

Trabalho Prático III

Lucas Emanuel de Oliveira Santos – GRR20224379
Matheus Telles Batista – GRR20211774
Rafael Munhoz da Cunha Marques – GRR20224385
Rafael Urbanek Laurentino – GRR20224381
Thiago Fabrício de Mello – GRR20221233
Vitor Lorenzo Cumim – GRR20224757
CI1162 – Engenharia de Requisitos
Universidade Federal do Paraná – UFPR
Curitiba, julho de 2024

1. Validação de Requisitos

Requisitos	T1	T2	T3
Relatórios de Desempenho	●	○	○
Feedback de Jogos	●	●	●
Integração com Redes Sociais	●	●	●
Gerenciamento de Calendário	●	○	○
Reserva de quadra	●	●	●
Divisão de pagamento	●	●	●
Notificações automáticas	●	●	●
Apresentação e criação de jogos em horários e locais diferentes	●	●	●
Busca por jogadores por posição	●	●	●
Locação de materiais para a partida em pré-jogo	●	●	○
Divisão de custos e pagamento	●	●	●
Criação de campeonatos	●	●	●
Encontrar partidas de futebol na sua localidade	●	●	●
Se inscrever em partidas	●	●	●
Sugerir partidas	●	●	●
Visualizar detalhes sobre a partida	●	●	●
Convidar outros jogadores para partida	●	●	●
Filtrar partidas com base no nível de habilidade dos jogadores	●	●	●
Sistema de ranking para definir a habilidade dos jogadores	●	●	●
Visualizar o número de jogadores da partida	●	●	●
Convidar amigos para a partida	●	●	●
Encontrar goleiros para a partida	●	●	●
Funcionar em diferentes tipos de dispositivos	●	●	●
Possuir um calendário de partidas	●	●	○
Possuir um sistema de quadras	●	●	○
Oferecer um chat interativo para os jogadores	●	●	●
Possuir um sistema de descontos sob demanda	●	●	○

Desempenho Rápido	●	●	●
Compatibilidade Móvel	●	●	●
Intuitividade na Navegação	●	●	●
Usabilidade Simples	●	●	●
Busca por jogadores por posição	●	●	●
Locação de materiais para a partida em pré-jogo	●	●	●
Divisão de custos e pagamento	●	●	●
Garantir <i>segurança e privacidade</i>	●	●	●
Ser responsivo	●	●	●
Ter alta disponibilidade	●	●	●
Ser rápido e eficiente	●	●	●
Ser simples e fácil de usar	●	●	●
Ser confortável para jogadores de todos os níveis de habilidade	●	●	●
Fornecer um ambiente de chat que seja confortável e respeitoso	●	●	●
Fornecer descontos de forma igualitária entre os usuários	●	●	●

A validação de requisitos do aplicativo "Joga Fácil" foi conduzida em duas etapas. Na primeira etapa, os membros do grupo se reuniram para analisar cuidadosamente todos os requisitos elicitados, avaliando sua viabilidade técnica, consistência com os objetivos do projeto e alinhamento com as necessidades dos usuários. Essa análise crítica envolveu a identificação de possíveis lacunas e ambiguidades nos requisitos, permitindo que ajustes preliminares fossem realizados.

Na segunda etapa, o aluno Lucas Santos assumiu o papel de Product Owner e desempenhou um papel essencial na validação final. O protótipo desenvolvido foi apresentado a ele, que realizou uma análise detalhada do projeto, apontando inconsistências nos requisitos elicitados e destacando oportunidades de melhoria. O feedback fornecido por Lucas guiou ajustes importantes no design e na funcionalidade, garantindo que o protótipo final estivesse alinhado às expectativas do público-alvo e aos objetivos principais do aplicativo.

2. Protótipo de Telas

Telas Entrada:

Caso de Uso:

- Cadastro de Usuário

Tela Inicial:

Requisitos:

- Apresentação e criação de jogos em horários e locais diferentes
- Encontrar partidas de futebol na sua localidade
- Sugerir partidas
- Filtrar partidas com base no nível de habilidade dos jogadores

- Se inscrever em partidas

Caso de Uso:

- Buscar Partida

Tela Partida:

Requisitos:

- Busca por jogadores por posição
- Visualizar detalhes sobre a partida
- Convidar outros jogadores para partida
- Visualizar o número de jogadores da partida
- Convidar amigos para a partida
- Encontrar goleiros para a partida

Tela Avaliação:

Requisitos:

- Feedback de Jogos
- Sistema de ranking para definir a habilidade dos jogadores

Caso de Uso:

- Avaliação de Jogadores

Tela Chat Pré-Partida:

Requisitos:

- Oferecer um chat interativo para os jogadores
- Fornecer um ambiente de chat que seja confortável e respeitoso

