**Projeto de Laboratório de Introdução a Programação**

Projeto desenvolvido para a disciplina de Laboratório de Introdução a Programação das turmas A, B e C.

O projeto deverá ser feito em grupo de até 3 alunos.

**Objetivo do projeto:**

● Desenvolver um jogo, em linguagem C, a escolha do grupo. O jogo desenvolvido pode tanto ser um jogo já conhecido (jogo da velha, forca, por exemplo), ou um jogo criado pelo grupo.

● O projeto será desenvolvido em horários extra-sala de aula, com a participação dos componentes do grupo. Entretanto, tanto os docentes quanto os monitores da disciplina poderão orientar os grupos. Na Unidade III o projeto poderá ser desenvolvido durante as aulas de LIP.

● A pontuação máxima do projeto é de 5 pontos.

1- Desenvolver um jogo.

a. critérios:

i. Ter menu inicial

ii. Nome do(s) jogador (es)

iii. Ter pontuação

iv. Ter temporização

v. Pausa ou finalização do jogo

vi. Ter funções de pelo menos 5 bibliotecas diferentes

2- Apresentar a documentação do jogo:

a) Apresentação (dizendo o que é, enredo do jogo)

b) Objetivos;

c) Manual de uso;

d) Algumas telas;

e) Código comentado.

3- Apresentação do projeto:

a) Todo o grupo deve apresentar;

b) Não precisa apresentar o código, apenas o programa funcionando.