

## 1.2/MainArvoreB.c

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include "ArvoreB.h"
4
5  int main(){
6      ArvoreB *B = criaArvoreB();
7      int valores[21] = {20, 10, 40, 50, 30, 55, 3, 11, 4, 28, 36, 33, 52, 17, 25,
13, 45, 9, 43, 8, 48};
8      int remover[17] = {45, 30, 28, 50, 8, 10, 4, 20, 40, 55, 17, 33, 11, 36, 3, 9,
52};
9
10     int i;
11     Registro r;
12     char c;
13
14     printf("\n\n----Arvore B - INSERCAO:\n");
15     for(i=0; i<21; i++){
16         r.chave = valores[i];
17         insereArvoreB(B, r);
18         //imprimeArvoreB(B);
19         //printf("\n");
20         //c = getchar();
21     }
22     printf("\n\n----Arvore B - FINAL:\n");
23     imprimeArvoreB(B);
24
25     printf("\n\n----Arvore B - PESQUISA:\n");
26     for(i=0; i<21; i++){
27         r.chave = valores[i];
28         pesquisaArvoreB(B, &r);
29     }
30
31     printf("\n\n----Arvore B - FINAL:\n");
32     imprimeArvoreB(B);
33
34     printf("\n\n----Arvore B - REMOCAO:\n");
35     for(i=0; i<17; i++){
36         r.chave = remover[i];
37         removeArvoreB(B, r);
38         //imprimeArvoreB(B);
39         //printf("\n\n");
40         //c = getchar();
41     }
42
43     printf("\n\n----Arvore B - FINAL:\n");
44     imprimeArvoreB(B);
45
46     destroiArvoreB(B);
47     return 0;
48 }
```