# Gerenciando o estado em aplicativos React em escala

#### Parabéns!!

Se as coisas estão ficando complicadas ao gerenciar o estado de sua aplicação isso significa que a aplicação, equipe e empresa estão crescendo rapidamente!

Com algumas técnicas, podemos simplificar as coisas para que possamos concentrar nosso tempo no desenvolvimento de novas features.

Vamos nessa! 🦾

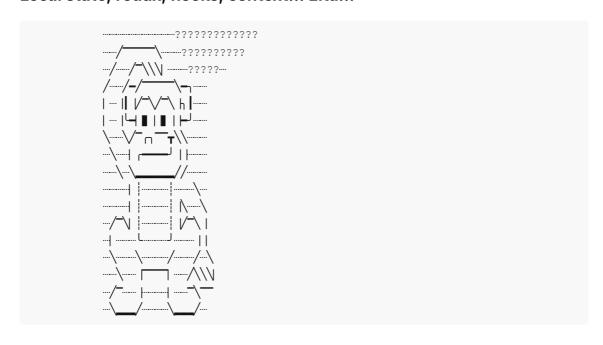
## Introdução

- Lucas Feliciano 👋
- Gerente de engenharia @ Mollie.com ==
- Focado em aplicações JavaScript de larga escala 📈
- Entusiasta de Magic the Gathering 🎲
- Guitarrista 🎸

## **Agenda**

- Tenicas de gerenciamento de estado
  - Estado local
  - o Componentes contêiner e de apresentação
  - Contexto
  - Componentes compostos
  - Hook Personalizado
- Reflexão na introdução de estado
- Testes
- Demo

# Local state, redux, hooks, context... Eita...



# Simplificando o estado de aplicação em escala

#### Estado local

- Exclusivo de um único componente e é gerenciado internamente
- Não pode ser acessado ou modificado diretamente por nenhum outro componente

```
function ToggleSwitch() {
  const [isOn, setIsOn] = useState(false);

  function toggle() {
    setIsOn(!isOn)
  }

  return <div onClick={toggle}>{isOn ? 'On' : 'Off'}</div>
}
```

### Componentes contêiner e componentes de apresentação

É comum separar as funções de um componente em dois tipos:

- componentes de "apresentação"
- componentes "contêiner"

#### Componentes de apresentação

- Responsáveis por renderizar a interface do usuário
- Frequentemente escritos como funções "puras"
- Podem receber props e retornam JSX

• Se importam com a aparência

#### Componentes contêiner

- Responsáveis pelo gerenciamento de dados e lógica
- Frequentemente conectados ao estado do aplicativo
- Passam dados e calibacks para componentes de apresentação por props
- Se importam com a forma como as coisas funcionam

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';
function UserDetail(props) {
 const [user, setUser] = useState({});
 useEffect(() => {
   fetch(`/api/users/${props.userId}`)
     .then((res) => res.json())
      .then((data) => setUser(data));
 }, [props.userId]);
 return <UserCard user={user} />;
#### Atenção com prop-drilling
- Complica a estrutura da aplicação
- Dificulta a compreensão do fluxo de dados
- Requer manutenção constante
```jsx
import React from 'react';
function Container(props) {
 const user = {
   name: 'John Doe',
   email: 'john@example.com',
 };
 return (
   <ComponentA user={user} />
 );
}
function ComponentA(props) {
```

```
return (
   <div>
     <ComponentB user={props.user} />
 );
function ComponentB(props) {
 return (
   <div>
     <ComponentC user={props.user} />
   </div>
 );
function ComponentC(props) {
 return (
   <div>
     <ComponentD user={props.user} />
   </div>
 );
}
function ComponentD(props) {
 return (
   <div>
     {props.user.name} ({props.user.email})
 );
```

### Contexto

- Acessível em múltiplos componentes
- Normalmente é exposto em um nível superior na aplicação
- Útil para armazenar valores compartilhados entre componentes

```
const UserContext = React.createContext(user);

const [user, setUser] = useContext(UserContext)

function changeUserName (name) => {
    setUser({...user, name })
}

export const useUserContext= () => {
    return {
        changeUserName,
        user
```

### **Componentes compostos**

- Úteis quando você deseja criar um grupo de componentes relacionados
- Isolam estado e comportamento
- Mais fáceis de raciocinar e manter
- Requerem um pouco mais de configuração em comparação com os componentes regulares
- Casos de uso estritos

```
// containers/Form.js
import React, { useState, createContext } from 'react';
const FormContext = createContext();
function Form({ children }) {
 const [values, setValues] = useState({});
  function handleChange(event) {
   setValues({
     ...values,
     [event.target.name]: event.target.value
   });
  }
   <FormContext.Provider value={{ values, handleChange }}>
     <form>
       {children}
     </form>
    </FormContext.Provider>
```

```
);
}
Form.Input = function FormInput({ name, ...props }) {
 const { values, handleChange } = useContext(FormContext);
  return (
   <input
     name={name}
     value={values[name] || ''}
     onChange={handleChange}
     {...props}
   />
 );
}
Form.SubmitButton = function FormSubmitButton({ children }) {
 const { values, handleChange } = useContext(FormContext);
 function handleSubmit() {
    submitRequest('/api/login', values)
 }
  return <button type="submit" onClick={handleSubmit}>{children}/button>;
}
export default Form;
// containers/Login.js
import Form from 'containers/Form';
function Login() {
 return (
   <Form>
     <Form.Input name="email" type="email" />
     <Form.Input name="password" type="password" />
     <Form.SubmitButton>Submit</FormSubmitButton>
   </Form>
 );
}
```

