



Lucas Edilson Lima Gomes
Clair João Rodrigues Do Carmo Junior
Rafael Da Silva Alves

PROJETO TECHCONSTRU

MACAPÁ-AP
2020

Lucas Edilson Lima Gomes
Clair João Rodrigues Do Carmo Junior
Rafael Da Silva Alves

PROJETO TECHCONSTRU

Projeto destinado a gestão de
obras da área de construção
civil .

Orientador: MSc. Quele
Daiane Ferreira Rodrigues

MACAPÁ-AP
2020

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO.....	4
OBJETIVOS.....	5
JUSTIFICATIVA.....	6
FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA.....	7
FERRAMENTAS.....	8
REFERÊNCIAS.....	10

INTRODUÇÃO

O objetivo deste documento é coletar, analisar e definir as características e necessidades do sistema Tech Constru com foco nos pontos levantados por nosso cliente, visando disponibilizar uma ferramenta funcional e de utilização agradável.

Este documento visa registrar os avanços no desenvolvimento do software de forma que possa fornecer a todos os envolvidos uma descrição compreensível do mesmo e sobre as funcionalidades incluídas nele.

OBJETIVOS

OBJETIVO GERAL

Tech Constru é um sistema que visa centralizar as informações para auxiliar em uma melhor gestão de funcionários, financeira e de estoque na área de construção civil.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Acelerar a tomada de decisões
- Trazer uma melhor economia financeira
- Manter um bom controle de estoque e funcionários

JUSTIFICATIVA

Hoje, ocorre por conta de um acúmulo grande de módulos que são necessários para gestão de um ambiente de construção civil, no qual exige uma centralização desses módulos para manter uma integração e controle na gestão, o Tech Constru busca fornecer um ambiente propício para essa gestão.

FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Com o objetivo de desenvolver um sistema web, denominado Sistema de Gestão de Obras Construção Civil, TechConstru, que será um sistema para efetuar o gerenciamento voltado a construção civil, com foco em atuar no mercado regional a princípio e posteriormente se expandir, desenvolvido por meio de um processo de briefing.

Nos últimos anos, a indústria da construção civil vem apresentando mudanças significativas em seus processos construtivos. Com o crescimento da concorrência, torna-se necessário uma mão-de-obra cada vez mais especializada e um melhor gerenciamento dos processos, aumentando assim a importância do planejamento e das inovações tecnológicas para a execução dos serviços com maior produtividade e qualidade.

Nesse contexto, o processo de planejamento e controle da produção passa a cumprir um papel fundamental nas empresas. Alguns trabalhos mostram a importância do planejamento e controle da produção na construção civil (BERNARDES, 2003; ARAÚJO E MEIRA, 1997; VIEIRA NETO, 1998).

O planejamento de uma obra inclui estudos de longo, médio e curto prazos, focado nas metas das equipes e programações diárias.

Devido à grande oferta imobiliária do mercado, a maior exigência por parte dos clientes e em alguns casos a escassez de recursos para construir, as empresas do ramo da construção civil tem com objetivo serem mais competitivas, tencionando gerenciar melhor seu sistema produtivo e investir em tecnologia a fim de ampliar a produção e qualificar seus lucros (FORMOSO, 2001).

Diante dessa realidade, o fato de uma empresa possuir um processo bem estruturado de Planejamento de Controle da Produção (PCP) é fundamental sua influência direta no desempenho do setor produtivo, diminuindo perdas e agregando qualidade aos produtos (FORMOSO, 2001).

Tendo em vista os precedentes descritos acima, nosso software de gestão de obras de construção civil, visará dar um melhor controle, auxiliar no planejamento e gerenciamento financeiro.

FERRAMENTAS

HTML 5

O Hypertext Markup Language - referenciado normalmente como HTML - é uma linguagem de marcação para criação de páginas Web. É uma linguagem definida como um padrão para publicação de conteúdo (texto, imagem, vídeo, áudio e etc) na internet, sendo um dos pilares da Web (W3C ESCRITÓRIO BRASIL, 2010).

CSS 3

CSS é a abreviação para o termo em inglês Cascading Style Sheet, traduzido para o português como folhas de estilo em cascata. Neste livro, adotaremos CSS como abreviação e folhas de estilo em cascata para o termo por extenso (Mauricio Samy Silva, 2012).

Sublime Text

É um editor de texto versátil, divertido e rápido para código e prosa que automatiza tarefas repetitivas para que você possa se concentrar nas coisas importantes. É compatível com macOS, Windows e Linux. Sua versatilidade vem de uma ampla gama de pacotes de terceiros (Guillermo López-Anglada, 2010).

PHP

O PHP (um acrônimo recursivo para PHP: Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de script open source de uso geral, muito utilizada, e especialmente adequada para o desenvolvimento web e que pode ser embutida dentro do HTML (The PHP Group, 2020).

JAVASCRIPT

JavaScript (frequentemente abreviado como JS) é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma (protótipos, orientado a objeto, imperativo e, funcional) (Flanagan, David; Ferguson, Paula, 2002).

Postgres

PostgreSQL é um poderoso sistema de banco de dados relacional de objeto de código aberto que usa e estende a linguagem SQL combinada com muitos recursos que armazenam e escalam com segurança as cargas de trabalho de dados mais complicadas. As origens do PostgreSQL remontam a 1986 como parte do projeto POSTGRES na Universidade da Califórnia em Berkeley e tem mais de 30 anos de desenvolvimento ativo na plataforma central (Grupo de Desenvolvimento Global PostgreSQL, 1996-2020).

Figma

Figma é um editor gráfico de vetor e prototipagem de projetos de design baseado principalmente no navegador web, com ferramentas offline adicionais para aplicações desktop para GNU/Linux, macOS e Windows. O aplicativo Figma Mirror é um sistema de prototipagem que espelha o que está sendo feito no computador para o smartphone Android e/ou iOS, permitindo a simulação do vetor criado no computador como um aplicativo ou página da web. O Figma é um software focado no desenvolvimento de sistemas de design gráfico, prototipagem de interface gráfica de usuário e desenvolvimento de UI/UX (user interface experience ou experiência da interface com o usuário), permitindo também o desenvolvimento colaborativo em tempo real com outros usuários remotamente (Gonzalez, Robbie, 2017).

REFERÊNCIAS

BERNARDES, M. M. S. Planejamento e controle da produção para empresas da construção civil. Rio de Janeiro: LTC Editora, 2003

FORMOSO, C. T. Segurança e produção: um modelo para o planejamento e controle integrado. Porto Alegre, UFRGS, 2001.

W3C ESCRITÓRIO BRASIL. HTML5, 2010. Disponível em: . Acesso em: 23 de out. 2020.

Mauricio Samy Silva, CCS3 Desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3, ano 2012, Editora Novatec

Guillermo López-Anglada, Introdução Documentação da comunidade de texto sublime.

Disponível em: <<https://docs.sublimetext.io/guide/>>

The PHP Group, O que é o PHP?, 2020.

Disponível em: <https://www.php.net/manual/pt_BR/intro-what-is.php>. Acesso em: 23 out. 2020.

Flanagan, David; Ferguson, Paula (2002). JavaScript: The Definitive Guide 4th ed. [S.l.]: O'Reilly & Associates.

Grupo de Desenvolvimento Global PostgreSQL, 1996-2020.

Disponível em: <<https://www.postgresql.org/about/>>. Acesso em: 23 out. 2020.

Gonzalez, Robbie, 2017.

Disponível em: <<https://www.wired.com/story/figma-updates/>>. Acesso em: 23 out. 2020.