

Atividade 01 – Classes e Objetos

Objetivos:

- Criar classes
- Instanciar objetos

1. Desenvolva uma classe em python que modela um objeto **Livro**. Um livro possui um título, nome do autor, editora e quantidade de páginas.

Estrutura da classe **Livro.py**:

- Atributos:
 - titulo
 - autor
 - editora
 - qtde_paginas.

2. A classe **Livro** contém ainda um método `__init__`
 - a) O `__init__` deve receber através de argumentos, os dois dados suficientes para criar um livro, que são título e autor.
 - b) Defina um arquivo python chamado **teste.py** para testar a classe. O código deve criar quatro livros com dados diferentes. Para cada objeto, proceder conforme abaixo:
 - Criar um objeto da classe livro.
 - Popular os dados do objeto (ou seja, atribuir valores aos seus atributos).
 - Mostrar o título do livro, o nome do autor, a editora e a quantidade de páginas.
 - Alterar a quantidade de páginas.
 - Mostrar título do livro, nome do autor, editora e quantidade de páginas.