

Guía de Ejercicios - Sistemas de Tiempo Discreto

28 de agosto de 2025

1. Discretización por ZOH

1. Dado el sistema

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= -a x + b u \\ y &= c x\end{aligned}$$

Si la entrada es constante sobre períodos de tiempo T , obtener el sistema muestreado y evaluar cómo se mueven los polos según se varía T

2. Derivar los sistemas de tiempo discreto correspondientes a los siguientes de tiempo continuo. Considerar el uso de un ZOH

a)

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

Comprobar que es un doble integrador

b)

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

Comprobar que corresponde a un motor

c)

$$\begin{aligned}\frac{dx}{dt} &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u \\ y &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x\end{aligned}$$

¿Qué clase de sistema es?

d)

$$\frac{d^2y}{dt^2} + 3\frac{dy}{dt} + 2y = \frac{du}{dt} + 3u$$

e)

$$\frac{d^3y}{dt^3} = u$$

3. Se asume que las siguientes ecuaciones en diferencias describen sistemas en tiempo continuo muestreados con un circuito *zero-order hold* y período de muestreo h . Determinar, si es posible, los correspondientes sistemas en tiempo continuo.

a)

$$y(kh) - 0,5 y(kh - h) = 6 u(kh - h)$$

b)

$$\begin{aligned}x(kh + h) &= \begin{bmatrix} -0,5 & 1 \\ 0 & -0,3 \end{bmatrix} x(kh) + \begin{bmatrix} 0,5 \\ 0,7 \end{bmatrix} u(kh) \\ y(kh) &= \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} x(kh)\end{aligned}$$

c)

$$y(kh) + 0,5 y(kh - h) = 6 u(kh - h)$$

¿Es posible reconstruir siempre el sistema de tiempo continuo?

4. Considere el sistema continuo dado por

$$G(s) = \frac{1}{s^2(s+2)(s+3)}.$$

Suponga que la entrada es una suma de impulsos en los instantes de muestreo, es decir,

$$u(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(t - kh) u(kh),$$

donde $\delta(\cdot)$ es el impulso de Dirac y $h > 0$ es el período de muestreo.

Determine la representación en tiempo discreto del sistema.

5. Determinar la función de transferencia por pulsos (pulse-transfer function) del siguiente sistema en tiempo discreto:

$$\begin{aligned}x(kh + h) &= \begin{bmatrix} 0,5 & -0,2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} x(kh) + \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} u(kh) \\ y(kh) &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x(kh)\end{aligned}$$

6. Si $\beta < \alpha$ el siguiente sistema se conoce como red de adelanto

$$G(s) = \frac{s + \beta}{s + \alpha}$$

Para el siguiente sistema discreto

$$H(z) = \frac{z + b}{z + a}$$

determinar bajo qué condiciones funciona como red de adelanto

7. Sea el sistema

$$G(s) = \frac{s + b}{s + a}$$

Obtener las condiciones para que el sistema muestreado con T tenga inversa estable

2. Análisis de sistemas discretos

1. Dado el siguiente sistema de tiempo continuo

$$G(s) = \frac{1}{s^2 + 1,4s + 1}$$

Obtener el sistema $H(z)$ muestreado con ZOH para $T = 0,4$. Calcular los márgenes de ganancia para ambos. ¿Qué ocurre con el mismo al variar el tiempo de muestreo?

2. Obtener el error estacionario al escalón y a la rampa del siguiente sistema:

$$y_k = H(q)u_k = \frac{q - 0,5}{(q - 0,8)(q - 1)}$$

3. Dado el sistema discreto

$$x(k + 1) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} x(k) + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} u(k)$$

- (a) Determine una secuencia de control $\{u(0), u(1), \dots\}$ tal que el sistema pase desde el estado inicial $x^\top(0) = [1 \ 1 \ 1]$ hasta el origen en un número finito de pasos.
- (b) ¿Cuál es el número mínimo de pasos necesario para resolver el problema planteado en (a)?
- (c) Explique por qué no es posible encontrar una secuencia de señales de control tal que el estado $x^\top(0) = [1 \ 1 \ 1]$ sea alcanzado partiendo desde el origen.

4. Obtener el sistema muestreado de

$$G(s) = \frac{s+1}{s^2+0,2s+1}$$

Determinar los valores de T para los que el sistema tendrá oscilaciones ocultas