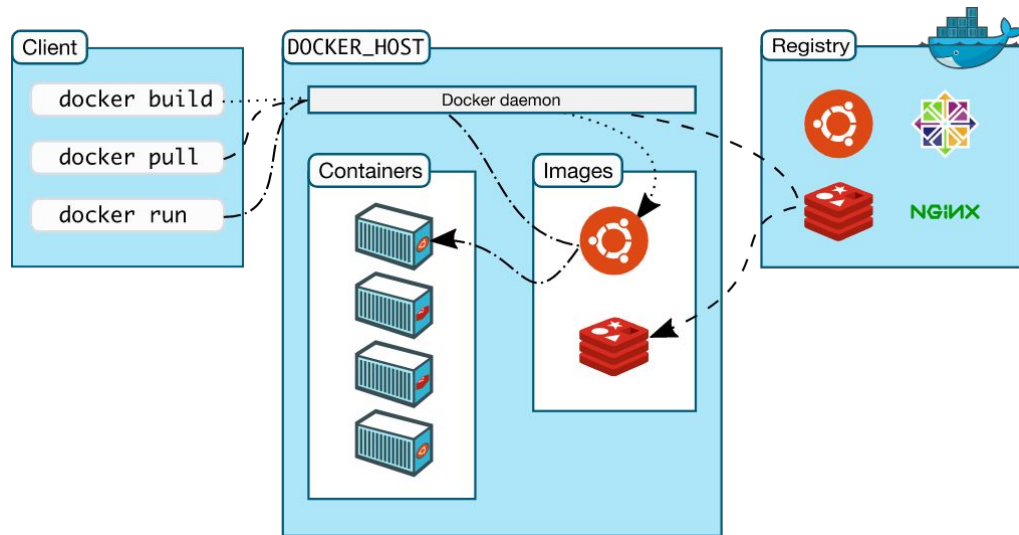


Arquitetura Docker

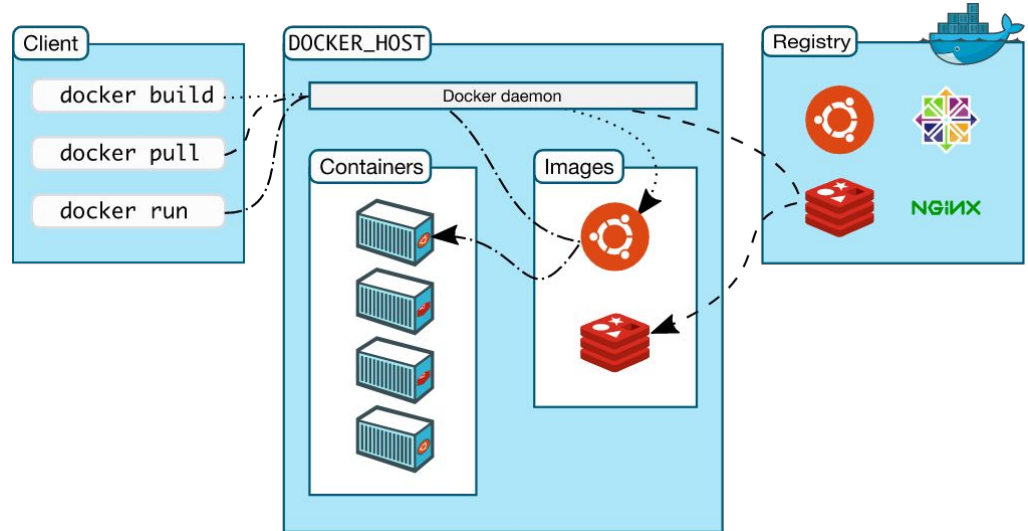
Arquitetura Docker

O Docker usa uma arquitetura cliente-servidor, disponibilizada por meio de uma API REST, Sockets UNIX e interface de rede. O cliente Docker envia comandos para o Docker Daemon que por sua vez executa a solicitação, como criar um container, imagem, rede e assim por diante.



