

# INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração

## Jogo – Blackjack

### 1. Participante

Pedro Gomes Branco

### 2. Colega de Dupla

Lucas Ferraço de Freitas

### 3. Iteração

#### 2ª Iteração

**Data de início:** 29/09/2017

**Data de Encerramento:** 12/11/2017

### 4. Tarefas Planejadas

- Exibir contagem de pontos em cada jogada – **concluído**.
- Bloquear botões de pedir carta e parar, caso o jogador já tenha perdido (mais de 21 pontos) ou parado – **concluído**.
- Fazer modelo de classes - **parcialmente concluída**
  - Falta determinar como utilizaremos os Design Patterns (que ainda não usamos) requisitados no projeto.

### 5. Próxima Iteração – Tarefas Planejadas

- Exibir apostas e opção de comprar mais fichas;
- Exibir todas as opções de jogadas (adicionar dobrar, render-se e quebrar);
- Oferecer possibilidade de começar nova rodada e encerra o jogo.