15/12/2023, 18:32 MSE.h

## 1.1/MSE.h

```
1
   #ifndef MSE_H
 2
   #define MSE H
 3
   #include <stdio.h>
 4
 5
   #include <stdlib.h>
 6
   #include <time.h>
 7
 8
   #define N 100
9
10
   typedef struct sArq{
        FILE *f;
11
12
        int pos, max, *buffer;
13
   }Arquivo;
14
15
   void criaArquivoTeste(char* nome, int ini, int fim){
16
        FILE *f = fopen(nome, "w");
17
18
        srand(time(NULL));
19
        for(i=1; i<1000; i++)
20
            fprintf(f, "%d\n", ini + rand() % (fim-ini + 1));
        fprintf(f, "%d", ini + rand() % (fim-ini + 1));
21
22
        fclose(f);
23
   }
24
25
26
   //QuickSort
   void troca(int* a, int *b){
27
28
        int aux = *a;
29
        *a = *b:
        *b = aux;
30
31
   }
32
33
   int particao(int *v, int ini, int fim){
34
        int i = ini, j = fim;
35
        int pivo = v[(ini+fim)/2];
36
        while (1) {
37
            while(v[i] < pivo) i++; //procura algum >= pivo do lado esquerdo
            while(v[j] > pivo) j--; //procura algum <= pivo do lado direito</pre>
38
39
40
            if(i<j){
41
                troca(&v[i], &v[j]); //troca os elementos encontrados
42
                i++;
43
                j--;
44
            }else
                return j; //retorna o local onde foi feita a particao
45
46
        }
47
    }
48
   void QuickSort(int *v, int ini, int fim){
49
50
        if(ini < fim){</pre>
51
            int q = particao(v, ini, fim);
            QuickSort(v, ini, q);
52
53
            QuickSort(v, q+1, fim);
54
        }
55
   }
56
```

```
58
 59
 60
     //Cria Arquivos Ordenados
     void salvaArquivo(char *nome, int *v, int tam, int mudaLinhaFinal){
 61
         int i;
 62
 63
         FILE *f = fopen(nome, "a");
         for(i=0; i<tam-1; i++)</pre>
 64
             fprintf(f, "%d\n", v[i]);
 65
 66
         if(mudaLinhaFinal == 0)
 67
             fprintf(f, "%d", v[tam-1]);
 68
         else
 69
             fprintf(f, "%d\n", v[tam-1]);
70
         fclose(f);
 71
     }
 72
 73
     int criaArquivosOrdenados(char *nome){
 74
         int *v = (int*) malloc (N*sizeof(int));
 75
         char novo[20];
 76
         int K = 0, total = 0;
         FILE *f = fopen(nome, "r");
 77
 78
         while(!feof(f)){
 79
             fscanf(f, "%d", &v[total]);
 80
             total++;
 81
             if(total == N){
 82
                 K++;
                  sprintf(novo, "Temp%d.txt", K);
 83
 84
                  QuickSort(v, 0, N-1);
 85
                  salvaArquivo(novo, v, total, 0);
 86
                  total = 0;
 87
             }
 88
 89
         if(total > 0){
 90
             K++;
             sprintf(novo, "Temp%d.txt", K);
 91
 92
             QuickSort(v, 0, total-1);
 93
             salvaArquivo(novo, v, total, 0);
 94
         }
 95
         fclose(f);
 96
         free(v);
 97
         return K;
 98
     }
 99
100
101
102
103
     //Multiway Merging
104
     void preencheBuffer(Arquivo* arq, int T){
105
         int i;
106
         if(arq->f == NULL) return;
107
         arq - pos = 0;
108
         arq->max = 0;
109
         for(i=0; i<T; i++){</pre>
110
             if(!feof(arq->f)){
                  fscanf(arq->f, "%d", &arq->buffer[arq->max]);
111
112
                  arq->max++;
113
             }else{
114
                  fclose(arq->f);
115
                  arg->f = NULL;
116
                 break;
117
             }
```

177

int K = criaArquivosOrdenados(nome);

```
int i, T = N / (K + 1);
178
179
        remove(nome);
180
        multiWayMerge(nome, K, T);
        for(i=0; i<K; i++){
181
            sprintf(novo, "Temp%d.txt", i+1);
182
183
            remove(novo);
184
       }
185 }
186
187 #endif
```