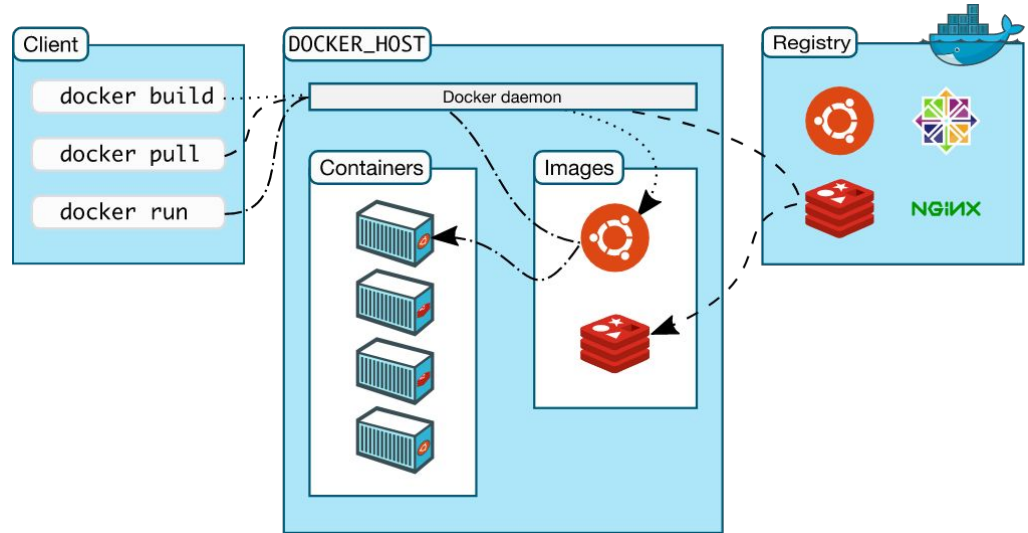
Daemon Docker

O conceito de **Daemon** na computação se trata de um *processo* que fica em *segundo plano* e ouve as solicitações enviadas pelos aplicativos clientes, executa as ações necessárias e por fim fica inativo quando não está sendo usado.



Docker Client

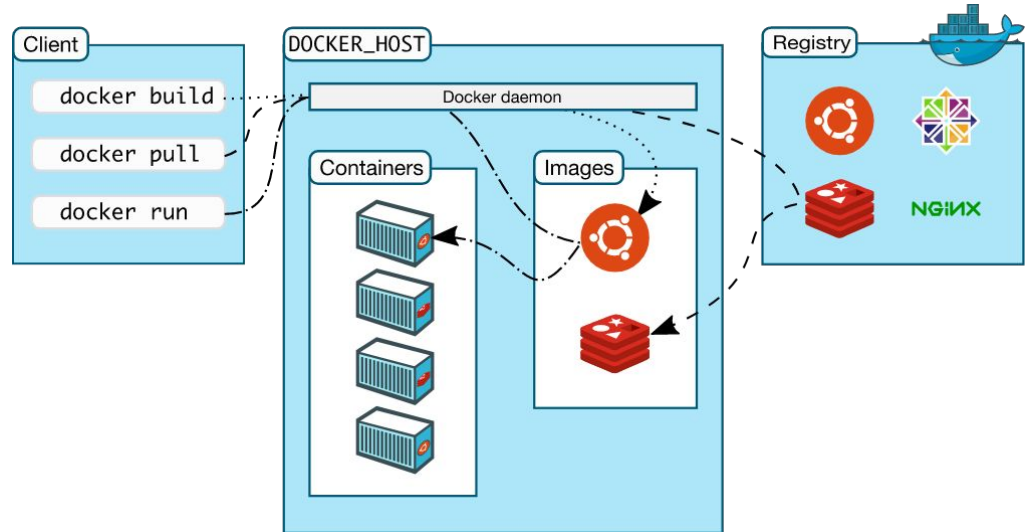
O cliente Docker é a principal forma usada pelos usuários de interagirem com o Docker. Ele é uma interface de linha de comando (**CLI**).



Docker Desktop

O Docker Desktop é um aplicativo que pode ser instalado em ambiente Mac, Windows ou Linux que permite interagir com o cliente Docker por meios visuais.

