

2021/2 Orientação a Objetos – TP3

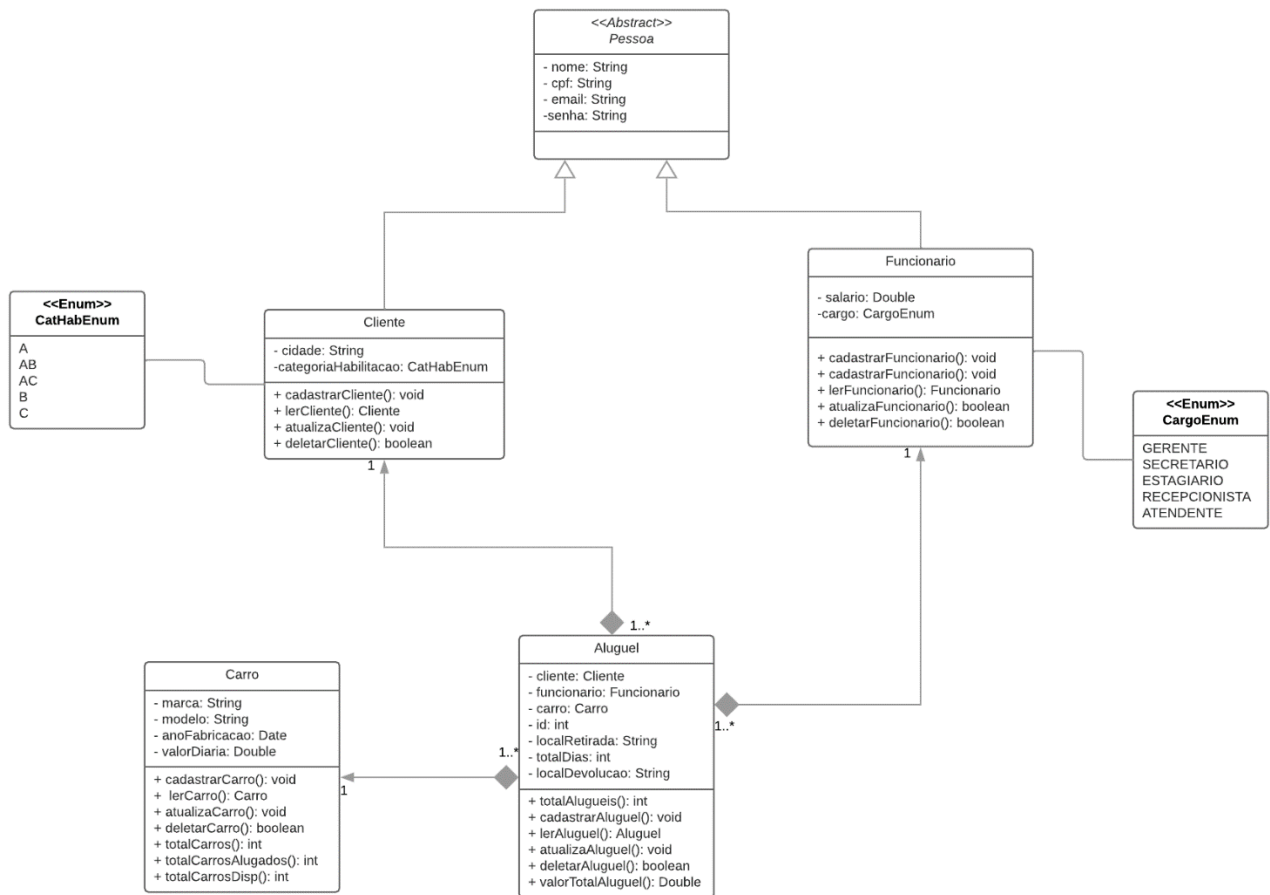
Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

