

## ESQUEMA DE TRADUÇÃO – completo (para implementação do analisador semântico e gerador de código)

```
<programa> ::= #100 fun main "{" <lista_instrucoes> "}" #101 ;

<lista_instrucoes> ::= <instrucao> ";" <lista_instrucoes_> ;
<lista_instrucoes_> ::= ̑ | <lista_instrucoes> ;

<instrucao> ::= <lista_identificadores> <instrucao_> | <entrada> | <saida> | <selecao> | <repeticao> ;
<instrucao_> ::= ":" <valor> #126 | #127 ̑ | "=" <expressao> #128 ;

<valor> ::= constante_int | constante_float | constante_string | true | false ;

<lista_identificadores> ::= identificador #125 <lista_identificadores_> ;
<lista_identificadores_> ::= ̑ | "," <lista_identificadores> ;

<comando> ::= <atribuicao> | <entrada> | <saida> | <selecao> | <repeticao> ;

<atribuicao> ::= <lista_identificadores> "=" <expressao> #128 ;

<entrada> ::= in "(" <lista_entrada> ")" ;
<lista_entrada> ::= <opcional> <lista_identificadores> #129 <lista_entrada_> ;
<lista_entrada_> ::= ̑ | ";" <lista_entrada> ;
<opcional> ::= ̑ | constante_string #130 "," ;

<saida> ::= out "(" <lista_expressoes> ")" ;
<lista_expressoes> ::= <expressao> #102 <lista_expressoes_> ;
<lista_expressoes_> ::= ̑ | "," <lista_expressoes> ;

<selecao> ::= if "(" <expressao> ")" #118 "{" <lista_comandos> "}" <else> #119 ;
<else> ::= ̑ | #120 else "{" <lista_comandos> "}" ;
<lista_comandos> ::= <comando> ";" <lista_comandos_> ;
<lista_comandos_> ::= ̑ | <lista_comandos> ;

<repeticao> ::= #121 while "(" <expressao> ")" #122 do "{" <lista_comandos> "}" #123
| #121 repeat "{" <lista_comandos> "}" while "(" <expressao> ")" #124 ;

<expressao> ::= <elemento> <expressao_> ;
<expressao_> ::= ̑ | "&" <elemento> #103 <expressao_> | "|" <elemento> #104 <expressao_> ;
<elemento> ::= <relacional> | true #105 | false #106 | "!" <elemento> #107 ;

<relacional> ::= <aritmetica> <relacional_> ;
<relacional_> ::= ̑ | <operador_relacional> #108 <aritmetica> #109 ;
<operador_relacional> ::= "==" | "!=" | "<" | ">" ;

<aritmetica> ::= <termo> <aritmetica_> ;
<aritmetica_> ::= ̑ | "+" <termo> #110 <aritmetica_> | "-" <termo> #111 <aritmetica_> ;

<termo> ::= <fator> <termo_> ;
<termo_> ::= ̑ | "*" <fator> #112 <termo_> | "/" <fator> #113 <termo_> ;

<fator> ::= identificador #131 |
constante_int #114 |
constante_float #115 |
constante_string #116 |
 "(" <expressao> ")" |
 "+" <fator> |
 "-" <fator> #117 ;
```

**DESCRIÇÃO DOS REGISTROS SEMÂNTICOS:** para executar a análise semântica e a geração de código é necessário fazer uso de registros semânticos (outros podem e devem ser definidos, bem como os descritos abaixo podem ser alterados, conforme a implementação das ações semânticas):

