

Escalação do Time Perfeito

Autor: Matheus Faria

Timelimit: 3

Sonia está jogando um RPG de turnos, onde a cada partida ela deve batalhar contra 3 inimigos. Cada inimigo é representado por uma quantidade de poder. E o objetivo dela é escolher, dentre os seus guerreiros, um time de 3 guerreiros que conseguem vencer os inimigos. Sendo que o primeiro guerreiro que ela escalar para o time irá batalhar com o primeiro inimigo, o segundo com o segundo, e o terceiro com terceiro.

Por motivos de estratégia Sonia sabe que nem sempre é bom escolher o time mais forte, pois isso pode atrapalhar ela nas próximas batalhas. Então ela quer ver a lista de todos os possíveis times que ela pode formar.

Entrada

A entrada consiste em três números, que representam a força dos inimigos A , B e C . Seguidos por um número N de guerreiros que Sonia possui. Seguido por um linha contendo as forças de cada um dos N guerreiros n_i . Onde $1 \leq N \leq 50$ e $0 \leq A, B, C, n_i \leq 10^7$

Saída

Para cada time possível de ser formado e de derrotar os inimigos, imprima os identificadores i dos guerreiros escolhidos com espaços entre eles, onde $0 \leq i \leq N - 1$. Cada time deve ficar em uma linha separada, assim como mostra o exemplo.

Caso nenhum time possa ser formado, informe a seguinte mensagem "Perda catastrofica!".

A saída deve estar em ordem, ou seja, as triplas ordenadas menores vem primeiro.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
30 10 45 10 4 15 80 2 5 10 20 30 7 18	7 1 2 7 5 2 7 6 2 7 9 2
100 30 80 8 300 20 75 10 290 60 1 15	0 2 4 0 5 4 4 2 0 4 5 0
100 50 80 5 20 80 10 30 15	Perda catastrofica!