Controle de Versão, Git e GitHub

Controle de versão

Controles de versão são sistemas que controlam o código gerado em projetos.

Permite que você registre as mudanças feitas em um ou vários arquivos ao longo do tempo de forma que se possa recuperar versões específicas.

Permite reverter um arquivo para um estados anterior.

Permite identificar quem fez as alterações no arquivo, quando fez e o que foi feito.

São exemplos de Sistemas de Controle de Versão: Subversion, Mercurial, Microsoft Visual Studio Team Foundation Server, CVS (Concurrent Version System) e **Git**.

Git

Git é um **sistema de controle de versão distribuído**, de forma que todas as máquinas que tem um repositório de git podem ser utilizadas como servidor pois elas tem o histórico completo do repositório.

O Git foi inicialmente projetado e desenvolvido por Linus Torvalds para o desenvolvimento do kernel Linux. – Wikipedia, GIT.

GIT é um software, disponível em várias plataformas, com o qual podemos manipular os arquivos que estarão no repositório.

Instalação do Git

No Linux:

Debian e Ubuntu: sudo apt-get install git

Fedora: yum install git-core

No Windows:

msysgit: http://msysgit.github.io/

windows.github.com

Ferramentas

GitKraken, https://www.gitkraken.com/download. Software pago, com versão de avaliação.

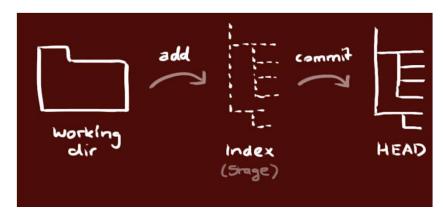
TortoiseGit

Git-Cola

Áreas de operação

Os locais de operação são as áreas onde os arquivos irão transitar enquanto estão sendo editados e modificados. São 3 (três):

- Working Directory,
- Stage Area (também chamada de *Index*),
- Git directory (repositório ou commited ou HEAD).



Áreas de operação

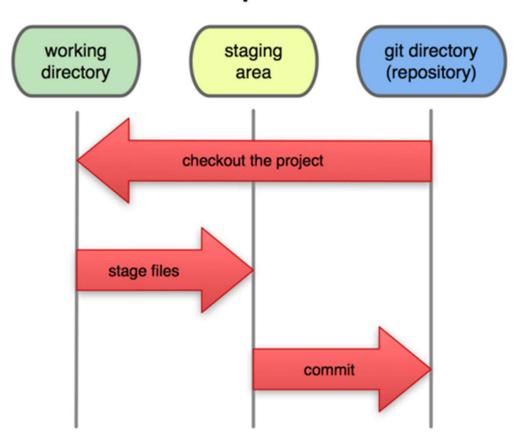
O **Git Directory (commited ou HEAD)** é onde o Git guarda os dados e objetos do seu projeto. É o diretório mais importante do Git e é ele que será copiado quando alguém *clonar* o projeto.

O **Work Directory** é onde você vai trabalhar. Os arquivos ficam aí para poderem ser usados e alterados quantas vezes quiser para você. É basicamente sua pasta de arquivos dos projeto.

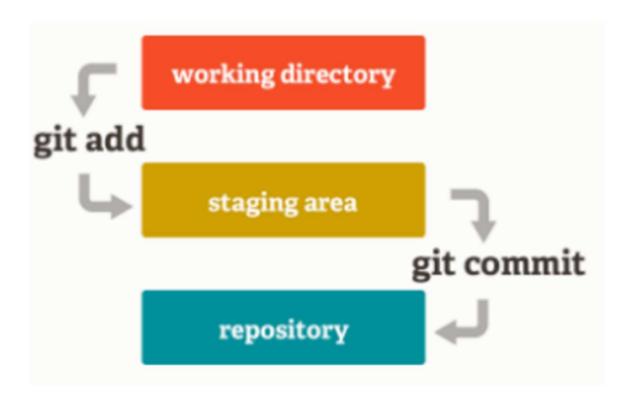
Quando você faz uma alteração em algum arquivo, ele vai para o **Staging Area**, que é uma área intermediária. Basicamente o Staging Area contém o Git Directory com os arquivos modificados, onde ele guarda as informações sobre o que vai no seu próximo commit.