- operador\_relacional** (inicialmente igual a ""): usado para armazenar o operador relacional reconhecido pela ação **#108**, para uso posterior na ação **#109**
- código\_objeto**: usado para armazenar o código objeto gerado
- pilha\_tipos** (inicialmente vazia): usada para determinar o tipo de uma expressão durante a compilação do programa
- pilha\_rotulos** (inicialmente vazia): usada na análise dos comandos de seleção e de repetição
- lista\_id** (inicialmente vazia): usada para armazenar os identificadores reconhecidos pela ação **#125**, para uso posterior nas ações **#126** a **#129**
- tabela\_simbolos** (inicialmente vazia): usada para armazenar informações sobre os identificadores declarados (constantes e variáveis, ações **#126** e **#127**). Cada linha da tabela tem três campos:

identificador	tipo	valor
de variável ou de constante do tipo <b>int</b>	<b>int64</b>	
de variável ou de constante do tipo <b>float</b>	<b>float64</b>	
de variável ou de constante do tipo <b>string</b>	<b>string</b>	
de variável ou de constante do tipo <b>bool</b>	<b>bool</b>	

Para constantes, o campo `valor` deve ser preenchido com o valor da constante conforme declarado no programa. Para variáveis, o campo `valor` deve ficar sem conteúdo.

Assim, por exemplo, para o programa

```
fun main {  
    _fnotamaxima: 10.0;  
    _icontador, _fnota;  
}
```

A `tabela_simbolos` deverá ser preenchida da seguinte forma:

identificador	tipo	valor
<code>_fnotamaxima</code>	<code>float64</code>	<code>10.0</code>
<code>_icontador</code>	<code>int64</code>	
<code>_fnota</code>	<code>float64</code>	

**TABELA DE TIPOS:** o tipo de uma `<expressão>` deve ser determinado da seguinte forma:

operando <sub>1</sub>	operando <sub>2</sub>	operador	tipo resultante
identificador			conforme <code>tabela_simbolos</code>
constante_int			<code>int64</code>
constante_float			<code>float64</code>
constante_string			<code>string</code>
<code>true</code>			<code>bool</code>
<code>false</code>			<code>bool</code>
<code>int64</code>	<code>int64</code>	operadores binários: <code>+</code> <code>-</code> <code>*</code> <code>/</code>	<code>int64</code>
<code>float64</code> <code>float64</code> <code>float64</code>	<code>float64</code> <code>int64</code> <code>float64</code>	operadores binários: <code>+</code> <code>-</code> <code>*</code> <code>/</code>	<code>float64</code>
<code>int64</code> <code>int64</code> <code>float64</code> <code>float64</code> <code>string</code>	<code>int64</code> <code>float64</code> <code>int64</code> <code>float64</code> <code>string</code>	<code>==</code> <code>!=</code> <code>&lt;</code> <code>&gt;</code>	<code>bool</code>
<code>bool</code>	<code>bool</code>	operadores binários: <code>&amp;</code> (and) <code> </code> (or)	<code>bool</code>

A verificação da compatibilidade de tipos não será implementada. Mas, é necessário determinar o tipo de uma expressão, conforme indicado na tabela acima.

### DESCRIÇÃO DA SEMÂNTICA:

- (1) A ação **#100** deve gerar código com o cabeçalho do programa objeto (verificar no `exemplo.il`).
- (2) A ação **#101** deve gerar código com as instruções para finalizar o programa objeto (verificar no `exemplo.il`).
- (3) A semântica de uma `<expressão>` é a seguinte:
  - para identificador (ação **#131**):
    - (a) verificar se o identificador (`token.getLexeme`) foi declarado, ou seja, se está na `tabela_simbolos`;
    - (b) em caso negativo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem `token.getLexeme` não declarado (por exemplo: `_iarea` não declarado);
    - (c) em caso positivo e é identificador de constante:
      - (i) gerar código objeto para carregar o valor da constante, sendo que o `valor` deve ser recuperado da `tabela_simbolos` e que o código objeto a ser gerado depende do tipo da constante (código pode ser: `ldc.i8, ldc.r8, ldstr, ldc.i4.1, ldc.i4.0`);
      - (ii) se a constante for do tipo `int64`, gerar código objeto para converter o valor para `float64` (código: `conv.r8`);
      - (iii) empilhar o tipo da constante na `pilha_tipos`, sendo que o tipo deve ser recuperado da `tabela_simbolos`.
  - (d) em caso positivo e é identificador de variável:
    - (i) gerar código objeto para carregar o valor armazenado em `identificador` (código: `ldloc token.getLexeme`);
    - (ii) se a variável for do tipo `int64`, gerar código objeto para converter o valor para `float64` (código: `conv.r8`);
    - (iii) empilhar o tipo do `identificador` na `pilha_tipos`, sendo que o tipo deve ser recuperado da `tabela_simbolos`.

