

Aluno: Aguirre Sabino Fonseca

Modelo de Processo de Design em IHC

O modelo de processo de design proposto é baseado em outros três modelos conhecidos como, ciclo de vida em estrela, modelo simples e a engenharia de usabilidade de Nielsen. Ele é definido pelas seguintes atividades:

Estudar o usuário

Nesta atividade os usuários do produto devem ser estudados detalhadamente, para que suas formas de uso, comportamentos, aspectos sociais, psicológicos e perceptivos sejam identificados. É uma atividade primordial, que deve ser executada sempre ao início do processo.

Especificação de requisitos

Esta atividade tem o objetivo de definir os requisitos que o sistema deve atender. Não há necessidade de definir todos os seus objetivos, mas apenas aqueles que permitem ao projeto atender as necessidades do usuário.

Prototipação da interface do usuário e avaliação

Baseado nos dados recolhidos durante o estudo do usuário e na especificação de requisitos, fazemos uma prototipação do sistema, que deve ser passada por uma avaliação com um conjunto de usuários diversos. Durante a avaliação os usuário irão definir se a interface será validada ou se é preciso alterar ou adicionar algo (pode ser a inclusão de um novo requisito).

Implementação

Com o protótipo validado, o projeto final é desenvolvido.

Diagrama do modelo:

