



Códigos: GSI004 e GBC033

Professora: MSc. Júlia Tannús de Souza

Lista 1 - Revisão

Valor: 5 pontos

Entregar até dia: 01/07/2022

Forma de entrega: Arquivo .pdf via Teams (seção Tarefas).

(Agradecimento ao Prof. Paulo Henrique)

1. O que são paradigmas de programação? Cite exemplos de linguagens de cada paradigma.
2. Como o seu computador sabe que “/=” significa o operador “diferente de” em Haskell? Onde isto está definido?
3. Qual a diferença entre compilador e interpretador?
4. Quando não definimos a assinatura de uma função, o que acontece com sua definição de tipos de dados? Como se chama essa característica do Haskell e qual a vantagem dela?
5. Qual a diferença entre os tipos *Char* e *String*? As expressões ‘a’ e “a” representam o mesmo valor? Justifique.
6. Quais dos seguintes nomes de funções estão corretos? Justifique.
 - (a) square_1
 - (b) 1square
 - (c) Square
 - (d) square!
 - (e) square’

Em todos os exercícios a seguir, declare o tipo de cada função!

7. Faça uma função para calcular a subtração entre dois números.
8. Faça uma função para determinar a área de um círculo. Use a constante *pi*, definida no Prelude.
9. Faça uma função composta, que determine a diferença entre as áreas de dois círculos, usando apenas as duas funções definidas nos itens 7 e 8 (sem usar operadores).
10. Faça uma função que implemente a fórmula lógica:
$$(p \vee q) \wedge \neg (p \wedge q)$$