- para `constante_int` (ação #114):
    - (a) empilhar na `pilha_tipos` o tipo correspondente, conforme TABELA DE TIPOS;
    - (b) gerar código objeto para carregar o valor da constante (código: `ldc.i8 token.getLexeme()`), observando que a `constante_int` da linguagem fonte deve ser tratada como `float64` em IL, portanto deve ser convertida para `float64` (código: `conv.r8`).
  - para `constante_float` (ação #115):
    - (a) empilhar na `pilha_tipos` o tipo correspondente, conforme TABELA DE TIPOS;
    - (b) gerar código objeto para carregar o valor da constante (código: `ldc.r8 token.getLexeme()`).
  - para `true` (ação #105 – CORREÇÃO):
    - (a) empilhar na `pilha_tipos` o tipo correspondente, conforme TABELA DE TIPOS;
    - (b) gerar código objeto para carregar o valor da constante (código: `ldc.i4.1`).
  - para `false` (ação #106 – CORREÇÃO):
    - (a) empilhar na `pilha_tipos` o tipo correspondente, conforme TABELA DE TIPOS;
    - (b) gerar código objeto para carregar o valor da constante (código: `ldc.i4.0`).
  - para `constante_string` (ação #116):
    - (a) empilhar na `pilha_tipos` o tipo correspondente, conforme TABELA DE TIPOS;
    - (b) gerar código objeto para carregar o valor da constante em IL (verificar no anexo: instruções MSIL).
  - para o operador aritmético unário `"-"` (ação #117):
    - (a) gerar código objeto para efetuar a operação correspondente em IL (verificar na lista 7).
  - para os operadores aritméticos binários (ações #110, #111, #112, #113): [Implementado](#)
    - (a) desempilhar dois tipos da `pilha_tipos`, empilhar o tipo resultante da operação conforme indicado na TABELA DE TIPOS;
    - (b) gerar código objeto para efetuar a operação correspondente em IL (código: `add`, `sub`, `mul` ou `div`, respectivamente).
  - para os operadores relacionais (ações #108, #109 – CORREÇÃO):
    - (a) ação #108: guardar o operador relacional reconhecido em `operador_relacional`;
    - (b) ação #109: desempilhar dois tipos da `pilha_tipos`, empilhar o tipo resultante da operação conforme indicado na TABELA DE TIPOS;
    - (c) ação #109: gerar código objeto para efetuar a operação correspondente em IL conforme o operador relacional armazenado em `operador_relacional` (verificar no anexo: instruções MSIL, verificar em AVA > Aulas > Links > TOMAZELLI, Giancarlo. ...).
  - para o operador lógico unário `"!"` (ação #107):
    - (a) gerar código objeto para efetuar a operação correspondente em IL (verificar na lista 7).
  - para os operadores lógicos binários (ações #103, #104):
    - (a) desempilhar dois tipos da `pilha_tipos`, empilhar o tipo resultante da operação conforme indicado na TABELA DE TIPOS;
    - (b) gerar código objeto para efetuar a operação correspondente em IL (verificar no anexo: instruções MSIL).
- (4) A semântica do comando `<saída>` é a seguinte (ação #102):
- desempilhar um tipo da `pilha_tipos`;
  - valores do tipo `int` da linguagem fonte são tratados como `float64` em MSIL, portanto devem ser primeiramente convertidos para `int64` (código: `conv.i8`).
  - gerar código objeto para escrever o valor conforme o tipo desempilhado (código: `call void [mscorlib]System.Console.WriteLine(<tipo>)`, onde `<tipo>` pode se `int64`, `float64`, `string` ou `bool`).

