PROVA N2.2 ALGORTMOS E PROGRAMAÇÃO 1 – LAÇO DE REPETIÇÃO

Questão 1:

Implemente um programa que simule uma eleição, onde os candidatos possuem os seguintes números:

500: Candidato 1600: Candidato 2700: Candidato 3800: Candidato 4

O programa deve receber a quantidade de eleitores e o voto de cada eleitor até que o título seja -1. O programa deve contar os votos válidos e inválidos, e imprimir o candidato eleito para prefeito (o com maior votos) e o vice-prefeito (o de maior votos entre os demais), além do total de votos inválidos.

Questão 3: Encontro de Chico e Zé (7 pontos)

A distância entre Goiânia e São Paulo é de 1969 km. Chico parte de Goiânia com uma velocidade média de 95 km/h, enquanto Zé parte de São Paulo com uma velocidade média de 82 km/h. Implemente um <u>programa</u> que calcule a distância percorrida por Chico quando ele e Zé se encontrarem.

Questão 3: Crie um programa que leia uma sequência de números inteiros fornecidos pelo usuário. O programa deve contar quantos desses números estão no intervalo aberto entre 100 e 200 (ou seja, números maiores que 100 e menores que 200). A leitura de números deve parar quando o usuário digitar 0. Ao final, o programa deve exibir a quantidade total de números que satisfazem a condição.