

Para implementar um socket em Python 3 que recebe duas variáveis numéricas de um cliente, as somas e envia a resposta de volta para o cliente, você pode usar o seguinte código para o servidor:

```
import socket

HOST = " " # Endereço IP do servidor (deixe vazio para aceitar conexões em qualquer endereço)
PORT = 5000 # Número da porta

# Cria um objeto socket
servidor_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)

# Associa o socket ao endereço IP e número da porta
servidor_socket.bind((HOST, PORT))

# Começa a escutar conexões
servidor_socket.listen()

# Espera por uma conexão
print('Aguardando conexão...')
cliente_socket, endereco = servidor_socket.accept()
print(f'Conectado com {endereco}')

# Recebe os números do cliente
num1 = int(cliente_socket.recv(1024).decode('utf-8'))
num2 = int(cliente_socket.recv(1024).decode('utf-8'))

# Soma os números
soma = num1 + num2

# Envia a resposta ao cliente
resposta = f'A soma de {num1} e {num2} é {soma}'
cliente_socket.send(resposta.encode('utf-8'))

# Fecha a conexão
cliente_socket.close()
servidor_socket.close()
```

E para o cliente, você pode usar o seguinte código:

```
import socket

HOST = 'localhost' # Endereço IP ou nome do servidor
PORT = 5000 # Número da porta

# Cria um objeto socket
cliente_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)

# Conecta o socket ao servidor
```

```
cliente_socket.connect((HOST, PORT))

# Envia os números para o servidor
num1 = 5
num2 = 10
cliente_socket.send(str(num1).encode('utf-8'))
cliente_socket.send(str(num2).encode('utf-8'))

# Recebe a resposta do servidor
resposta = cliente_socket.recv(1024)
print(resposta.decode('utf-8'))

# Fecha a conexão
cliente_socket.close()
```

Neste exemplo, o cliente envia os números 5 e 10 para o servidor, que os soma e envia a resposta "A soma de 5 e 10 é 15" de volta para o cliente. Note que estamos convertendo os números para strings antes de enviá-los pelo socket e, em seguida, convertendo-os de volta para inteiros no servidor para realizar a soma.