

C209/EC212/EC215 – Computação Gráfica e Multimídia – 2021/2

Professor: Marcelo Cysneiros

Monitor: Gabriel Pivoto

Primeira Avaliação de C209 – L2

Instruções Gerais:

- Para realizar a entrega envie um arquivo .zip com a resolução da questão 1 e 2;
- A resolução dos códigos deve ser feita no notebook .ipynb. A questão teórica pode ser resolvida tanto manual quanto digitalmente;
- A prova possui duas questões e valor de 100 pontos.

Boa Avaliação!

Questão 1) Julgue os 6 itens a seguir como V (verdadeiro) ou F (falso). Justifique as afirmativas que são falsas (36 pts).

<input type="checkbox"/>	Para transformar uma imagem Grayscale em binária, precisamos realizar uma operação de thresholding (limiar) em todos os seus três canais de cor.
<input type="checkbox"/>	A partir de somente um histograma, não é possível reconstruir a imagem original
<input type="checkbox"/>	É possível identificar movimento entre duas imagens utilizando a técnica Blending.
<input type="checkbox"/>	Operações aritméticas podem causar tanto overflow como underflow.
<input type="checkbox"/>	Na linguagem interpretada SVG, a seguinte linha representa um retângulo verde com 40 de largura e 100 de altura. <rect x="40" y="100" width="40" height="100" fill="rgb(0,0,255)" stroke="red" stroke-width="5"/>
<input type="checkbox"/>	Uma imagem vetorial sofre com o aliasing (serrilhamento) quando aplicamos um zoom muito grande.