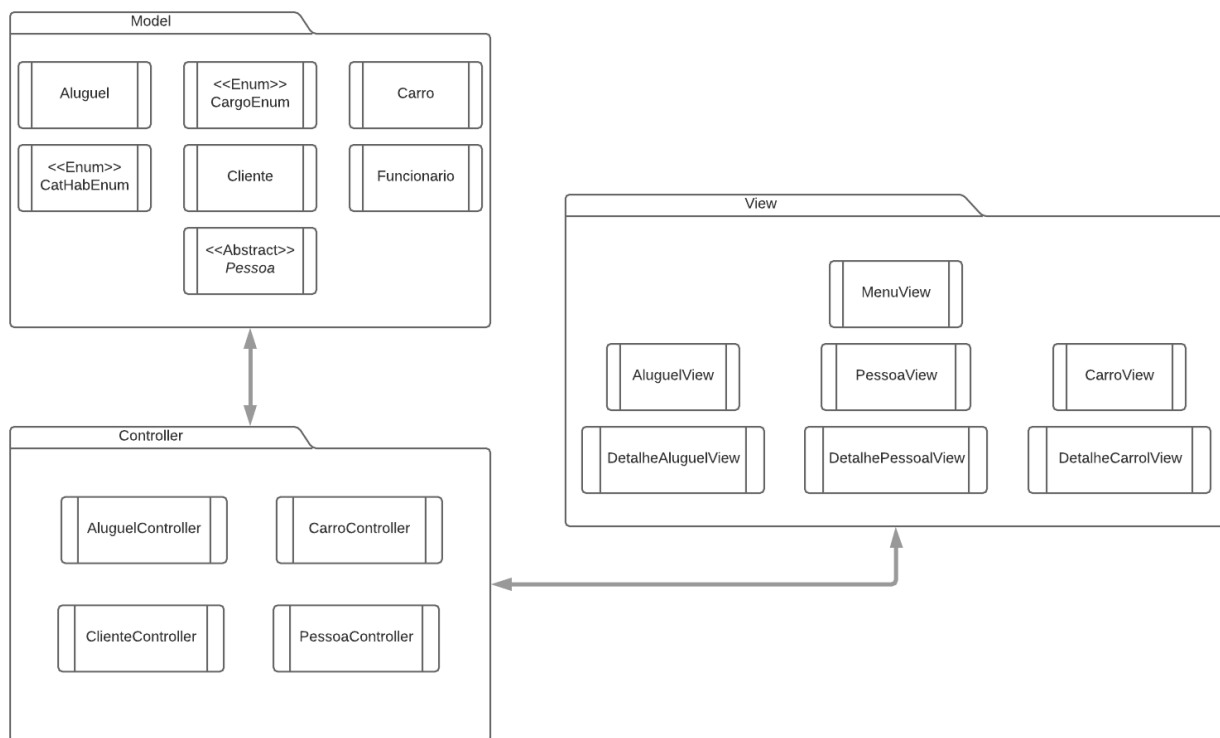
Aluguel de Carros

T2.1

1. DIAGRAMA DE CLASSES



2. DIAGRAMA ATUALIZADO COM O SISTEMA MVC



3. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

3.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um cliente
- ❖ **RF2:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um atendente
- ❖ **RF3:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um carro
- ❖ **RF4:** É possível buscar no sistema um total de carros no sistema
- ❖ **RF5:** É possível buscar no sistema um total de carros alugados
- ❖ **RF6:** É possível buscar no sistema um total de carros disponíveis
- ❖ **RF7:** O usuário pode cadastrar, ler, atualizar e deletar um aluguel
- ❖ **RF8:** É possível buscar o valor total do aluguel no sistema
- ❖ **RF9:** O usuário pode selecionar o cliente e o aluguel que ele deseja pagar

3.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** Desenvolvimento na linguagem Java e suas tecnologias
- ❖ **RNF2:** Desenvolvimento utilizando a Programação orientada a objetos
- ❖ **RNF3:** Desenvolvimento para aplicação web

-
- ❖ **RNF4:** Desenvolvimento de interface gráfica
 - ❖ **RNF5:** O cliente não deve ter acesso ao aluguel de outros clientes