

# DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA PARA CRIAÇÃO E IMPRESSÃO DE FOLHAS DE PAGAMENTO

**Lucas Wamser Rosa Debeterco**

lucasdebeterco@gmail.com

**Abstract.** *This article was designed to introduce the process of creating and developing a system responsible for the generation and printing of payrolls for employees of software development companies, being responsible for making tax rebates and calculating the final net salary of a user-selected employee, and finally, print the document.*

**Key-words:** *Payroll; Taxes; Persistence.*

**Resumo.** *Este artigo foi realizado com o objetivo de apresentar o processo de criação e desenvolvimento de um sistema responsável pela geração e impressão de folhas de pagamento para funcionários de empresas de desenvolvimento de software, sendo encarregado de realizar descontos de impostos e calcular o salário líquido final de um funcionário selecionado pelo usuário, e por fim, imprimir o documento.*

**Palavras-chave:** *Folha de Pagamento; Impostos; Persistência.*

## 1. Introdução

O sistema descrito no decorrer deste trabalho tem como objetivo facilitar o processo de geração de folhas de pagamento para os setores de RH de empresas de desenvolvimento de software, permitindo uma entrada inicial da quantidade de funcionários em cada setor (desenvolvimento, análise e gerência) e para cada um destes empregados, estabelecendo uma quantidade de horas e horas-extras.

Com base nestas informações, é formado um salário bruto para cada um dos funcionários variando conforme o seu setor, e deste salário, são retirados os impostos necessários para o retorno do salário líquido.

Uma vez que a folha de pagamento foi criada o sistema permite que o usuário salve estas informações em um arquivo pdf, ou que as imprima utilizando uma impressora não fiscal. Além do processo de geração da folha, também era necessário que o usuário pudesse gerar um gráfico informado o gasto total da empresa dividido entre os três setores.

## 2. Metodologia

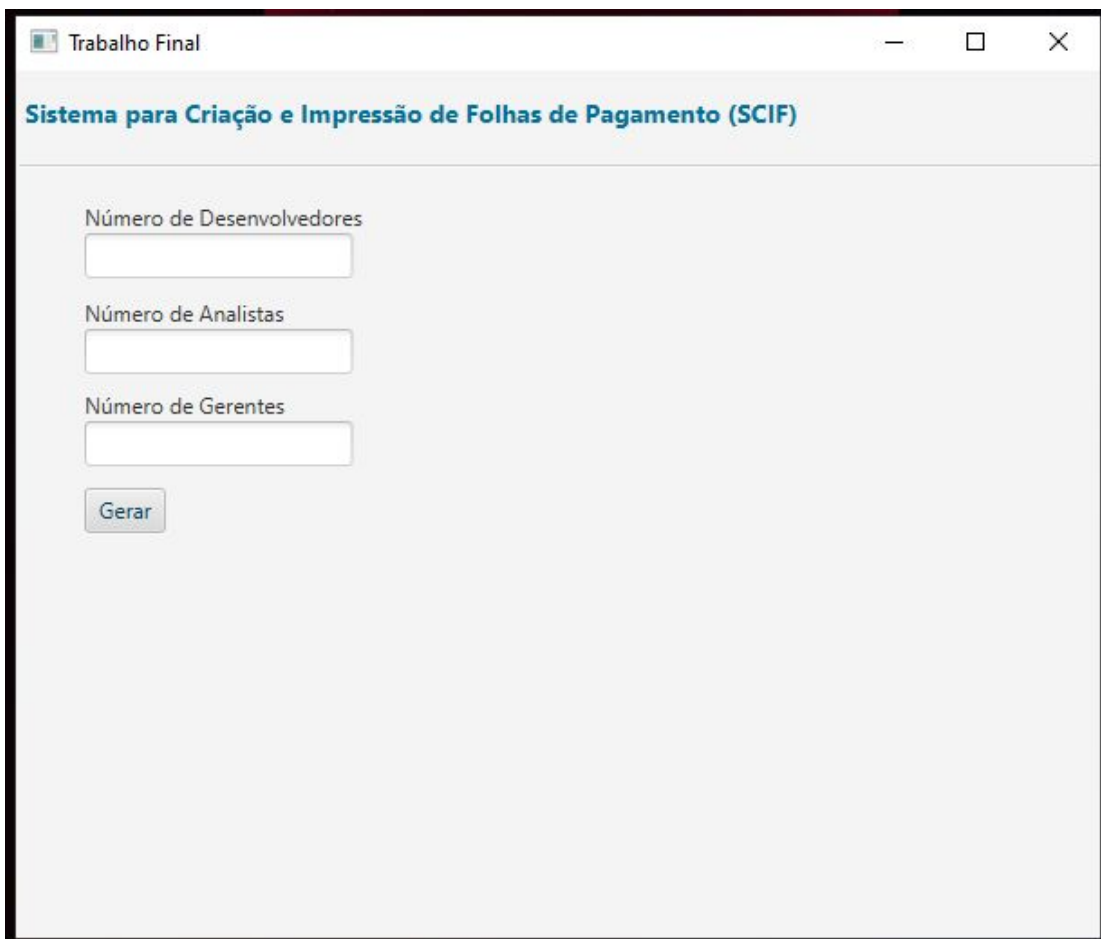
Inicialmente foi realizado um diagrama de classes, que mostrou detalhadamente como funcionam as classes do sistema e as relações entre elas, após isso deu-se início ao desenvolvimento. O sistema foi feito utilizando a linguagem Java e com interface

