

2021/2 Orientação a Objetos – TP3

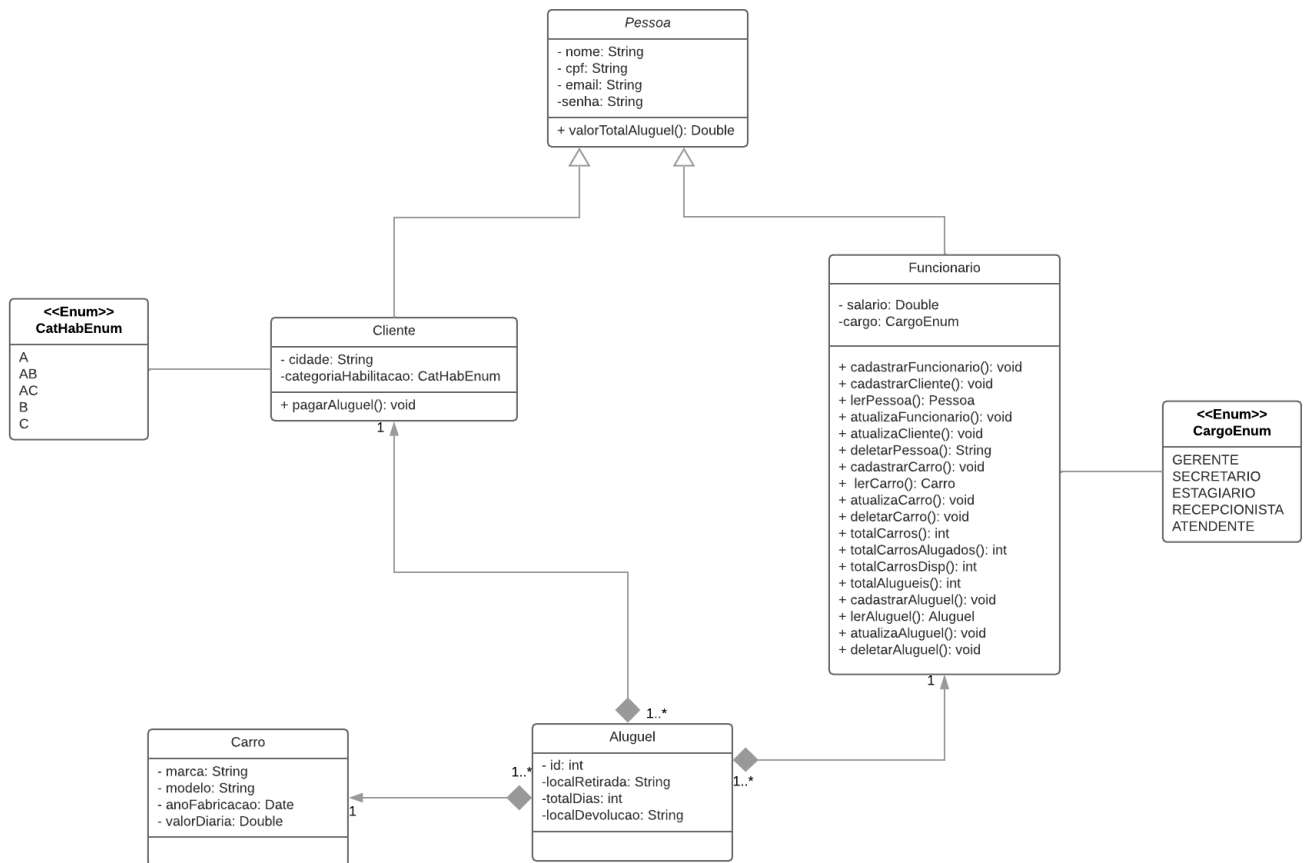
Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Aluguel de Carros

T2.1

1. DIAGRAMA DE CLASSES



2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um cliente
- ❖ **RF2:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um atendente
- ❖ **RF3:** É possível buscar um total de carros alocados por atendente
- ❖ **RF4:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um carro
- ❖ **RF5:** É possível buscar um total de carros da loja
- ❖ **RF6:** É possível buscar um total de carros alugados na loja
- ❖ **RF7:** É possível buscar um total de carros disponível para aluguel da loja
- ❖ **RF8:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um aluguel
- ❖ **RF9:** É possível saber o valor total do aluguel
- ❖ **RF10:** É possível renovar o aluguel de um carro
- ❖ **RF11:** É possível cancelar o aluguel de um carro e devolve-lo antes do prazo
- ❖ **RF12:** O usuário pode pagar um aluguel

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** Desenvolvimento na linguagem Java e suas tecnologias
- ❖ **RNF2:** Desenvolvimento utilizando a Programação orientada a objetos
- ❖ **RNF3:** Desenvolvimento para aplicação web
- ❖ **RNF4:** Desenvolvimento de interface gráfica
- ❖ **RNF5:** O cliente não deve ter acesso ao aluguel de outros clientes