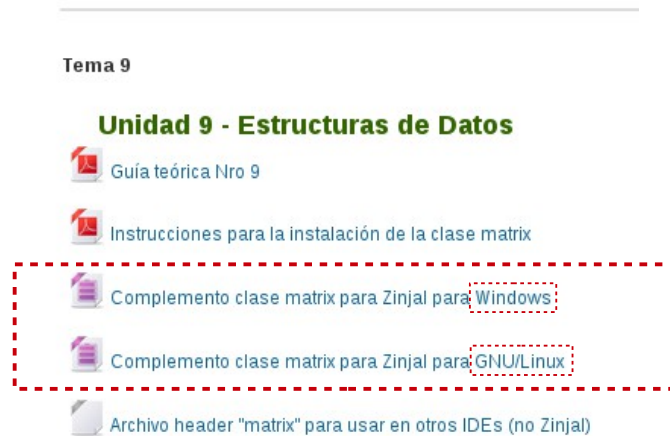
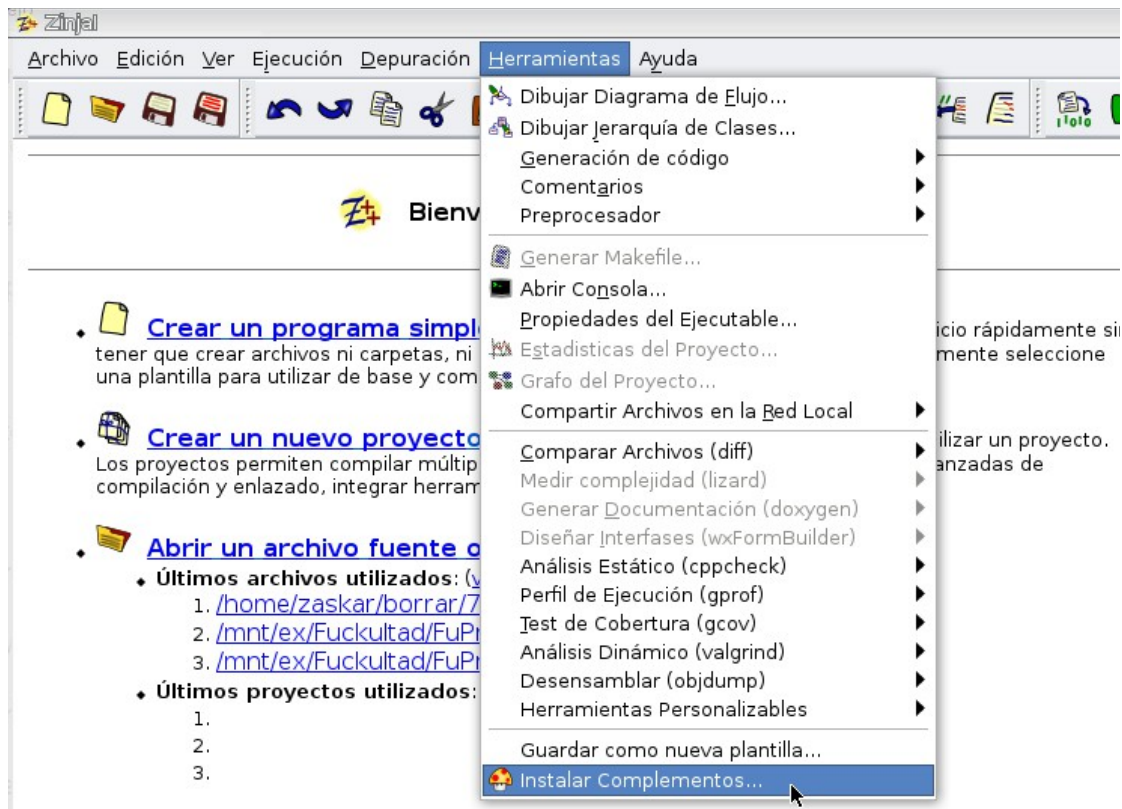