gráfica realizada utilizando o JavaFX, uma ferramenta que permite, segundo Oliveira (2014, p.37) “o desenvolvimento de aplicações Desktop de alta qualidade gráfica e organização de estrutura de códigos eficaz”.

Foram utilizadas também, bibliotecas responsáveis por salvar as informações dos funcionários em formato Json, e posteriormente realizar a leitura e importação destes objetos para o sistema novamente, além da biblioteca iText, que foi usada na criação e edição do arquivo PDF com as informações da folha de pagamento do funcionário. Para a geração dos nomes dos empregados, foram criadas listas a partir e estruturas Json geradas pelo site *curvello.com*.

### 3. Resultados e Discussões

Na tela inicial existem 3 campos onde o usuário insere a quantidade de funcionários que a empresa possui em cada um dos seus setores, são informados a quantidade de desenvolvedores, de analista e de gerentes. No momento que estes dados foram enviados, o sistema irá criar três listas (uma para cada setor) já com todos os funcionários gerados inseridos nelas e após a criação das listas, elas são salvas em arquivos Json igualmente separados por setores.



Trabalho Final

**Sistema para Criação e Impressão de Folhas de Pagamento (SCIF)**

Número de Desenvolvedores

Número de Analistas

Número de Gerentes

Gerar

Figura 1 - Tela 1, campos iniciais de inserção de quantidade de funcionários

Na segunda tela, o usuário deve apertar um botão para realizar a importação dos arquivos Json, para o sistema novamente. Após a importação, são abastecidas três estruturas de listas do JavaFX onde é possível selecionar o funcionário desejado para realizar a geração e impressão de sua folha de pagamento. Nesta tela, também é possível gerar um gráfico com informações sobre o gasto total da empresa dividido entre os três setores.