Caso de Uso:

- Chat Pré-Partida

Tela Gerenciador Partidas:

Requisitos:

- Reserva de quadra

Caso de Uso:

- Organização de Partidas

Tela Gerenciador Campeonatos:

Requisitos:

- Criação de campeonatos

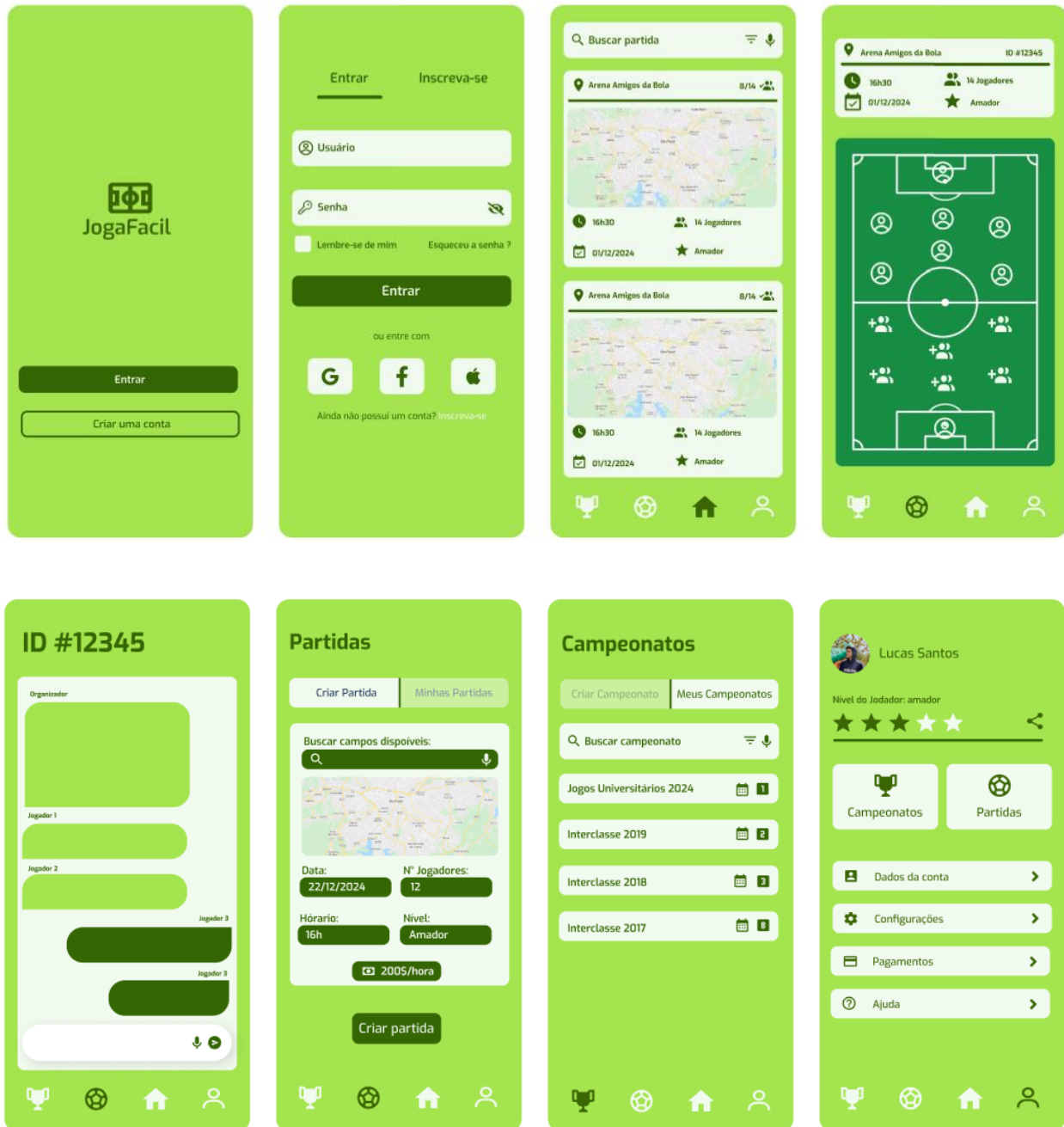
Tela Perfil:

Requisitos:

- Integração com Redes Sociais
- Divisão de pagamento

Caso de Uso:

- Pagamento



Avaliação do Jogador



Jogador: Lucas Santos

Posição: Atacante

★

★

★

★

★

Comentários: (opcional)

Craque de bola!

Enviar

Cancelar









Para ver o protótipo diretamente no figma acesse:
<https://www.figma.com/design/snHfjBBcFzPr6Pm3gj00YS/T3-de-Requisitos?node-id=0-1&node-type=canvas&t=ZlwsrFloebNmU45z-0>