

Ponteiros – Manipulando a Memória

Nível – Médio

Escreva um programa em C que:

- a) possui uma **função** chamada **troca** que recebe duas variáveis "a" e "b" por **referência**;
- b) a função deve **trocar** os valores de a e b de maneira que "a" tenha o valor de "b" e "b" tenha o valor de "a";
- c) a função deve **imprimir** os endereços de "a" e "b";
- d) a função **main** deve testar a função troca e possuir duas instruções de impressão que imprimem os endereços e valores de "a" e "b" que foram passados por referência.