(5) A semântica da declaração de constantes é a seguinte:

- ação #125: guardar `identificador (token.getLexeme)` na `lista_id` para uso posterior;
- ação #126: para cada `identificador da lista_id`:
  - (a) verificar se o `identificador` foi declarado, ou seja, se está na `tabela_simbolos`; |
  - (b) em caso positivo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem `token.getLexeme` já declarado (por exemplo: `_iarea` já declarado);
  - (c) em caso negativo, inserir o `identificador` com tipo e valor (`token.getLexeme`) correspondentes na `tabela_simbolos`, sendo que `identificadores` do tipo `int64` tem prefixo `_i`, do tipo `float64` tem prefixo `_f`, do tipo `string` tem prefixo `_s`, do tipo `bool` tem prefixo `_b`. Assumir que o valor é de tipo compatível com o `identificador`;
  - (d) limpar a `lista_id`, após o processamento.

(6) A semântica da declaração de variáveis é a seguinte:

- ação #125: guardar `identificador (token.getLexeme)` na `lista_id` para uso posterior; ✓
- ação #127: para cada `identificador da lista_id`:
  - (a) verificar se o `identificador` foi declarado, ou seja, se está na `tabela_simbolos`;
  - (b) em caso positivo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem `token.getLexeme` já declarado (por exemplo: `_iarea` já declarado);
  - (c) em caso negativo:
    - (i) inserir o `identificador` com tipo correspondente na `tabela_simbolos`, sendo que `identificadores` do tipo `int64` tem prefixo `_i`, do tipo `float64` tem prefixo `_f`, do tipo `string` tem prefixo `_s`, do tipo `bool` tem prefixo `_b`;
    - (ii) gerar código objeto para declarar o `identificador` (código: `.locals (tipo identificador)`);
  - (d) limpar a `lista_id`, após o processamento.

(7) A semântica do comando <atribuição> é a seguinte:

- ação #125: guardar `identificador (token.getLexeme)` na `lista_id` para uso posterior;
- ação #128:
  - (a) desempilhar o tipo da <expressão> da `pilha_tipos`;
  - (b) gerar o código objeto `dup n` vezes, onde `n` é igual a quantidade de `identificadores` da `lista_id` menos 1;
  - (c) para cada `identificador da lista_id`:
    - (i) verificar se o `identificador` foi declarado, ou seja, se está na `tabela_simbolos`;
    - (ii) em caso negativo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem `identificador não declarado` (por exemplo: `_iarea` não declarado);
    - (iii) em caso positivo: gerar código objeto para armazenar o valor da <expressão> em `identificador` (código: `stloc identificador`), lembrando que se <expressão> for do tipo `int64`, primeiramente deve ser convertida para `int64` (código: `conv.i8`). Assumir que o valor da <expressão> é de tipo compatível com o `identificador` e o `identificador` não é `identificador de constante`;
  - (d) limpar a `lista_id`, após o processamento.

(8) A semântica do comando <entrada> é a seguinte:

- a ação #130:
  - (a) gerar código objeto para carregar o valor da `constante_string` (verificar no anexo: instruções MSIL);
  - (b) gerar código objeto para escrever a constante (código: `call void [mscorlib]System.Console::Write (string)`);
- a ação #125: guardar `identificador (token.getLexeme)` na `lista_id` para uso posterior;
- a ação #129: para cada `identificador da lista_id`:
  - (a) verificar se o `identificador` foi declarado, ou seja, se está na `tabela_simbolos`;
  - (b) em caso negativo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem `identificador não declarado` (por exemplo: `_iarea` não declarado);
  - (c) em caso positivo:
    - (i) gerar código objeto para ler (da entrada padrão) um valor do tipo de `identificador`, sendo o tipo recuperado da `tabela_simbolos` (verificar no anexo: instruções MSIL);
    - (ii) gerar código objeto para armazenar o valor lido em `identificador` (código: `stloc identificador`). Assumir que o `identificador` não é `identificador de constante`;
  - (d) limpar a `lista_id`, após o processamento.