Figura 2 - Segunda tela do sistema, apresentação dos funcionários

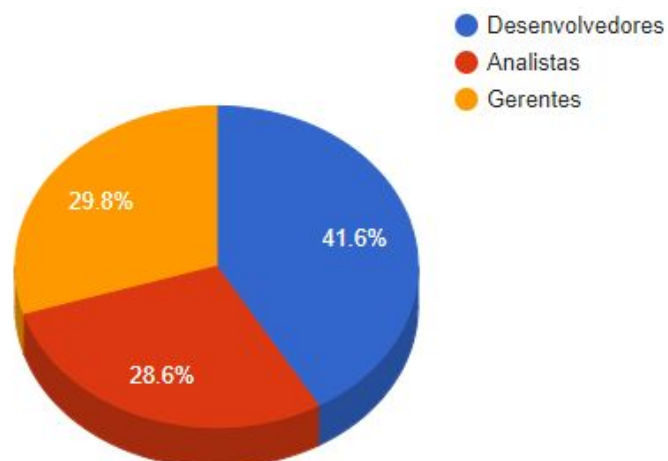


Figura 3 - Gráfico de gastos dividido por setores

Após um dos funcionário ser selecionado, sua folha de pagamento será criada e seus atributos serão apresentados em uma nova janela ao usuário, juntamente com as opções de salvar as informações em um arquivo PDF e de imprimir os dados utilizando a impressora não fiscal.

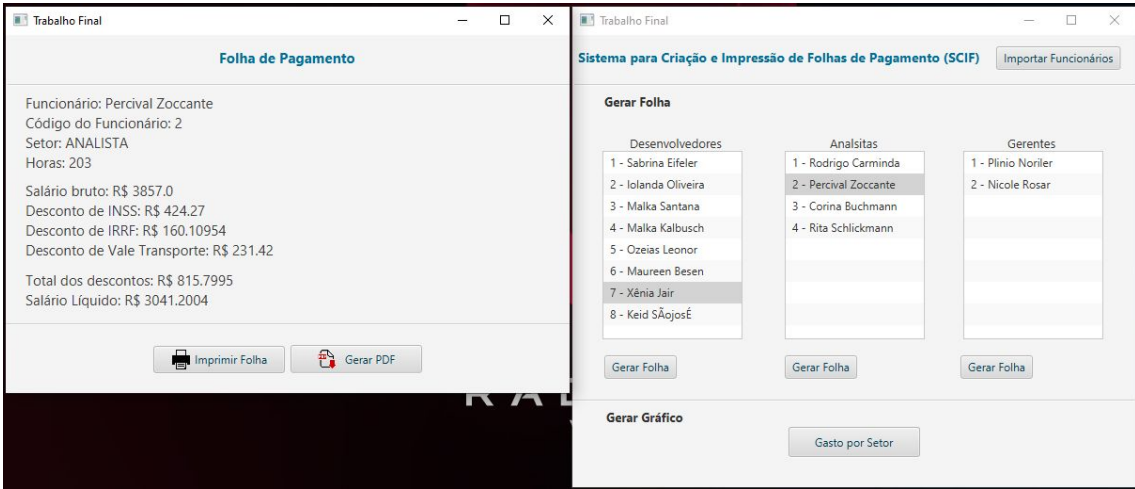


Figura 4 - Janela de apresentação da folha de pagamento

Folha de Pagamento	
Empresa X de desenvolvimento de sistemas	
Funcionário:	Percival Zoccante
Código:	2
Setor:	ANALISTA
Horas:	203
Salário bruto:	R\$ 3857.0
INSS:	R\$ 424.27
IRRF:	R\$ 160.10954
Vale transporte:	R\$ 231.42
Total de descontos:	R\$ 815.7995
Salário líquido:	R\$ 3041.2004

Figura 5 - Representação de estrutura gravada no arquivo PDF

4. Conclusão

Durante o desenvolvimento desse sistema, foi possível seguir e concluir todos os passos que foram propostos inicialmente, sendo eles, a conclusão de toda a parte de desenvolvimento e estruturação das classes, criação e integração da interface gráfica

com o sistema, persistência utilizando arquivos Json e PDF, geração de gráficos financeiros da empresa, e impressão dos dados utilizando a uma impressora de cupons.

## **Referências**

OLIVEIRA, B. H. **Agilizando a Criação de Telas em JavaFX com JavaFX Scene Builder**. 37. São José dos Campos, 2014.