



Prova 2

A Prova 2 consiste no **estudo** do jogo Flappy Bird, na **implementação** das funcionalidades abaixo descritas e **explicação** do código implementado. O jogo a ser desenvolvido é uma releitura do tradicional jogo de Atari chamado Enduro.

Trabalho em dupla.



Enduro

O jogo deverá ser implementado utilizando apenas JavaScript, CSS e HTML, não utilize o **Canvas do CSS**.

1. **Você deverá utilizar o jogo Flappy Bird como base para criar sua versão do Enduro.**
2. Você poderá usar imagens para representar os componentes do seu jogo da forma que você quiser. Pode trocar o tema do jogo como desejar.
3. O jogo consiste em um carro de corrida que deverá competir com outros carro e passar por obstáculos.
4. O carro de corrida pode abastecer ao longo do percurso em postos de combustível que aparecem aleatoriamente no cenário do jogo.

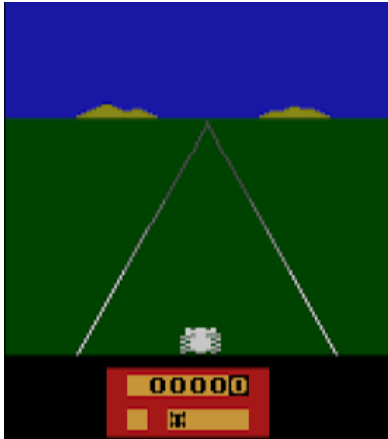
5. A cada segundo em que o carro passa no jogo, o carro perde uma unidade de energia. Caso não seja feito um abastecimento antes que o combustível acabe o jogo termina.
6. Caso o carro encoste em algum obstáculo ele deverá perder pontos.
7. A cada carro ultrapassado o carro do jogador ganha um ponto. Existem infinitos carros na frente que podem ser ultrapassados ao longo do jogo.
8. O carro poderá pegar ao longo do jogo elementos. Esses elementos devem acrescentar pontos e velocidade ao carro.
9. Caso o carro saia da pista a velocidade dele deverá ser reduzida. Cada segundo fora pista reduz em 15% a velocidade do carro.
10. No término do jogo deverá ser apresentada a pontuação final do jogador e quantas vezes o posto de combustível foi utilizado.
11. Abaixo estão alguns padrões de cenários que você deverá implementar no jogo. O usuário deverá escolher no cenário em que deseja jogar: durante o dia, durante a noite, com neve e com cerração.
12. Você poder crar obstáculos podem aparecer no jogo seguindo uma sequência ou ser aleatório. Importante sempre possibilitar uma forma do carro ter uma saída.



Carro virando a esquerda



Carro virando a direita



Cenário diário (sem curvas)



Cenário com cerração



c) Cenário noturno



d) Cenário de neve

Requisitos para a entrega da Prova 2

- Data da entrega: 10/07/2023
- Poste seu código do GitHub
- Cada dupla deverá apresentar o trabalho nas aula do dia 11 e 13 de julho.