



# Lucas Fonseca Merino

## Desenvolvedor de Software

Brasileiro, casado, 33 anos.

✉ lucasfmerino@gmail.com

☎ (16) 98845-5588

🏠 Rua Leonor da Silva  
Rodrigues, 90 - Ribeirão  
Preto / SP

### PRINCIPAIS TECNOLOGIAS



### IDIOMAS

Inglês **CCAA (2004)** 4 anos

### COMPETÊNCIAS

- Metodologias Ágeis;
- SQL e NoSQL;
- Algoritmos e OOP;
- Design Patterns;
- GIT;
- Figma e Photoshop;

### SOFT SKILLS

- Resolução de problemas;
- Trabalho em equipe;
- Flexibilidade;
- Comunicação;
- Organização;

Meu nome é Lucas Fonseca Merino e estou no último semestre de formação em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela FIAP.

Atualmente, trabalho como freelancer em um projeto voltado para planejamento e controle de produção (PCP) onde sou responsável pelo desenvolvimento da aplicação web, atuo diretamente no backend, com Java e Spring, e coordeno outros desenvolvedores.

Também atuei como Engenheiro de Software na empresa Fairy. Nessa posição, não apenas me envolvi em todas as etapas do desenvolvimento, desde a análise de requisitos até a codificação e realização de testes, mas também desempenhei um papel significativo na inovação de processos.

Além disso, possuo graduação em Engenharia Mecânica, seguida por um MBA em Gestão de Projetos e uma pós-graduação em Engenharia e Gerenciamento de Manutenção.

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **FIAP** - Análise e Desenvolvimento de Sistemas (2023 - 2024)
- **UniBF** - MBA Gestão Estratégica de Projetos (Conclusão 2022)
- **UniBF** - Pós em Eng. e Gerenciamento de Manutenção (Conclusão 2022)
- **UNIP** - Bacharelado em Engenharia Mecânica (Conclusão 2013)
- **Etec José Martimiano da Silva** - Técnico em Mecânica (Conclusão - 2010)

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

01/2024 - Atual **Freelancer**

#### Desenvolvedor freelancer

Desenvolvimento de aplicações web, soluções para otimização de processos, criação e design de sistemas.

05/2023 - 12/2023 - **Fairy**

#### Engenheiro de Software (10/23 - 12/2023)

Atuar na gestão de projetos, gestão de requisitos, arquitetura e design de sistemas, padrões de projeto, banco de dados e testes de software.

#### Estágio em Desenvolvimento de Software (05/23 - 10/23)

Atuar na criação e manutenção de softwares, aplicativos, na análise de sistemas e no desenvolvimento e treinamento de máquinas e inteligência artificial.

04/2017 - 05/2023 - **Permetal Metais Perfurados**

#### Desenhista Projetista

Responsável pelo setor de ferramentas de estampagem. Projetar e desenvolver novas ferramentas e dispositivos, acompanhar a fabricação e o funcionamento das ferramentas, controlar os insumos do setor.



<https://www.linkedin.com/in/lucasfmerino>



<https://github.com/lucasfmerino>