
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de Carros

T2.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Cliente

- ❖ *Atributos:* nome, cpf, email, cel, senha, cidade, categoriaHabilitacao
- ❖ *Métodos:* cadastrarCliente, lerCliente, atualizarCliente, deletarCliente

❖ Atendente

- ❖ *Atributos:* nome, cpf, email, cel, senha, salario, cargo,
- ❖ *Métodos:* cadastrarCliente, lerCliente, atualizarCliente, deletarCliente, totalAlocacoes

❖ Carro

- ❖ *Atributos:* marca, modelo, anoFabricacao, placa, valorDiaria
- ❖ *Métodos:* cadastrarCarro, lerCarro, atualizarCarro, deletarCarro, totalCarros, totalCarrosAlugados, totalCarrosDisponiveis

❖ Aluguel

- ❖ *Atributos:* id, Cliente, Carro, Atendente, localRetirada, totalDias, localDevolucao,
- ❖ *Métodos:* cadastrarAluguel, lerAluguel, atualizarAluguel, deletarAluguel, valorTotal, renovarAluguel, cancelarAluguel, pagarAluguel

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um cliente
- ❖ **RF2:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um atendente
- ❖ **RF3:** É possível buscar um total de carros alocados por atendente
- ❖ **RF4:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um carro

-
- ❖ **RF5:** É possível buscar um total de carros da loja
 - ❖ **RF6:** É possível buscar um total de carros alugados na loja
 - ❖ **RF7:** É possível buscar um total de carros disponível para aluguel da loja
 - ❖ **RF8:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um aluguel
 - ❖ **RF9:** É possível saber o valor total do aluguel
 - ❖ **RF10:** É possível renovar o aluguel de um carro
 - ❖ **RF11:** É possível cancelar o aluguel de um carro e devolve-lo antes do prazo
 - ❖ **RF12:** É possível pagar um aluguel

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** Desenvolvimento na linguagem Java e suas tecnologias
- ❖ **RNF2:** Desenvolvimento utilizando a Programação orientada a objetos
- ❖ **RNF3:** Desenvolvimento para aplicação web
- ❖ **RNF4:** Desenvolvimento de interface gráfica

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF4, RF8, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF9, RF10, RF11, RF12
3	RF3, RF5, RF6, RF7