

INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

Jogo – Blackjack

1. Participante

Lucas Ferraço de Freitas

2. Colega de Dupla

Pedro Gomes Branco

3. Iteração

2ª Iteração

Data de início: 29/09/2017

Data de Encerramento: 12/11/2017

4. Tarefas Planejadas

- Contar e salvar pontos de cada jogador – **concluído**.
- Determinar campeão da rodada - **concluído**.
- Verificar qual valor do Ás é mais vantajoso para o jogador (1 ou 11) – **concluído**.
- Fazer modelo de classes - **parcialmente concluída**
 - Falta determinar como utilizaremos os Design Patterns (que ainda não usamos) requisitados no projeto.

5. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Adicionar apostas e compras de créditos;
- Adicionar opções de dobrar, render-se e quebrar;
- Revisão da implementação para cumprir requisitos de Design Patterns;
- Terminar modelo de Classes e passar para o Astah.