## Instrucciones para agregar la plantilla en Zinjal

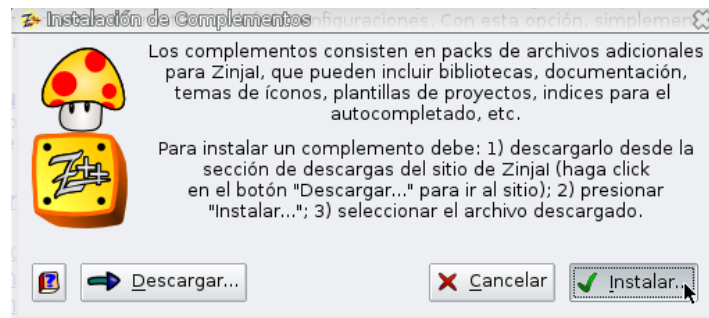
1) Descargar del moodle el archivo de complemento que corresponda al sistema operativo que use:



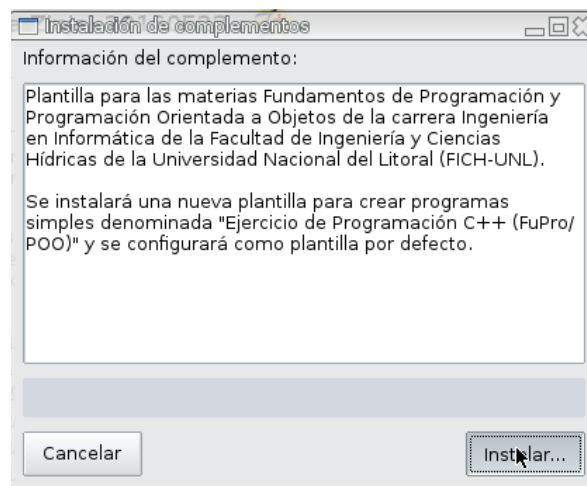
2) En Zinjal, ir al menú “Herramientas” y seleccionar la última opción “Instalar Complemento:”



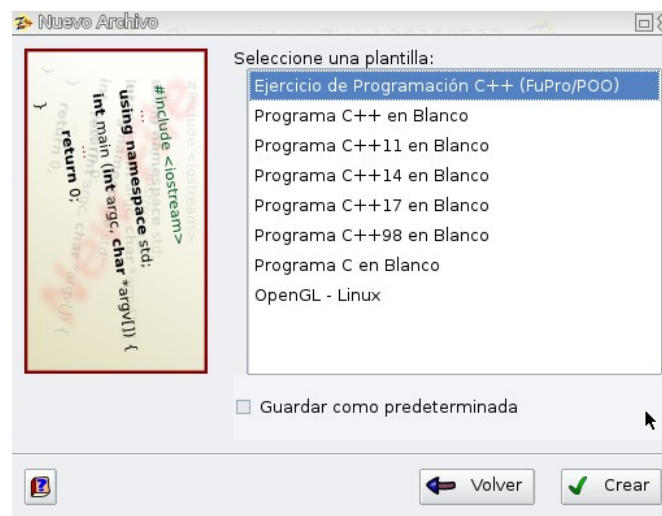
3) En el cuadro de diálogo que aparece, hacer click en el botón “Instalar” y luego seleccionar el archivo de complemento que descargaron en el paso 1



4) En el nuevo cuadro, hacer click en “Instalar”:



5) Cerrar el instalador de complementos y reiniciar Zinjal. Ahora al crear un nuevo programa, la plantilla “Ejercicio de Programación C++ (FuPro/POO)” debería estar seleccionada por defecto:



### **Instrucciones para agregar la plantilla en otro entorno**

La forma más simple consiste en descargar y copiar el archivo “matrix” a la carpeta del fuente cpp que lo utilice, y dentro de dicho cpp realizar el include con comillas en lugar de mayor y menor (es decir, *#include “matrix”* en lugar de *#include <matrix>*).

Por otro lado, para que la clase funcione se requiere utilizar C++11 o C++14. Si el compilador es gcc/g++ (o su port para Windows MinGW) esto se logra agregando el argumento *-std=c++11* al comando de compilación. Por ejemplo: *g++ -std=c++11 ejemplo.cpp -o ejemplo.exe*