Universidade Federal da Bahia

Disciplina: Qualidade de Software

Professor: Manoel Mendonça

Alunos: Lucas Almeida, Natan Bispo, Romilson Santana e Ricardo Nascimento.

Atividade:

Escolha e Justificativa:

•de cada característica e sub-característica de Qualidade de Produto

•de cada característica e sub-característica de Qualidade em Uso

MeEnsina

Um aplicativo para facilitar o contato, gerar o compartilhamento de conhecimento, motivar e incentivar o aluno nos estudos, conectando pessoas que querem ensinar e aprender.

* Qualidade de Uso:
* Satisfação / utilidade -> Utilidade para saber se a aplicação é útil para o usuário. Pois é uma aplicação que visa atender o público acadêmico facilitando formação de monitorias e grupos de estudo.
* Satisfação/conforto -> Conforto para saber se é possível utilizar a aplicação de maneira otimizada. Pois é necessário saber se os ìcones estão organizados de uma maneira que facilite o seu gerenciamento.
* Eficácia -> Saber se a aplicação cumpre o serviço que promete. Pois é uma aplicação que visa criar uma comunicação em quem quer aprender com quem quer ensinar.
* Eficiência -> Para saber se é possível executar as funcionalidades da aplicação em no máximo 2 páginas. Pois em um ambiente acadêmico é importante que as ações sejam realizadas de uma maneira simples e rápida.
* Qualidade do Produto:
* Usabilidade -> Operabilidade para saber se a aplicação é fácil de usar. Pois como um público com uma diversa faixa de idade pode utilizar o aplicativo, é necessário que seja fácil de operar.
* Usabilidade -> Estética da interface de usuário para saber se a aplicação tem uma interface agradável ao usuário. Pois uma boa interface motiva o usuário a usar uma determinada aplicação.
* Confiabilidade -> disponibilidade para saber se a aplicação está sempre disponível quando solicitada. Pois como se trata de um aplicativo voltado para a área acadêmica, a qual nunca para de funcionar é necessário que o aplicativo atenda a necessidade do usuário de sempre estar disponível para que o mesmo possa utilizar.

* Portabilidade/Adaptabilidade - > O aplicativo tem como objetivo ser acessível a todos dispositivos, por isso tem de ser testado se em aparelhos com capacidades diferentes ele manterá a qualidade dos serviços ofertados.