



Ficha de Exercícios nº 3

Pontos Chave

ECMAScript 6 Plus (ES6+) + jQuery

IMPORTANTE:

Deve utilizar sempre que possível as características e funcionalidades do ES6, nomeadamente:

- Strict Mode
- Let e Const
- Template Strings
- Arrow Functions
- Métodos do Objeto Array
(por exemplo, método `forEach` em vez da instrução clássica de ciclo `for`)

Pretende-se desenvolver uma aplicação Web (ver figura abaixo) que permita a conversão de coordenadas geográficas. A mesma deverá permitir receber várias coordenadas no formato graus-minutos-segundos separadas por vírgula, produzindo as respetivas coordenadas em formato de graus decimais.

1. Conversor de Coordenadas Geográficas

Utilizando **JavaScript (ES6+)** e **jQuery** implemente a referida aplicação (`conversor.html`) com uma interface similar ao exemplificado na figura abaixo.

Utilize para o efeito as várias imagens (fundo, botão e globo) disponibilizadas com o exercício.



Figura 1 - Interface do conversor (antes da inserção de coordenadas)

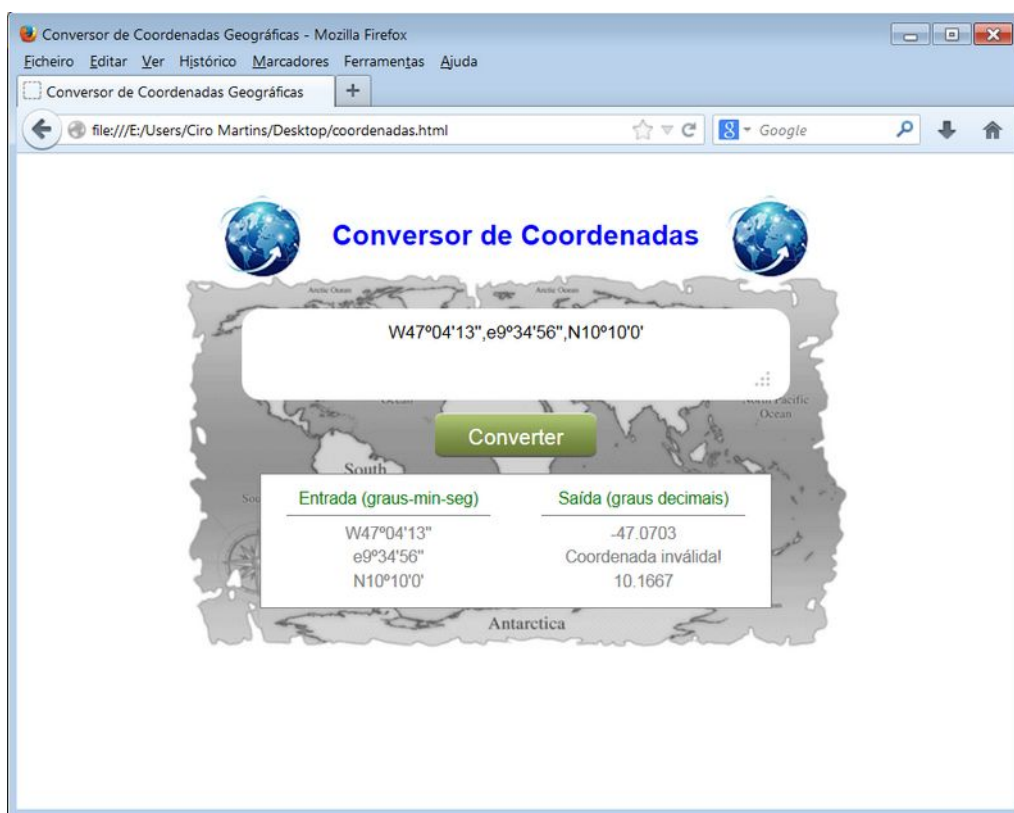


Figura 2 - Interface do conversor (após conversão das coordenadas)