(9) A semântica do comando <seleção> é a seguinte:

- ação #118 (após <expressão>) deve:
  - (a) desempilhar o tipo da <expressão> e verificar se o tipo é bool;
  - (b) em caso negativo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem expressão incompatível em comando de seleção;
  - (c) em caso positivo:
    - (i) criar um rótulo (novo\_rotulo1);
    - (ii) gerar código objeto para desviar os comandos da cláusula if caso o resultado da avaliação da <expressão> for false (código: brfalse novo\_rotulo1);
    - (iii) empilhar o rótulo (novo\_rotulo1) na pilha\_rotulos para resolução posterior.
- ação #120 (antes da cláusula else) deve:
  - (a) criar um rótulo (novo\_rotulo2);
  - (b) gerar código objeto para desviar para o primeiro comando após o comando <seleção> (código: br novo\_rotulo2);
  - (c) desempilhar novo\_rotulo1;
  - (d) rotular o primeiro comando da <lista\_comandos> associada à cláusula else (código: novo\_rotulo1:);
  - (e) empilhar o rótulo (novo\_rotulo2) na pilha\_rotulos para resolução posterior.
- ação #119 (após o comando <seleção>) deve:
  - (a) desempilhar novo\_rotulo2 (ou novo\_rotulo1, para comando sem a cláusula else);
  - (b) rotular o primeiro comando após o comando <seleção> com rótulo desempilhado (conforme o caso, código: novo\_rotulo1: ou novo\_rotulo2:).

(10) A semântica do comando <repetição> while-do é a seguinte:

- ação #121 (antes do comando de <repetição>) deve:
  - (a) criar um rótulo (novo\_rotulo1);
  - (b) rotular o primeiro comando da <expressão> código: novo\_rotulo1:);
  - (c) empilhar o rótulo (novo\_rotulo1) na pilha\_rotulos para resolução posterior.
- ação #122 (após <expressão>) deve:
  - (a) desempilhar o tipo da <expressão> e verificar se o tipo é bool;
  - (b) em caso negativo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem expressão incompatível em comando de repetição;
  - (c) em caso positivo:
    - (i) criar um rótulo (novo\_rotulo2);
    - (ii) gerar código objeto para desviar para o primeiro comando após o comando <repetição> caso o resultado da avaliação da <expressão> for false (código: brfalse novo\_rotulo2);
    - (iii) empilhar o rótulo (novo\_rotulo2) na pilha\_rotulos para resolução posterior.
- ação #123 (após o comando <repetição>) deve:
  - (a) desempilhar novo\_rotulo2;
  - (b) desempilhar novo\_rotulo1;
  - (c) gerar código objeto para desviar para o primeiro comando da <expressão> (código: br novo\_rotulo1);
  - (d) rotular o primeiro comando após o comando <repetição> (código: novo\_rotulo2:).

(11) A semântica do comando <repetição> repeat-while é a seguinte:

- ação #121 (antes do comando de <repetição>) deve:
  - (a) criar um rótulo (novo\_rotulo1);
  - (b) rotular o primeiro comando da <expressão> (código: novo\_rotulo1:);
  - (c) empilhar o rótulo (novo\_rotulo1) na pilha\_rotulos para resolução posterior.
- ação #124 (após <expressão>) deve:
  - (a) desempilhar o tipo da <expressão> e verificar se o tipo é bool;
  - (b) em caso negativo, encerrar a execução e apontar erro semântico, indicando a linha e apresentando a mensagem expressão incompatível em comando de repetição;
  - (c) em caso positivo:
    - (i) desempilhar novo\_rotulo1;
    - (ii) gerar código objeto para desviar para o primeiro comando do comando <repetição> caso o resultado da avaliação da <expressão> for true (código: brtrue novo\_rotulo1).

#### OBSERVAÇÃO:

Para os comandos de <seleção> ou <repetição>, cada vez que um rótulo (novo\_rótulo) é criado, deve ser colocado na pilha\_rotulos para ser “resolvido” posteriormente.

Lembre-se que um programa pode possuir vários comandos de <seleção> ou <repetição>, aninhados ou não. Isto significa que devem ser criados rótulos (os rótulos são sequenciais) diferentes para cada comando.