
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de Bicicletas compartilhadas

Grupo: T3.2

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Usuário

- ❖ **Atributos:** nome, telefone, número da identidade, número de CPF, email, login, senha.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar e deletar.

❖ Local

- ❖ **Atributos:** lugar de check in (local de saída), lugar de check out (local de chegada)
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Tempo

- ❖ **Atributos:** hora de check-in, hora de check-out, tempo total gasto
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

❖ Bicicleta

- ❖ **Atributos:** Local, tipo de bicicleta, disponibilidade
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, editar e deletar;

❖ Pedido

- ❖ **Atributos:** preço por hora, preço final, usuário, tipo de bicicleta (elétrica ou comum), tempo
- ❖ **Métodos:** ver, atualizar

❖ Forma de pagamento

- ❖ **Atributos:** Cadastro cartão, usuário, pedido
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, editar, deletar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de Usuário
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de Local
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de tempo
- ❖ **RF4:** Deve ser possível ver os tipos de bicicletas disponíveis para um determinado local e fazer o CRUD de escolha deste “produto”
- ❖ **RF5:** Deve ser capaz de listar todos os pedidos cadastrados na lista de pedidos no software
- ❖ **RF6:** É possível fazer um CRUD de forma de pagamento.
- ❖ **RF7:** Deve ser capaz de listar o nome de todos os usuários cadastrados na lista de usuários no software
- ❖ **RF8:** Deve ser capaz de listar todos os locais cadastrados na lista de locais cadastrados no software.
- ❖ **RF9:** Deve ser possível buscar por clientes utilizando seu nome ou CPF.
- ❖ **RF10:** Deve ser possível buscar quais as bicicletas disponíveis para cada local.
- ❖ **RF11** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1,RF2,RF3,RF4,RF6,RF9,RF11, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5,RF8,RF10
3	RF7

