

Atividade prática ATVV

Professor Dr. Eng. Gerson Penha

Softwares sugeridos:

- VSCode IDE
- Linguagem TypeScript

Contextualização:

Os produtos digitais dominaram o modo de consumo e tendem a continuar dominando. Diferente do oferecido no meio offline, as pessoas se interessam muito mais pela praticidade, valor e acessibilidade das opções oferecidas pela internet. Os tempos são outros, resolver as burocracias e alcançar seus desejos em apenas alguns cliques se tornou um novo modo de vida.

As principais formas de entrega de produtos digitais são conhecidas como aplicações web. São sistemas digitais feitos para utilização através de um navegador. Eles oferecerem maiores interações aos usuários e pode funcionar como um “espelho” do que seria uma loja física ou uma repartição de atendimento ao público, mas sem a necessitar de um atendente humano.

Assim, as aplicações web são “organismos vivos” que conseguem ajudar o consumidor a chegar no ponto final de sua jornada de adquirir algum produto ou serviço sem que ele precise se deslocar fisicamente até um determinado lugar.

Outra forma de entregar um produto digital é através de um aplicativo móvel. Alguns consideram que os aplicativos móveis são o tipo de produto digital mais conhecido, popularmente chamados de “apps”. São os aplicativos utilizados em celulares e tablets. Vão desde serviços de streaming, a jogos, filmes, livros, editor de vídeos e fotos e até mesmo sistemas.

Os aplicativos podem ser usados como estratégia complementar de algumas organizações que, geralmente, oferecem duas opções para acessar de produtos digitais, seu app e sua aplicação web. É esse dinamismo que os tornam tão vantajosos quando se pensa em empreender.

A transformação digital chegou com tudo e não há como escapar. O acesso à internet é uma realidade nas casas brasileiras e a tendência é que cada vez mais negócios estejam presentes no meio online e menos no offline. Uma empresa ou negócio que deseja hoje alcançar cada vez mais clientes deve, urgente, investir em tecnologia para se manter na concorrência.

Atividade:

O protótipo navegável que você construiu foi um sucesso. Todos gostaram e sua equipe de marketing e vendas ficou muito animada com a possibilidade de um produto novo, com uma interface melhor que a atual em CLI.

Para validar o protótipo, a equipe de marketing e vendas realizou um evento, com vários potenciais clientes. Neste evento a nova interface foi apresentada como uma promessa a ser entregue em breve e isto gerou vários novos contratos à futuro, ou seja, clientes que já assinaram com a empresa, mas começarão a pagar somente quando o sistema estiver on-line – pronto para usar.

Agora a “pressão” está toda sobre a equipe de desenvolvimento e, inclusive, sobre você, que também é um dos engenheiros que ajudou a criar o sistema Atlantis. O objetivo agora é criar uma aplicação completa, que funcione como aplicação web.

Lembre-se, você deverá utilizar o mesmo protótipo de interface criado anteriormente. Isto é fundamental porque seus clientes compraram um sistema com esta interface. Além disso, todas as funcionalidades já desenvolvidas e presentes, desde o sistema CLI, devem estar disponíveis na aplicação web, com um adicional, o sistema precisa de um banco de dados. Portanto, você deverá modelar e criar uma base de dados para armazenar as informações do sistema durante seu uso.

Você é livre para escolher qual o sistema gerenciador de banco de dados utilizar, dado que o produto é digital, para seus clientes o tipo da base de dados não importa. Contudo, você é responsável por qualquer configuração ou ajuste necessário para que a base de dados se comunique, corretamente, com a aplicação web.