



# Introdução ao Docker

# O que é Docker?

**Docker** é um conjunto de produtos de plataforma como serviço que usam virtualização de nível de sistema operacional para entregar software em pacotes chamados contêineres.

O Docker elimina tarefas de configuração repetitivas e é usado em todo o ciclo de vida do desenvolvimento tornando o processo de desenvolvimento de aplicativos mais rápido, fácil e portátil – desktop e nuvem. A plataforma abrangente de ponta a ponta do Docker inclui UIs, CLIs, APIs e segurança que são projetados para trabalhar juntos em todo o ciclo de vida de entrega do aplicativo.

# Por que usar o Docker?

**Docker** garante que a aplicação que está rodando no ambiente de desenvolvimento irá também rodar igualmente no ambiente de testes e produção.

Também é possível mudar de hospedagem ou até nuvem (AWS, Azure, GCP, etc) e continuar executando a aplicação exatamente do mesmo modo.

Outra vantagem é compartilhar uma aplicação que está configurada para executar em um container com outros desenvolvedores ou até publicamente com a comunidade.

# Quando usar o Docker?

## **Desenvolvimento**

Use Docker no desenvolvimento quando na produção estiver usando Docker, quando precisar compartilhar as mesmas configurações de execução com outros desenvolvedores e quando quiser usar dependências de ambientes e versões diferentes.

## **Produção**

Use Docker para facilitar a orquestração ou quando existir a possibilidade de mudar de nuvem de forma mais simplificada.

# Onde usar o Docker?

## Desenvolvimento

- Docker Toolbox.
- Docker Desktop com Hyper-V.
- Docker Desktop com WSL.
- Docker Engine diretamente instalado no WSL.

## Produção

- Docker Swarm.
- Kubernetes.
- Amazon Elastic Container.
- Google Cloud Run.
- Azure Container Instances.
- Openshift Container Platform.
- Rancher.

# Quem usa o Docker?



**NETFLIX**





<https://hcode.com.br>

