

Anexo 3: Descrição de Máquina de Estados

"Pathfinder"



"CPT"



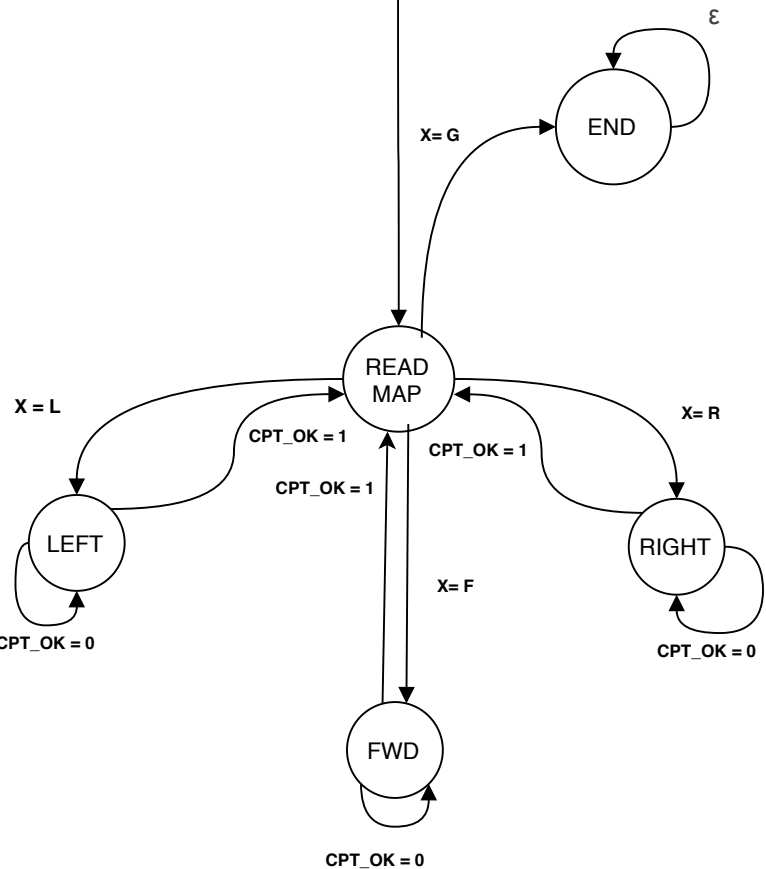
"Courier"



"Courier"

Traversar o labirinto no menor tempo,
através dos dados adquiridos por Pathfinder.

Início



Entradas

X = Entrada com caminho encontrado pelo Pathfinder

$\Sigma = \{L,R,F,G\}$



$CPT_OK = (CPT_STATE == STANDBY)$



Estados

READ_MAP		RIGHT	
X	next	CPT_OK	next
L	LEFT	0	RIGHT
R	RIGHT	1	Standb
F	FWD	LEFT	
G	END	CPT_OK	next
END		0	LEFT
		1	Standb
		FWD	
		CPT_OK	next
		0	FWD
		1	Standb