Áreas de operação

Local Operations



Fluxo de Trabalho



Fluxo de operação básico

O workflow básico, após *criar/ativar* o repositório do *Git* é descrito da seguinte forma:

Você cria/modifica arquivos no seu diretório de trabalho.

Então, *seleciona* os arquivos modificados que vão ser adicionados a área de preparação.

git add nomeDoArquivo

Faz o *commit*: este comando move os arquivos da área de preparação para o Diretório Git (repositório local).

git commit -m "Uma mensagem de mudança"

Configurando suas informações no git

A primeira coisa que você deve fazer depois de instalar o *Git* é definir seu **nome de usuário** e **e-mail**. À partir dessas informações é possível identificar o autor das mudanças realizadas.

```
$ git config --global user.name "Seu nome"
$ git config --global user.email "seu e-mail"
```

git init

Cria um repositório do git.

Para iniciar um repositório utilize o "git init", e pronto.

Obs: Também temos o comando "git clone" que faz uma cópia de um repositório remoto.

git init

Indica que este projeto (pasta) será controlado pelo git, ou seja, transforma a pasta em um repositório do **git**. Passos:

- Crie uma nova pasta e acesse a mesma (outre entre numa pasta que queira controlar)
- 2. Digite o comando abaixo para criar um repositório

```
git init
```

Esse comando vai criar um diretório invisível dentro do projeto chamado .git, que contém todos os arquivos necessários do seu repositório.

git status

Este comando exibe informações sobre os arquivos criados e/ou modificados dentro de um repositório do git.

Com ele é possível ver os arquivos que estão fora do controle do *git*, os que foram alterados e quais estão na área de *stage*:

git status

git ls-files

Mostra os arquivos que estão sob o controle (indexados) do git.

git Is-files

git add

Adiciona o(s) arquivo(s) no estágio (*stage ou index*) de controle, ou seja, inclui o(s) arquivo(s) para o ambiente de controle do git.

git add.

git add nomeDoarquivo

git commit

Gera uma versão das modificações que estão na área de *Stage*. Ou seja, neste caso o arquivo é enviado para o HEAD da sua cópia de trabalho atual, mas ainda não para o repositório remoto.

```
git commit -m "mensagem"
```

Obs: o commit não envia as modificações para o **repositório remoto** (ver definição adiante). O envio para o repositório remoto é feito pelo comando **git push** (ver **git remote e git push** mais a frente).

git log

Verificando o histórico de commits.

git log

Para verificar o que foi mudado, diferença entre um arquivo e outro:

git log -p

Para visualizar um commit por linha

git log --oneline

git whatchanged

Semelhante ao comando **git log**.

git diff

Mostra as diferenças entre versões dos arquivos.

git diff

git checkout -- <arquivo>

Reconstrói as alterações locais usando o último commit.

git reset

Volta ao estágio anterior

git reset HEAD nome-do-arquivo

Voltar um commit:

git reset HEAD~1

Voltar dois commits:

git reset HEAD²

* HEAD: representa o último commit no ramo atual em que se está trabalhando.

Tag (rotulando)

Criar rótulos para identificar um release de software.

Antes de lançar atualizações/alterações de software, é sempre recomendado criar tags.

Uso de Tags para marcar uma versão

As tags servem para marcar uma etapa. Imagine que você vai lançar uma versão, que resolve uma série de problemas. Você pode marcar aquela etapa criando uma tag.

