29/11/2023, 19:57 Quick.h

## 1.2/Quick.h

```
1
 2
   #ifndef QUICK H
 3
   #define QUICK H
 4
 5
   #include <stdio.h>
 7
   #include <stdlib.h>
   #include <time.h>
 8
9
   //Medidas de Complexidade
10
   int comp; //Num. de comparacoes
11
   int mov; //Num. de movimentacoes
12
13
   int* copiaVetorQuick(int* v, int n){
14
15
        int i;
16
        int *v2;
17
        v2 = (int*) malloc (n*sizeof(int));
18
        for(i=0; i<n; i++) v2[i] = v[i];
19
        return v2;
20
   void imprimeVetorQuick(int* v, int n){
21
22
        int i, prim = 1;
23
        printf("[");
24
        for(i=0; i<n; i++)
25
            if(prim) { printf("%d", v[i]); prim = 0; }
26
            else printf(", %d", v[i]);
27
        printf("]\n");
28
   }
29
30
   void preencheAleatorioQuick(int* v, int n, int ini, int fim){
31
        int i;
32
        for(i=0; i<n; i++){
33
            v[i] = ini + rand() \% (fim-ini + 1);
34
            //v[i] = (n-i); //Para o pior caso
35
        }
   }
36
37
38
   void trocaQuick(int* a, int *b){
39
        int aux = *a;
40
        *a = *b:
        *b = aux;
41
42
   }
43
44
   //Versao do livro
   int particiona(int *v, int ini, int fim){
45
46
        int esq, dir, pivo, aux;
47
        esq = ini; dir = fim;
48
        pivo = v[ini];
49
        while(esq < dir){</pre>
50
            while(esq <= fim && v[esq] <= pivo) esq++;</pre>
51
            while(dir >= 0 && v[dir] > pivo) dir--;
52
            if(esq < dir) trocaQuick(&v[esq], &v[dir]);</pre>
53
54
        v[ini] = v[dir];
55
        v[dir] = pivo;
56
        return dir;
57
```

29/11/2023, 19:57 Quick.h

```
58
59
   int particao(int *v, int ini, int fim){
60
        int i = ini, j = fim;
        int pivo = v[(ini+fim)/2];
61
62
        while (1) {
63
            comp++;
            while(v[i] > pivo){ i++; comp++; } // Modificado para ordenar em ordem
64
   decrescente
65
66
            comp++;
67
            while(v[j] < pivo){ j--; comp++;} // Modificado para ordenar em ordem</pre>
    decrescente
68
            if(i<j){
69
                trocaQuick(&v[i], &v[j]); // Troca os elementos encontrados
70
71
                mov++;
72
                i++;
73
                j - - ;
74
            }else
75
                return j; // Retorna o local onde foi feita a partição
76
        }
77
   }
78
79
   void QuickSort(int *v, int ini, int fim, int n){
80
        if(ini < fim ){
81
            int q = particao(v, ini, fim);
82
            //printf("Parts: (%d, %d) e (%d, %d): ", ini, q, q+1, fim);
83
            //imprimeVetor(v, n);
84
            QuickSort(v, ini, q, n);
85
            QuickSort(v, q+1, fim, n);
86
        }
87
   }
88
89 #endif
```