

**Programa 1:** Escrevendo dados em um arquivo de acesso aleatório.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define TAM 30

struct DadosCliente {
    int Numero;
    char Nome[TAM];
    char Sobrenome[TAM];
    int Telefone;
};

int main()
{
    struct DadosCliente Cliente;
    FILE *cptr;

    if ((cptr = fopen("Agenda.dat", "wb")) == NULL) {

        printf("Arquivo nao pode ser criado.");

    } else {

        printf("Digite o numero do registro: ");
        scanf("%d", &Cliente.Numero);

        while(Cliente.Numero != 0)
        {
            printf("Digite nome, sobrenome e telefone: ");
            scanf("%s %s %d", Cliente.Nome,
                Cliente.Sobrenome, &Cliente.Telefone);
            fseek(cptr, (Cliente.Numero-1)*sizeof(struct DadosCliente),
                SEEK_SET);
            fwrite(&Cliente, sizeof(struct DadosCliente), 1, cptr);
            printf("\n\nDigite o numero do registro: ");
            scanf("%d", &Cliente.Numero);
        }

        fclose(cptr);
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```

**PROGRAMA 2:** LENDO DADOS DE UM ARQUIVO DE ACESSO ALEATÓRIO.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define TAM 30

struct DadosCliente {
    int Numero;
    char Nome[TAM];
    char Sobrenome[TAM];
    int Telefone;
};

int main()
{
    struct DadosCliente Cliente;
    FILE *cptr;

    if ((cptr = fopen("Agenda.dat", "rb")) == NULL) {

        printf("Arquivo nao pode ser encontrado.");

    } else {
        printf("Digite o numero do registro: ");
        scanf("%d", &Cliente.Numero);

        while(Cliente.Numero != 0)
        {
            fseek(cptr, (Cliente.Numero-1)*sizeof(struct DadosCliente),
                SEEK_SET);
            fread(&Cliente, sizeof(struct DadosCliente), 1, cptr);
            printf("%d %s %s %d", Cliente.Numero, Cliente.Nome,
                Cliente.Sobrenome, Cliente.Telefone);
            printf("\n\nDigite o numero do registro: ");
            scanf("%d", &Cliente.Numero);
        }

        fclose(cptr);
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```