

Universidade Federal do Rio de Janeiro
Escola Politécnica da UFRJ
Engenharia de Computação e Informação
EEL770 - Sistemas Operacionais
Professor Pedro Cruz

Felipe Augusto Villela
114080437
felipevillela@poli.ufrj.br

Lucas Santos de Paula
114038927
lucasdepaula@poli.ufrj.br

Lucas Vieira
113080612
lucasvg@poli.ufrj.br

Proposta de Trabalho
Jogo da Velha Online

1. Utilizar arquitetura cliente-servidor.
2. Permitir que várias salas sejam criadas, de até dois jogadores cada.
3. Permitir que várias partidas ocorram ao mesmo tempo.
4. Permitir que os usuários possam se comunicar via texto durante uma partida.
5. O servidor deverá ser capaz de controlar o fluxo das partidas, isolando as salas.
6. O código será versionado utilizando git, e pode ser encontrado no link <https://github.com/lucasdepaula/eel770-operating-systems>
7. Além de código aberto, a equipe gerará um relatório final (além da apresentação da disciplina), com características técnicas de implementação (bibliotecas, frameworks, e tecnologias utilizadas no desenvolvimento) e como executar o jogo.

Estamos disponíveis para quaisquer esclarecimentos quanto a nossa ideia de trabalho, basta entrar em contato pelos e-mails informados acima.

Atenciosamente,
Lucas Santos de Paula
Felipe Augusto Villela
Lucas Vieira.