

# LucasFoulon

étudiant en Master 2 informatique IADE

## Contact

69300 Caluire et Cuire  
France  
Permis B

lucasfoulon@gmail.com  
lucas.foulon.free.fr

## Langues

**anglais** bon niveau  
notions en **espagnol & farsi**

## Programmation

Java, C/C++,  
Python, Prolog,  
JavaScript, CSS3,  
HTML5,  
Php & SQL

## Compétences spécifiques

**CCNA 1 & 2**  
**Habilitation**  
**électrique** niveau 0

## Centres d'intérêt

**Sports**  
Football & natation  
**Voyages**  
Angleterre, Espagne,  
Italie & Vietnam  
**Passe-temps**  
Lecture, cinéma,  
théâtre & jeux-vidéo

## Intérêts

Intelligence Artificielle, Robotique, Système Multi-Agents, Apprentissage par renforcement

## Formation

depuis 2014	<b>Master Informatique</b> <i>Spécialisé en Intelligence Artificielle et Décision - Recherche</i>	Université Claude Bernard, Lyon 1
2010-2014	<b>Licence Mathématique - Informatique</b> <i>Semestre 6 à l'Université des Sciences de Hô-Chi-Minh-Ville, Vietnam partenariat avec Lyon 1</i>	Université Claude Bernard, Lyon 1
2007-2009	<b>BTS Assistant Technique d'Ingénieur</b> <i>Formation continue</i>	Lycée La Martinière – Duchère, Lyon
2007	<b>Baccalauréat Scientifique</b> <i>Spécialisé dans les Sciences de l'Ingénieur</i>	Lycée Albert Camus, Rillieux-la-Pape

## Expérience professionnelle

depuis 2015	<b>Acadomia</b> <i>Cours particulier en Mathématique et Physique Collège et lycée</i>	Enseignant
06-09 2015	<b>LIRIS</b> <i>Générateur de texte à trous sur Claroline Initiation à Symfony, AngularJS &amp; Bootstrap</i>	Stagiaire
06-08 2013	<b>SOREA</b> <i>Usine situé dans le Vercors</i>	Magasinier
02-11 2012	<b>Neopress</b> <i>Livraison de journaux chez les particuliers</i>	Porteur de presse
04-09 2010	<b>Institut des Nanotechnologie de Lyon</b> <i>Contrat CNRS</i>	Technicien plateforme
06-08 2009	<b>Ain Rhône Déménagement</b> <i>Job d'été</i>	Déménageur
05-07 2008	<b>RTE SERRA</b> <i>Stage dans le cadre du BTS Automatisation des schémas électriques via une BDD</i>	Assistant Ingénieur Informatique

## Projets réalisés

2015	<b>Projet de recherche</b> <i>Navigation d'un robot Mindstorm® dans un monde incertain.</i> <i>Analyse de l'état de l'art et étude des travaux existants.</i> <i>Travail de programmation essentiellement sur Java.</i>	TER, Master 1, Lyon 1
2014	<b>WeMov'ie</b> <i>Site web social réalisé dans le cadre du Master, regroupant quatre unités d'enseignements du cursus par groupe de 6 étudiants.</i>	Master 1, Lyon 1
2014	<b>Bang</b> <i>Application ludique pour Android.</i>	Stage, Licence 3, Lyon 1
2013	<b>Student Survivor</b> <i>Développement en binôme d'un jeu vidéo en C, utilisation de la librairie SDL et Ncurses.</i>	Licence 2, Lyon 1
2012	<b>Reservoir Liste</b> <i>Création d'une application web permettant la gestion d'une playlist.</i>	Licence 2, Lyon 1