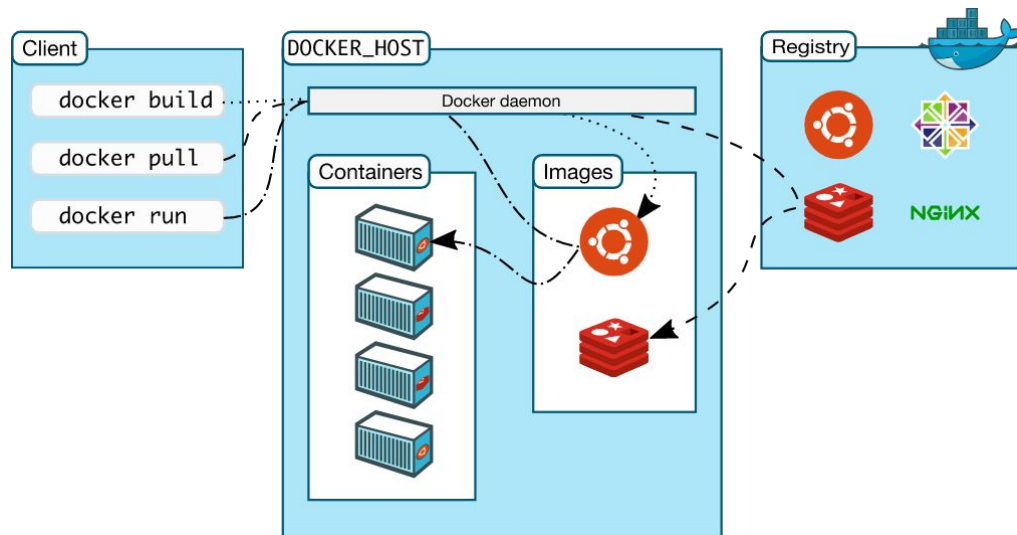
Também ao instalar o Docker Desktop, você automaticamente já está instalando o Daemon Docker, Docker Client, Docker Compose e outras ferramentas.



Docker Registry

Um registro do Docker é um local onde armazena imagens Docker. O Docker Hub é um registro do Docker público que qualquer pessoa pode usar.

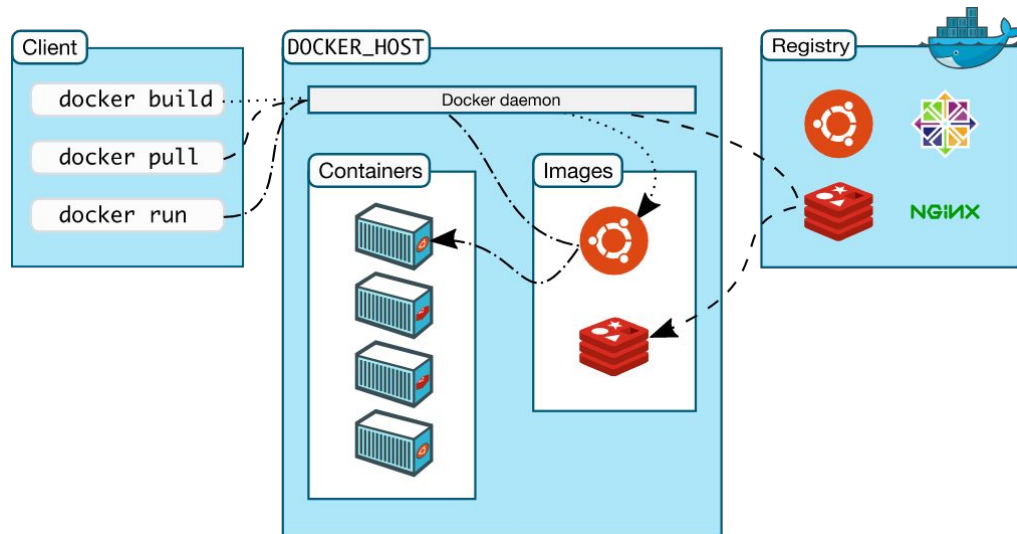
Mas também é possível criar ou usar serviços de registro Docker privados nos principais provedores de nuvens.



Docker Objects

Existem vários objetos no universo do Docker, os principais são:

- Imagem
- Contêiner
- Rede
- Volume





<https://hcode.com.br>