### Hook personalizado

- Permite extrair lógica de estado de um componente
- Facilita o teste da lógica e estado isoladamente
- Permite que você reutilize a lógica de estado em sua aplicação
- Pode adicionar um nível de descontinuidade ao seu código
- Não é um substituto para redux ou outras bibliotecas de gerenciamento de estado
- Pode não ser adequado para grandes aplicações com estado complexo

```
// hooks/useFetchData.js
import { useState, useEffect } from 'react';
function useFetchData(url) {
 const [data, setData] = useState(null);
 const [error, setError] = useState(null);
 const [loading, setLoading] = useState(true);
 useEffect(() => {
   async function fetchData() {
     try {
       const response = await fetch(url);
       const data = await response.json();
       setData(data);
     } catch (error) {
       setError(error);
     } finally {
       setLoading(false);
   }
   fetchData();
 }, [url]);
 return { data, error, loading };
export default useFetchData
// containers/Products/index.js
import useFetchData from 'hooks/useFetchData';
function Products() {
 const {data, error, loading} = useFetchData('/products)
 if(loading) return 'Loading...'
 if(error) return 'Error...'
 return <ProductList products={data} />
```

# Reflexão na introdução de estado

- Questione-se: Preciso de estado?
- Comece com o estado local
- Levante o estado para um contêiner se for necessário compartilhar estado
- Use o estado global se o valor for necessário para toda aplicação

## **Testes**

- Garantem que o código está funcionando conforme o esperado e detecta regressões com antecedência
- Melhoram a qualidade geral e a confiabilidade do código
- Acham bugs antes de ir para produção
- Ajudam a garantir que o código seja sustentável e fácil de entender
- Documentam o código e servem como referência para desenvolvimento futuro

#### **Testes estáticos**

- Acham erros de sintaxe e tipo antes mesmo de executar seu código
- Enforçam um estilo de código consistente, tornando o código mais fácil de ler e entender
- Identificam áreas do seu código que podem estar sujeitas a erros e precisam de mais testes
- Certificam que seu código seja sustentável e escalável ao longo do tempo

#### **Testes unitários**

- Verificam a funcionalidade de um componente ou lógica específica
- Usados para garantir que o código está funcionando conforme o esperado
- São isolados do restante do aplicativo
- Focam em pedaços específicos do código

## Testes de integração

- Verificam a integração de diferentes componentes
- São usados para garantir que as diferentes partes da aplicação funcionem juntas conforme o esperado
- Podem incluir dependências externas para testar a aplicação
- Focam na integração de diferentes componentes

```
import React from 'react';
import { render, wait, fireEvent } from '@testing-library/react';
import fetchMock from 'fetch-mock';
import MyContainer from './MyContainer';
test('MyContainer', async () => {
 fetchMock
    .get('/api/greetings', { message: 'Hello John!' })
    .post('/api/consent', { message: 'Consent given!' });
  const { getByTestId, getByText } = render(
   <MyContainer />
  );
  await wait(() => expect(fetchMock.called('/api/greetings')).toBe(true));
  // Assert that the message comes from server.
  expect(getByText('Hello John!')).toBeInTheDocument();
  // Assert if Button exist and when clicked we show loading state
  fireEvent.click(getByText('Submit'));
 expect(getByText('Loading...')).toBeInTheDocument();
  // Assert that the message comes from server.
 await wait(() => expect(fetchMock.called('/api/consent')).toBe(true));
  \ensuremath{//} Assert that we render the message from the POST request.
  expect(getByText('Consent given!')).toBeInTheDocument();
```

#### Testes de ponta a ponta

- Verificam a funcionalidade de ponta a ponta de uma aplicação
- São usados para garantir que a aplicação esteja funcionando conforme o esperado do ponto de vista do usuário
- Envolvem a simulação das ações de um usuário real, como clicar em botões e preencher formulários
- Focam na funcionalidade geral da aplicação

```
describe('Contact Form', () => {
  beforeEach(() => {
    cy.visit('http://localhost:3000');
    cy.get('[data-testid="contact-form-link"]').click();
  });

it('should submit the form, show a success message, and navigate to the homepage',
() => {
    cy.get('input[name="name"]').type('John Smith');
    cy.get('input[name="email"]').type('john@example.com');
    cy.get('textarea[name="message"]').type('Hello, I would like to know more about
your services.');
    cy.get('button[type="submit"]').click();
    cy.get('[data-testid="success-message"]').should('be.visible');
```

```
cy.get('[data-testid="home-link"]').click();
  cy.title().should('include', 'My App');
});

it('should show an error message if the email is invalid', () => {
    cy.get('input[name="name"]').type('John Smith');
    cy.get('input[name="email"]').type('invalid-email');
    cy.get('textarea[name="message"]').type('Hello, I would like to know more about your services.');
    cy.get('button[type="submit"]').click();
    cy.get('[data-testid="error-message"]').should('be.visible');
    });
});
```

#### Distribuição de testes

- ~10%: Estático
- ~20%: Unitário
- ~65%: Integração
- ~05%: Ponta a Ponta

### Revisão

- Estado nem sempre é necessário 🧝
- Comece simples, adicione complexidade quando necessário
- Separe as responsabilidades 🖔
- Não existe receita mágica 🤜
- Defina as regras do time 🕮
- Teste sua aplicação 🔵

## Demo

```
| \cdot |
      | |===() //////
      |_| ||| | 0 0
          ||| ( c )
           ||| \= /
                               || \_
                               11
            ...||__/|-"
            -1.11
              \Box
                          \Box
              \perp
                          11 11
             --|||-----||-||-||-----|
                          11 11 11 11
aperte qualquer tecla para continuar
```

# Obrigado

LinkedIn: <u>Lucas Feliciano</u>

Github: <u>/lucasfeliciano</u>

Twitter: @lucas\_feliciano