Assim fica simples de fazer qualquer rollback do projeto para uma tag específica em vez de voltar para um commit. Você sabe que tudo o que foi feito até aquela tag está funcionando.

git tag

Criando tags

git tag versão-da-tag

Listando tags:

git tag -l

Removendo as tags criadas localmente:

git tag -d versão-da-tag

Branch (ramificação)

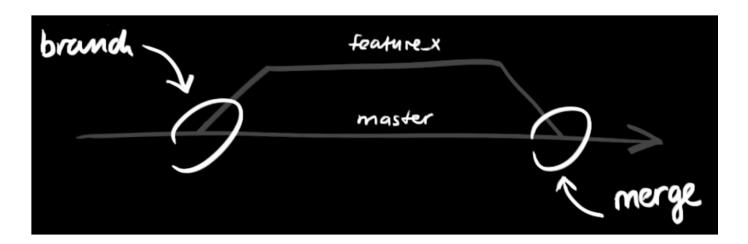
utilizados para desenvolver funcionalidades isoladas umas das outras.

Branches ("ramos") são utilizados para desenvolver funcionalidades isoladas umas das outras. O branch master é o branch "padrão" quando você cria um repositório. Use outros branches para desenvolver e mescle-os (merge) ao branch master (main) após a conclusão.

Branch (Ramificação)

Representa uma seção separada no projeto, que pode ser desenvolvida paralelamente com outras seções.

Uma seção (branch) não interfere em outra, exceto quando houver um merge.



git branch

Permite criar um novo branch:

git branch nomeBranch

Remover um branch:

git branch -d nomeBranch

Entrar em um branch

git checkout nomeBranch

git branch

Altera o nome do branch atual git branch -m *novonome*

git branch

O objetivo principal de um branch é desenvolver novas funcionalidades, mantendo-os isolados uns dos outros. O branch padrão em qualquer projeto é sempre o **master** branch.

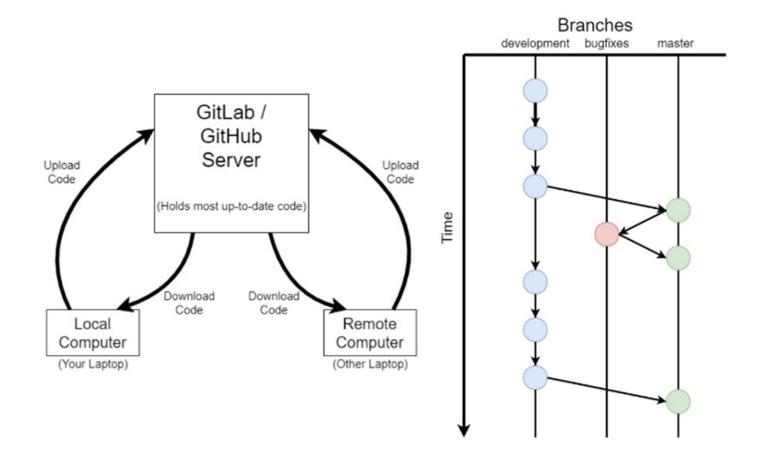
Tantos branches quanto necessários podem ser criados e eventualmente *mesclados* ao *master branch*.

git merge nomeBranch

GitHub

www.github.com

É uma plataforma de desenvolvimento colaborativo de software para hospedar projetos



GitHub

O GitHub é um serviço web que provê, através de diversos planos, a possibilidade de hospedagem em um **repositório** de projetos.

Repositório é o nome dado a um local propício para que o projeto seja armazenado com segurança por todos os membros da equipe.

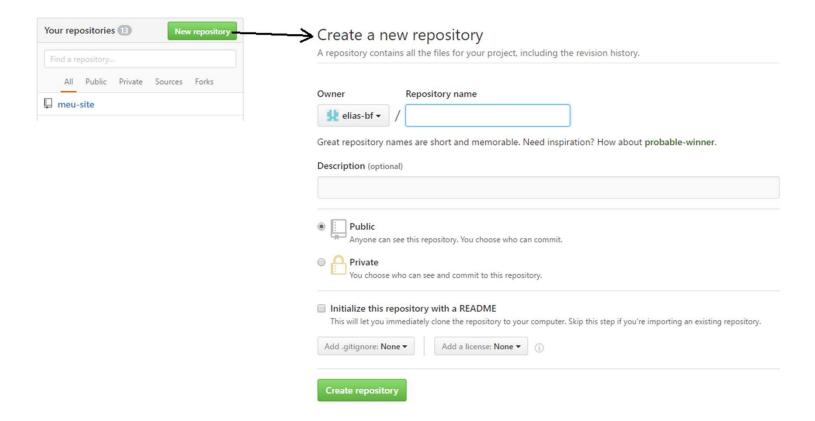
GitHub

- Gerência usuários e permissões
- Serviço utilizado para hospedagem de repositórios remotos
- Permite criar repositórios para os quais podemos submeter nossos arquivos e outras pessoas de uma equipe possuam acesso e permissão para manipulálos de maneira colaborativa.

