



ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”

ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

CST em Desenvolvimento de Software Multiplataforma



PROF. Me. TIAGO A. SILVA



ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”

- No Visualg, a estrutura de repetição “**Repita...Até**” é uma estrutura de repetição (laço) que executa um bloco de comandos **pelo menos uma vez** e continua até que uma condição seja atendida.
- Nas linguagens de programação, é o esquivamente da estrutura **do...while**



ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”

Repita

// comandos a serem repetidos

Até (condição)

- **Características:**

- Executa pelo menos uma vez: o “**Repita**” executa primeiro e depois verifica a condição.
- Avaliação no final do bloco: **o laço só termina quando a condição especificada for verdadeira.**

✓ Útil para fluxos que precisam ser executados ao menos uma vez.

ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”

Algoritmo "Exemplo_Repita"

Var

x: inteiro

Inicio

x ← 1

Repita

Escreval("Valor de x: ", x)

x ← x + 1

Até (x > 5)

Fimalgoritmo

SAÍDA NO CONSOLE:

Valor de x: 1

Valor de x: 2

Valor de x: 3

Valor de x: 4

Valor de x: 5

ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”

Algoritmo “Validacao_repita”

Var

 num: inteiro

Inicio

 Repita

 Escreva("Digite um número positivo: ")

 Leia(num)

 Até (num > 0)

 Escreva("Número válido: ", num)

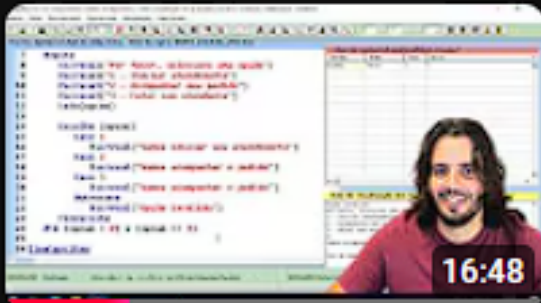
Fimalgoritmo

QUANDO USAR A ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”?

- ✓ Quando o **número de repetições é desconhecido** e depende de uma condição ser satisfeita.
- ✓ Quando **você precisa executar ao menos uma vez antes de verificar a condição.**
- ✓ Para validar entradas do usuário, garantindo que ele forneça valores corretos.
- ✓ Para loops que devem rodar até um evento acontecer, como encontrar um valor em uma lista.



VIDEOAULA DE APOIO



AULA 6 - APRENDENDO A PROGRAMAR - ESTRUTURA DE REPETIÇÃO "REPITA" NO VISUALG

Tiago A. Silva • 4,2 mil visualizações • há 11 meses

<https://www.youtube.com/watch?v=BMHrIP0BAmc>

EXERCÍCIOS

*Colocar em prática entrada, processamento
e saída de dados*

EXERCÍCIOS ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”

- 1) Faça um algoritmo onde seja permitido ao usuário digitar números de forma indeterminada (pode digitar 1, 2, 5, 10, etc) e conforme a digitação avance o programa deverá mostrar o maior, o menor e a quantidade de números digitados.
 - **Dica:** ao final da digitação do número, o programa deve perguntar se o usuário deseja digitar outro número.
- 2) Retome nosso projeto do Robo de WhatsApp da financeira. Usando os conhecimentos da aula sobre a estrutura Escolha, agora implemente usando o Repita para que o usuário possa “navegar” pelo menu de opções.

EXERCÍCIOS ESTRUTURA DE REPETIÇÃO “REPITA”

- 3) Em uma turma há 10 alunos. Cada aluno tem 2 notas que variam de 0 até 10. Um professor precisa calcular a média das duas notas de cada aluno e apresentar na tela, conforme for informando as notas. Faça a validação das notas no momento da digitação, de forma que não sejam aceitar notas negativas e maiores que 10. Crie um programa que resolva este problema.
- 4) Faça um Jogo onde o usuário deverá adivinhar um número preestabelecido. Conforme o usuário for tentando adivinhar, conte o número de tentativas e dê as dicas: “é um numero maior” ou “é um número menor”. Quando o usuário acertar, mostre a ele quantas tentativas ele precisou.
 - **Desafio:** use a função `randi(10)` do Visualg para deixar o número a ser adivinhado aleatório.

TRABALHO SALVA-VIDAS

*Orientações de como realizar o trabalho
dessa semana*

TRABALHO SALVA-VIDAS DESSA AULA

- Grave um **breve vídeo**, com **legendas, hashtags**, e demonstrando o funcionamento e explicando as fases de desenvolvimento do exercício (escolha um de sua preferência)

➤ **Prazo:** 04/04/2025

➤ Envie conforme as orientações recebidas na **Aula 1 – Apresentação da Disciplina.**



Dica: use o WIN + G para realizar a gravação e IA para legendar o vídeo.



OBRIGADO!

- Encontre este **material on-line** em:
 - Slides: Plataforma Microsoft Teams
- Em caso de dúvidas, entre em contato:
 - **Prof. Tiago:** tiago.silva238@fatec.sp.gov.br

