

 UEPB		UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	
MENSURAÇÃO DAS HABILIDADES I			
CURSO		Ciência da Computação	
DISCIPLINA		Linguagem de Programação I	
PROFESSOR		TITULAÇÃO	
Jucelio Soares dos Santos		Mestrado	
NOME			
MATRÍCULA		CONCEITO	
DATA			

DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE

1. [Peso 1.0] Ler nome, sexo e idade. Se sexo for feminino e idade menor que 25. Imprimir o nome da pessoa e a palavra ACEITA. Caso contrário, imprimir NAO ACEITA.

2. [Peso 1.0] Criar um programa que entre com uma palavra e imprima conforme exemplo a seguir:

Exemplo: SONHO

Como a palavra SONHO tem 5 letras a impressão ficaria assim:

SONHO

SONHO SONHO

SONHO SONHO SONHO

SONHO SONHO SONHO SONHO

SONHO SONHO SONHO SONHO SONHO

3. [Peso 1.0] Faça o programa que apresenta a seguinte saída, perguntando ao usuário o número máximo (no exemplo, 9). Este número deve ser sempre ímpar.

```

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 2 3 4 5 6 7 8
   3 4 5 6 7
    4 5 6
     5

```

4. **[Peso 1.0]** Solicitar a idade de várias pessoas e imprimir: Total de pessoas com menos de 21 anos. Total de pessoas com mais de 50 anos. O programa termina quando idade for =-99
5. **[Peso 1.0]** Preencher um vetor com 3 nomes e mostre quantas letras A e E tem nos 3 nomes.
6. **[Peso 1.0]** Crie um programa que leia um vetor com 10 números inteiros e imprima-os em ordem crescente e decrescente.
7. **[Peso 1.0]** Armazenar em Vetores notas de 5 alunos. Calcular a média de cada aluno e imprimir aprovado se a média for maior ou igual a 7 e reprovado se média for menor que 7.
8. **[Peso 1.0]** Em uma avaliação de um produto o cliente responde sua opinião (1 – satisfatório; 2 – indiferente; 3 – insatisfatório). Faça um programa que leia a idade e opinião e apresente: o número de clientes que respondeu satisfatório, a média de idade dos clientes que opinaram como satisfatório e o número de quem respondeu insatisfatório. O programa se encerra quando for digitado o valor 0 para idade.
9. **[Peso 1.0]** Crie um programa capaz de criar a transposta de uma matriz. A matriz deve ser lida de teclado.
10. **[Peso 1.0]** Construa um programa que recebe duas matrizes inteiras de ordem 5 e imprima a soma e a diferença entre elas.