

### **VETORES**

# ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO CST em Desenvolvimento de Software Multiplataforma



**PROF. Me. TIAGO A. SILVA** 









# O QUE SÃO VETORES?

- ➤ Vetores no Visualg (também chamados de arrays ou arranjos) são estruturas de dados que permitem armazenar vários valores do mesmo tipo em uma única variável, acessados por um índice numérico.
- ➤ A chave parta entender vetores está no entendimento de que um valor guardado em vetor está em um determinado índice (posição)



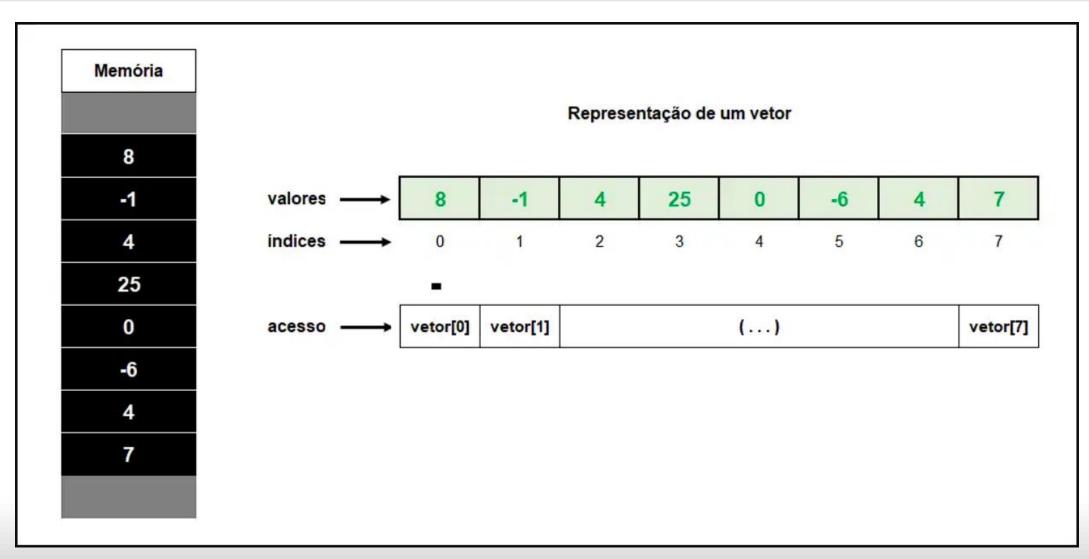
#### **VETORES NO VISUALG**

```
variavel: vetor[inicio..fim] de tipo
```

- inicio..fim: define o intervalo dos índices do vetor.
- tipo: define o tipo de dados (ex: inteiro, real, caractere).

```
numeros: vetor[1..5] de inteiro
```

# ILUSTRAÇÃO DA REPRESENTAÇÃO DE UM VETOR



# ATRIBUIÇÃO DE VALORES NAS POSIÇÕES DOS VETORES

➤ Você pode atribuir valores diretamente aos elementos do vetor:

```
numeros[1] <- 10
numeros[2] <- 20
```

```
Para i de 1 ate 5 Faca
    Escreva("Digite o número: ")
    Leia(numeros[i])
Fimpara
```

# ATRIBUIÇÃO DE VALORES NAS POSIÇÕES DOS VETORES

➤ Você pode atribuir valores diretamente aos elementos do vetor:

```
numeros[1] <- 10
numeros[2] <- 20
```

```
Para i de 1 ate 5 Faca
Escreva("Digite o número: ")
Leia(numeros[i])
Fimpara
```

# EXEMPLO PREENCHIMENTO E VISUALIZAÇÃO DE VETOR

```
Algoritmo "exemplo_vetor"
Var
   numeros: vetor[1..5] de inteiro
   i: inteiro
Inicio
   Para i de 1 ate 5 Faca
      Escreva("Digite o ", i, "º número: ")
      Leia(numeros[i])
   Fimpara
   Escreval("Números digitados:")
   Para i de 1 ate 5 Faca
      Escreval(numeros[i])
   Fimpara
Fimalgoritmo
```



### **QUANDO USAR VETORES?**

- ✓ Há uma quantidade fixa de dados do mesmo tipo
  - Exemplo: guardar as notas de 5 alunos, os 12 meses do ano, ou os 7 dias da semana.
- ✓ Precisa repetir operações sobre vários dados similares
  - Como somar todos os valores, verificar quais são pares, encontrar o maior valor, etc.
- ✓ Precisa acessar os dados por posição (índice)
  - Se quiser acessar o terceiro ou último valor facilmente, vetores permitem isso direto por índice.



#### VIDEOAULA DE APOIO



#### AULA 8 - APRENDENDO A PROGRAMAR - COMO USAR VETORES NO VISUALG

Tiago A. Silva • 4,6 mil visualizações • há 1 ano

https://www.youtube.com/watch?v=Re2EkJrY jE

# **EXERCÍCIOS**

Colocar em prática entrada, processamento e saída de dados

- Crie um algoritmo que leia 5 números inteiros e os armazene em um vetor.
   Em seguida, exiba os números na ordem em que foram digitados.
- 2) Crie um algoritmo que leia 10 números inteiros em um vetor e calcule a soma de todos os valores armazenados.
- 3) Escreva um algoritmo que leia 8 números inteiros em um vetor e exiba quantos deles são pares.
- 4) Leia 6 valores numéricos inteiros e armazene em um vetor. Depois, exiba os valores na ordem inversa da que foram digitados.

- 5) Crie um vetor de 10 posições com números inteiros digitados pelo usuário. Em seguida, leia um número inteiro e informe se ele está presente no vetor e em qual(ais) posição(ões).
- 6) Faça um algoritmo que leia 10 notas de alunos (valores reais) e armazene em um vetor. Depois:
  - a) Calcule a média das notas.
  - b) Mostre quais alunos tiraram notas acima da média, com o número da posição e a nota.

- 7) Faça um algoritmo que tenha um vetor de 10 posições. Receba os dez números digitados pelo usuário e apresente o maior, o menor e a posição em que esses números estão armazenados.
- 8) Crie um algoritmo que seja capaz de receber as notas de 10 alunos e ser capaz de armazenar a nota da prova p1, da prova p2 e o calculo da média simples. Implemente uma maneira de ver a lista do nome do alunos e o usuário digitar o numero da matricula e ver as notas desse aluno.

9) Faça um algoritmo para organizar um churrasco. Seu programa deverá ter vetores para armazenar os itens, as quantidades e valores dos produtos usados no churrasco. Faça de forma que seja possível calcular o valor por cabeça do churrasco

### TRABALHO SALVA-VIDAS

Orientações de como realizar o trabalho dessa semana

#### TRABALHO SALVA-VIDAS DESSA AULA

 Escolha um dos exercícios e grave um breve vídeo, com legendas, hashtags, e demonstrando o funcionamento e explicando as fases de desenvolvimento do exercício (escolha um de sua preferência)

> **Prazo**: 15/05/2025

➤ Envie conforme as orientações recebidas na Aula 1 -Apresentação da Disciplina.





Dica: use o WIN + G para realizar a gravação e IA para legendar o vídeo.

#### **OBRIGADO!**

- Encontre este material on-line em:
  - Slides: Plataforma Microsoft Teams

- Em caso de dúvidas, entre em contato:
  - Prof. Tiago: tiago.silva238@fatec.sp.gov.br

