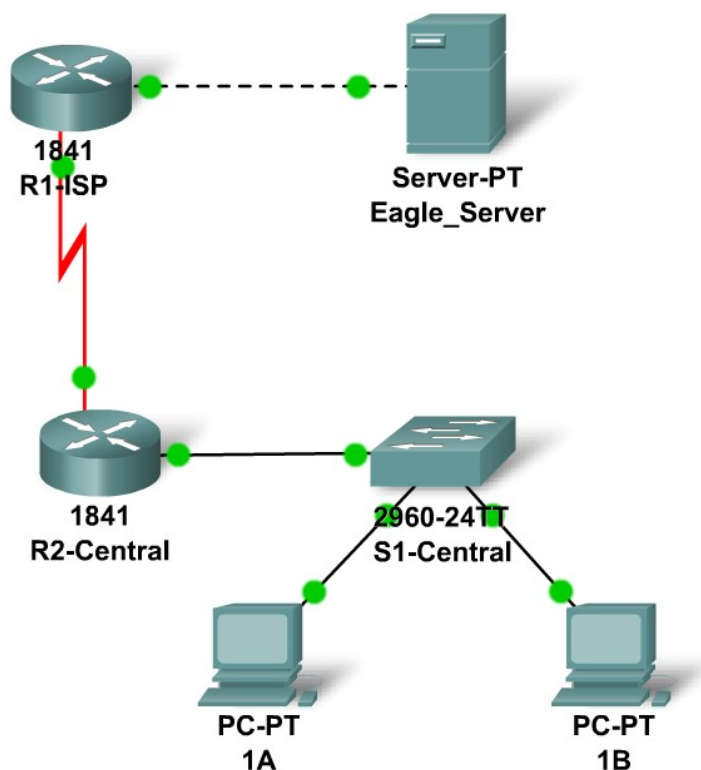


## 2.7.1: Desafio de Integração de Habilidades: Examinando Pacotes

### Diagrama de Topologia



### Tabela de Endereçamento

Dispositivo	Interface	Endereço IP	Máscara de Sub-Rede	Gateway Padrão
R1-ISP	Fa0/0	192.168.254.253	255.255.255.0	N/A
	S0/0/0	10.10.10.6	255.255.255.252	N/A
R2-Central	Fa0/0	172.16.255.254	255.255.0.0	N/A
	S0/0/0	10.10.10.5	255.255.255.252	N/A
S1-Central	VLAN 1	172.16.254.1	255.255.0.0	172.16.255.254
PC 1A	NIC	172.16.1.1	255.255.0.0	172.16.255.254
PC 1B	NIC	172.16.1.2	255.255.0.0	172.16.255.254
Eagle Server	NIC	192.168.254.254	255.255.255.0	192.168.254.253

## Objetivos

- Completar a Topologia
- Adicionar PDUs simples em Modo Tempo Real
- Analisar PDUs em Modo Simulação
- Utilizar o modelo de configuração de laboratório padrão

## Contexto

Durante todo o curso você estará usando uma configuração de laboratório padrão criada a partir de computadores, servidores, roteadores, e switches para aprender conceitos de rede. Nesta atividade você continuará aprendendo como construir e analisar esta topologia de laboratório padrão. Se você ainda não o fez, você é encorajado a examinar os arquivos de Ajuda disponíveis no menu Help no topo da GUI do Packet Tracer. Recursos incluem um “My First PT Lab” para ajudá-lo a aprender a operação básica do Packet Tracer, tutoriais para guiá-lo através de várias tarefas, e informações sobre a capacidade e a limitação de uso do Packet Tracer para modelos de rede.

Esta atividade fornecerá uma oportunidade de explorar a configuração de laboratório padrão usando o simulador. O Packet Tracer pode criar dois tipos de arquivo: arquivos .pkt (arquivos de modelo de simulação de rede) e arquivos .pka (arquivos de atividade para prática). Quando você cria suas próprias redes no Packet Tracer, ou modifica arquivos existentes do seu instrutor ou colegas, você frequentemente usará o formato de arquivo .pkt. Quando você iniciou esta atividade a partir do currículo, estas instruções apareceram. Elas resultam do .pka, formato de arquivo de atividade do Packet Tracer. Na parte inferior destas instruções estão dois botões: Check Results (que fornece um feedback sobre quanto da atividade você completou) e Reset Activity (que inicia a atividade novamente, caso você queira limpar seu trabalho ou ganhar mais prática).

### Tarefa 1: Complete a Topologia

Adicione um computador à área de trabalho. Configure-o com os seguintes parâmetros: Endereço IP 172.16.1.2, Máscara de sub-rede 255.255.0.0, Gateway Padrão 172.16.255.254, Servidor DNS 192.168.254.254, Nome de Exibição “1B” (não inclui aspas). Conecte o computador 1B à porta Fa0/2 do Switch Central-S1 e verifique o seu trabalho com o botão **Check Results** para ver se a topologia está completa.

### Tarefa 2: Adicione PDUs Simples em Modo Tempo Real

Usando a opção Add Simple PDU, envie uma mensagem de teste: entre o computador 1B e o Eagle Server. Note que este pacote aparecerá na lista de eventos como algo que foi “detected” (detectado) ou “capturado” na rede, na parte inferior direita como uma PDU criada pelo usuário que pode ser manipulada com propósitos de testes.

### Tarefa 3: Analise PDUs em Modo Simulação (Rastreando Pacotes)

Mude para o Modo Simulação. Clique duas vezes no botão vermelho **Fire** na janela User Created PDU. Use o botão **Capture / Forward** para mover o pacote através da rede. Clique no envelope do pacote ou no quadrado colorido na coluna de informação da **Event List**, para examinar o pacote em cada etapa de seu caminho.

#### **Tarefa 4: Utilize o modelo de configuração de laboratório padrão**

O modelo de configuração de laboratório padrão consistirá de dois roteadores, um servidor, e dois computadores. Cada um destes dispositivos está pré-configurado. Tente criar combinações diferentes de pacotes de teste e analisar seu caminho através da rede.

#### **Reflexão**

Se você ainda não o fez, você é encorajado a obter o Packet Tracer com seu instrutor e o My First PT Lab completo (disponível usando o menu HELP e selecionando CONTENTS).