Repositório

- Local remoto onde os arquivos ficam disponíveis para acesso aos diversos desenvolvedores
- Todo projeto deve ter seu repositório próprio para armazenar os arquivos que o compõem.
- Através do Github é possível criar ilimitados repositórios, porém todos os projetos são públicos
 - o É possível ter repositórios privados, que são acessíveis por planos pagos.

Criar um repositório (é necessário ter um conta)



git remote add

git remote add [alias_do_repositorio] [uri_do_repositorio]

É convenção utilizar o alias_do_repositório como "origin"

A *uri_do_repositório* você poderá copiá-la do próprio *github*, por exemplo:

git@github.com:[nome_do_usuario]/[nome_do_repositorio].git

git remote -v

Mostra os repositórios remotos que foram adicionados ao projeto.

git push

Envia os commits locais para o repositório remoto. Sua sintaxe é:

```
git push origin master
```

Onde:

- origin: nome do repositório remoto;
- master (ou main): nome do branch que será enviado ao repositório remoto.

Se usar o **-u** como argumento, no próximo *push* o nome do *branch* e do *repositório* não precisa ser especificado.

```
git -u push origin master
```

git clone

Permite que outros desenvolvedores obtenham cópias de projetos (repositórios) que estão no github para a máquina local:

```
git clone [uri_do_repositorio]
```

quando usar um servidor remoto, seu comando será

```
git clone usuário@servidor:[uri_do_repositorio]
```

git pull

Para atualizar seu repositório local com a mais nova versão do repositório remoto utilize o comando git pull:

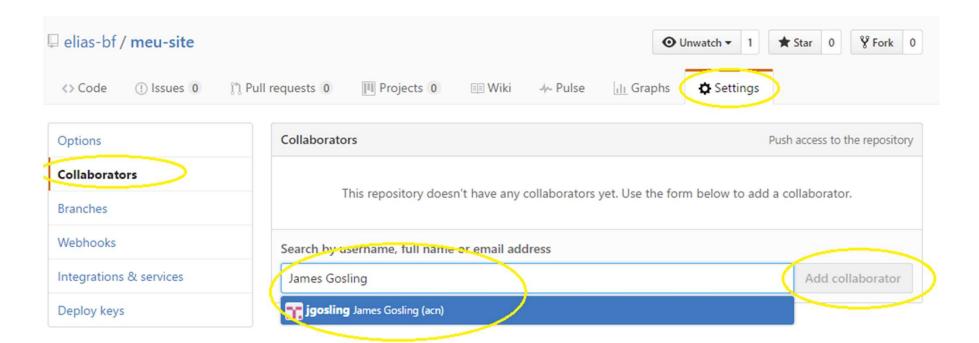
```
git pull
ou
git pull origin master
```

git fetch e git merge

O *git fetch* faz o download de todos o histórico de alterações do repositório remoto, em seguida é necessário executar o *git merge* para juntar os dados ao repositório local.

\$git pull = \$git fetch + \$git merge

Permitindo contribuição de terceiros



try.github.io

Referências

Iniciando no Git, https://tableless.com.br/iniciando-no-git-parte-1/.

Comandos iniciais do git: https://tableless.com.br/alguns-comandos-git/.

git - guia prático: https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.pt_BR.html

GIT Tutorial Para Iniciantes: https://www.hostinger.com.br/tutoriais/tutorial-do-git-basics-introducao

Guia rápido: https://dev.to/womakerscode/git-e-github-guia-rapido-e-comandos-basicos-para-iniciantes-4ile