	Docur	nentaç	ção do Projeto <nome do="" projeto=""></nome>	
		Al	uno: < <i>nome do aluno - matrícula</i> >	
O projeto pertence ao conjunto de disciplinas de Análise e Projeto de Sistemas, Engenharia(s) de Software(s) e Projeto de Interface Homem-computador.  Todos os artefatos gerados precisam ter referência a disciplina, mês e ano, nome do professor ministrante do período, tal como o exemplo:				
Disciplina	Mês	Ano	Professor	
Análise e Projeto de Sistemas	07	2021.	Daniel Scherer	
		1		
Engenharia de Software I				
Engenharia de Software II				
Projeto de Interface Humano Computador				

### Julho de 2021

**Projeto**: <nome do projeto> **Cliente**: <nome do cliente>

### Histórico de Revisões

Data	Versã	Descrição	Autor
	0		
<dd mm="" yy=""></dd>	<x.x></x.x>	<detalhes></detalhes>	<nome></nome>
04/11/2003		Fase concepção – iteração 1	João

**Projeto**: <nome do projeto> **Cliente**: <nome do cliente>

# Tempo para desenvolvimento

Data	Descrição	Hora inicio	Hora fim
<dd mm="" yyyy=""></dd>	<detalhes></detalhes>	<hh:mm></hh:mm>	<hh:mm></hh:mm>
04/11/2003	Diagramação de caso de uso	15:40	18:05

### Sumário

His	stórico de Revisões	2
<u>Te</u>	mpo para desenvolvimento	3
<u>0.</u>	Documento de Visão	5
<u>1.</u>	Diagrama de Casos de Uso	6
<u>2.</u>	Identificação dos Casos de Uso	7
<u>3.</u>	Especificação de Casos de Uso	8
3	3.1 Identificador do caso de uso – Nome do caso de uso < ex: CDU002 – Realizar saque>	8
3	<u>3.2</u>	8
3	<u>3.3</u>	8
<u>4.</u>	Diagrama de Classes de Domínio	9
<u>5.</u>	<u>Diagramas de Sequência</u>	10
<u>6.</u>	<u>Diagrama de Classes de Projeto</u>	11
<u>7.</u>	Diagrama de Atividades	12
8.	Diagrama de Máquina de Estados	13

### 1. Documento de Visão

<descrição do problema para o qual a solução será desenvolvida (como é feito manualmente)>

<descrever RF e RNF no final da descrição do projeto>

<segundo material visto em aula>

## 2. Diagrama de Casos de Uso

<casos de uso do projeto modelados, considerar aqui também generalização, inclusão e extensão>

### 3. Identificação dos Casos de Uso

#### Exemplo:

**CDU001 – Efetuar Login:** Autenticação de usuários (Cliente, Operador e Administrador) cadastrados no sistema, permitindo a realização de operações na área restrita do portal.

Obs.1 da professora: Todos os casos de uso devem ser descritos nesta seção.

Obs.2 da professora: Associar RNF aos casos de uso, quando necessário.

### 4. Especificação de Casos de Uso

# 3.1 Identificador do caso de uso - Nome do caso de uso < ex: CDU002 - Realizar saque>

- a. Ator principal: <identificar aquele que chama o sistema para fornecer serviços>
- b. Interessados e interesses: <identificar quem se preocupa com o caso de uso e o que deseja (stakeholders)>
- c. **Pré-condições**: <identificar o que precisa ser verdade no início e é relevante de ser mencionado neste ponto>
- d. Fluxo principal ou Cenário de sucesso principal: <identificar melhor caso na execução de uma tarefa, modelo estímulo-resposta>

Ação do Ator	Resposta do Sistema

- e. Fluxos alternativos ou Extensões: <identificar cenários alternativos de sucesso ou fracasso>
- f. Requisitos especiais:
- 3.2 ...
- 3.3 ...

# 5. Diagrama de Atividades

<Definido em sala de aula>

# 6. Diagramas de Sequência

< Seguindo definições de sala de aula >

# 7. Diagrama de Máquina de Estados

<Definido em sala de aula>

# 8. Diagrama de Classes de Projeto

< Seguindo definições de sala de aula >