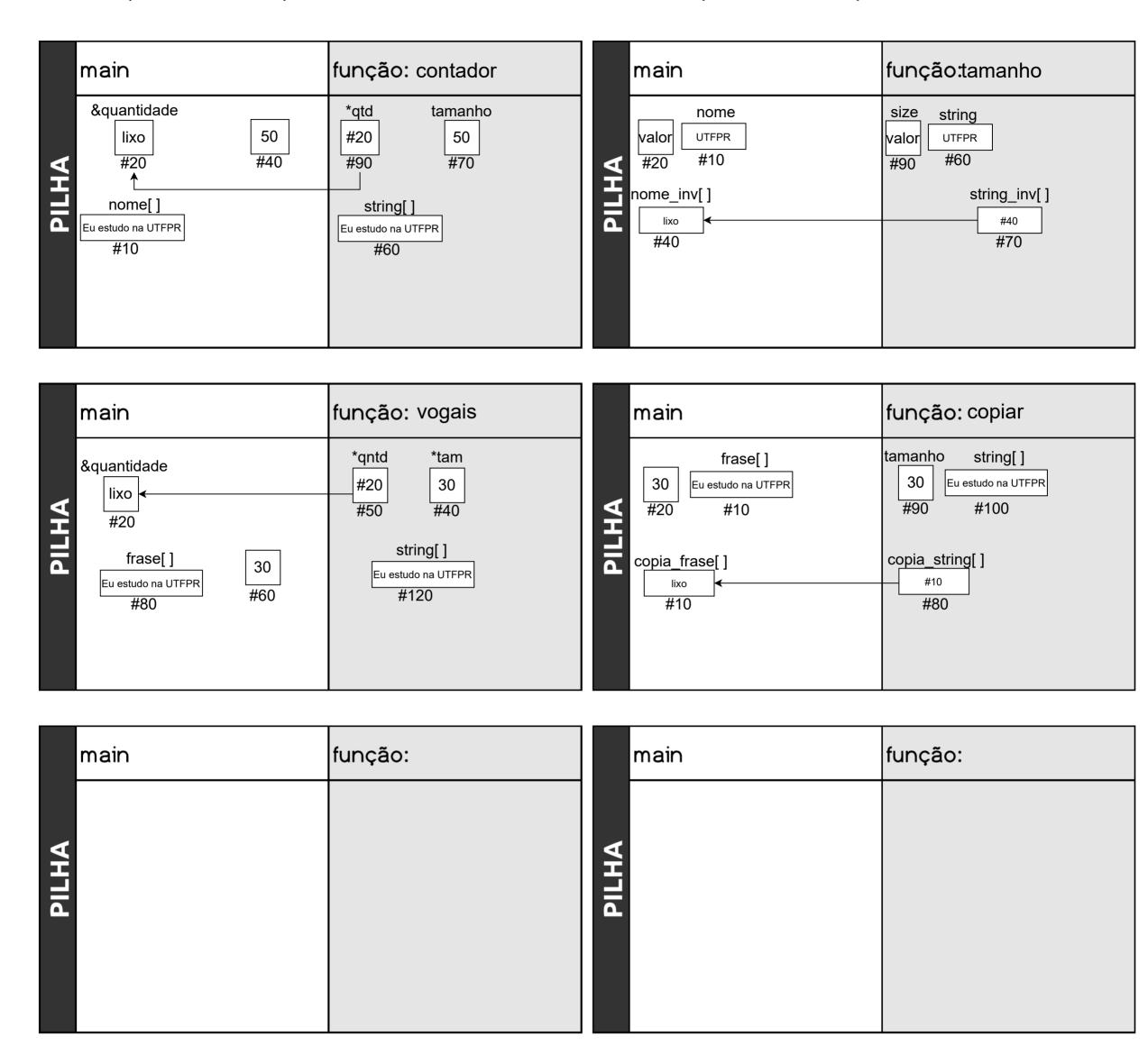
## Memória no início da execução da função

## Memória no final da execução da função

função:



main

função:

main