



# Containers

# Containers

Um **contêiner** é uma instância executável e com permissão de alterações de uma imagem. É possível criar, iniciar, parar, mover e excluir um contêiner através da API do Docker ou CLI. Também podemos conectar um contêiner a uma ou mais redes, anexar armazenamento externo ou até mesmo criar uma nova imagem a partir do estado atual dele.

Um contêiner é iniciado sempre a partir de uma imagem e qualquer alteração em seu estado é perdida após ele ser parado de executar. Então caso queira persistir as suas alterações será necessário gravar em um volume anexado ou gerar uma nova imagem do seu contêiner.



<https://hcode.com.br>

