



Curso:		Disciplina:
Professor(a): Daves Martins		
Aluno(a):		Turma:
Data:	Valor Total:	Nota Obtida:

ANTES DE COMEÇAR:

- Faça a lista e entregue ao professor até o dia 16/08/2016

Questão 1)

O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Escreva um programa que leia o custo de fábrica de um carro, a percentagem do distribuidor e os impostos e no final escreva o custo ao consumidor.

Questão 2)

Uma biblioteca possui obras de ciências exatas, humanas e biomédicas, totalizando em cada uma das áreas 3000 diferentes obras. Para informatizar esta biblioteca foram agrupadas as informações de cada obra da seguinte forma:

Código de Catalogação

Nome da Obra

Nome do Autor

Editora

Doador (se a obra foi doada ou comprada)

Número de Páginas

Palavras Chaves

Assunto

Elabore um programa que leia 15 livros dessa biblioteca e no final mostre quantas obras foram doadas.

Questão 3)

Criar um programa para cálculo do salário líquido em que três valores devem ser informados pelo usuário em janelas de entrada: a quantidade de horas trabalhadas, o salário hora e o número de dependentes. O programa deve mostrar em janela de saída as informações contidas no lado esquerdo da tabela seguinte:

Informação Cálculos

Salário bruto Horas trabalhadas * salário hora + (50 * número de dependentes)

Desconto INSS Se salário bruto <= 1000 INSS=salário bruto * 8.5/100

Se salário bruto > 1000 INSS=salário bruto * 9/100

Desconto IR Se salário bruto <= 500 IR=0

Se salário bruto > 500 e <= 1000 IR=salário bruto*5/100

Se salário bruto > 1000 IR=salário bruto*7/100

Salário líquido Salário bruto - INSS - IR

Questão 4)

Uma pesquisa sobre algumas características físicas da população de uma determinada região coletou os seguintes dados, referentes a cada habitante, para serem analisados:

- sexo (masculino, feminino)
- cor dos olhos (azuis, verdes, castanhos)
- cor dos cabelos (louros, castanhos, pretos)
- idade em anos.

Implementar um programa em java que determine e escreva, faça uma pergunta se deseja cadastrar um novo habitante:

a) a maior idade dos habitantes;

b) porcentagem de indivíduos do sexo feminino cuja idade esteja entre 18 e 35 anos, inclusive, e que tenham olhos verdes e cabelos louros

Questão 5)

Crie uma classe que representa um ponto no plano cartesiano (X,Y). Essa classe deve ter um método que calcule a distância entre dois pontos. Finalmente, escreva um programa que receba do usuário as coordenadas de dois pontos e mostre a distância entre os pontos.

Questão 6)

Crie as Classes a seguir:

Rectangle
<ul style="list-style-type: none"> - xCoordinate : int - yCoordinate : int - height : int - width : int - color : String
<ul style="list-style-type: none"> + Rectangle(x : int, y : int, h : int, w : int) + setHeight(h : int) : void + setWidth(w : int) : void + setColor(c : String) : void + setXCoordinate(newX : int) : void + setYCoordinate(newY : int) : void + getHeight() : int + getWidth() : int + getColor() : String + getXCoordinate() : int + getYCoordinate() : int

Produto
<ul style="list-style-type: none"> - codigo:int - nome:String - preco:doble
<ul style="list-style-type: none"> + alterarPreco(valor:doble):void + getNome():String + setNome(nome:String):void + getCodigo():int + setCodigo(codigo:int):void + getPreco():doble

Conta
<ul style="list-style-type: none"> +numero: int +saldo: double +limite: double +nome: String
<ul style="list-style-type: none"> +saca(valor: double): boolean +deposita(valor: double) +transfere(destino: Conta, valor: double)