

## DESCRIÇÃO DO PROJETO

### --- Nome do Jogo---

Western Outlaw

### --- Enredo ---

Ninguém sabe ao certo o nome ou a origem desse caçador, mas ele é chamado por suas vítimas como Outlaw. Alguns dizem que ele foi abandonado quando criança e aprendeu suas habilidades de rastreamento para sobreviver, outros dizem que ele foi criado nas ruas por ladrões que o ensinaram a expandir seus reflexos, melhorar sua mira e não temer absolutamente nada, há quem diga que ele nasceu com essas habilidades e só foi aprimorando-as com o passar do tempo. O que se sabe é que ele trabalha como um caçador de recompensas e se interessa pelos trabalhos ofertados somente por dinheiro, recebendo grandes quantias por tarefa cumprida.

### --- Objetivos ---

O Jogador deverá eliminar o alvo correto para obter o máximo de moedas possível.

### --- Objetivos específicos ---

O Jogador deverá prestar atenção no cartaz de procurado no canto superior esquerdo, indicando o alvo correto a ser eliminado.

Aparecerão alvos semelhantes vindo em sua direção que não devem ser atacados pois tirarão moedas do caçador.

### --- Regras do jogo com sistema de pontuação ---

\* Atenção e agilidade, o jogador deverá ser rápido na sua tomada de decisões que influenciarão na sua pontuação final.

\* Todos os monstros possuem a mesma velocidade e caso encostem no caçador infligirão dano no mesmo.

\* O Jogador devese esquivar dos alvos e só deve eliminar o que for indicado pelo cartaz.

### --- Sistema de Vidas ---

O Jogador terá direito a três vidas. Se o caçador de recompensas for tocado por um inimigo ele perderá uma vida.

### --- Sistema de Pontos ---

A cada alvo correto eliminado o caçador ganhará 100 moedas como recompensa e caso elimine um alvo diferente do indicado perderá 100 moedas.

### --- Como o jogo acaba ---

Se o caçador de recompensas for tocado 3 vezes por um inimigo o jogo acaba e sua pontuação será salva.