

CODERHOUSE

Comisión 50060
Prof. Camilo Redondo

PROYECTO

FINAL SQL CODERHOUSE
BASE DE DATOS COPA LIBERTADORES

Presentado por
Lucas Gebhardt



CONTENIDO

01 Introducción

02 Objetivos

03 Propuesta

04 Diagrama
entidad/relación

05 Descripción de tablas

06 Herramientas


07 Ejemplos de reporte





INTRODUCCIÓN

En el fascinante universo del fútbol sudamericano, la Copa Libertadores de América se erige como la máxima expresión de la pasión, la rivalidad y la destreza deportiva. Para este proyecto, se asume la tarea de construir una Base de Datos completa desde cero, dedicada a capturar la esencia de este torneo



OBJETIVOS

El objetivo de este proyecto es trascender más allá de las simples estadísticas y resultados, sumergiéndonos en el detallado modelado de las tablas que albergarán la rica información asociada a cada edición de la Copa Libertadores (denominada oficialmente Copa Conmebol Libertadores desde 2017).

Desde los clubes que han forjado su legado en el torneo hasta los intrépidos jugadores que han dejado su huella en cada partido, cada aspecto relevante será meticulosamente catalogado.

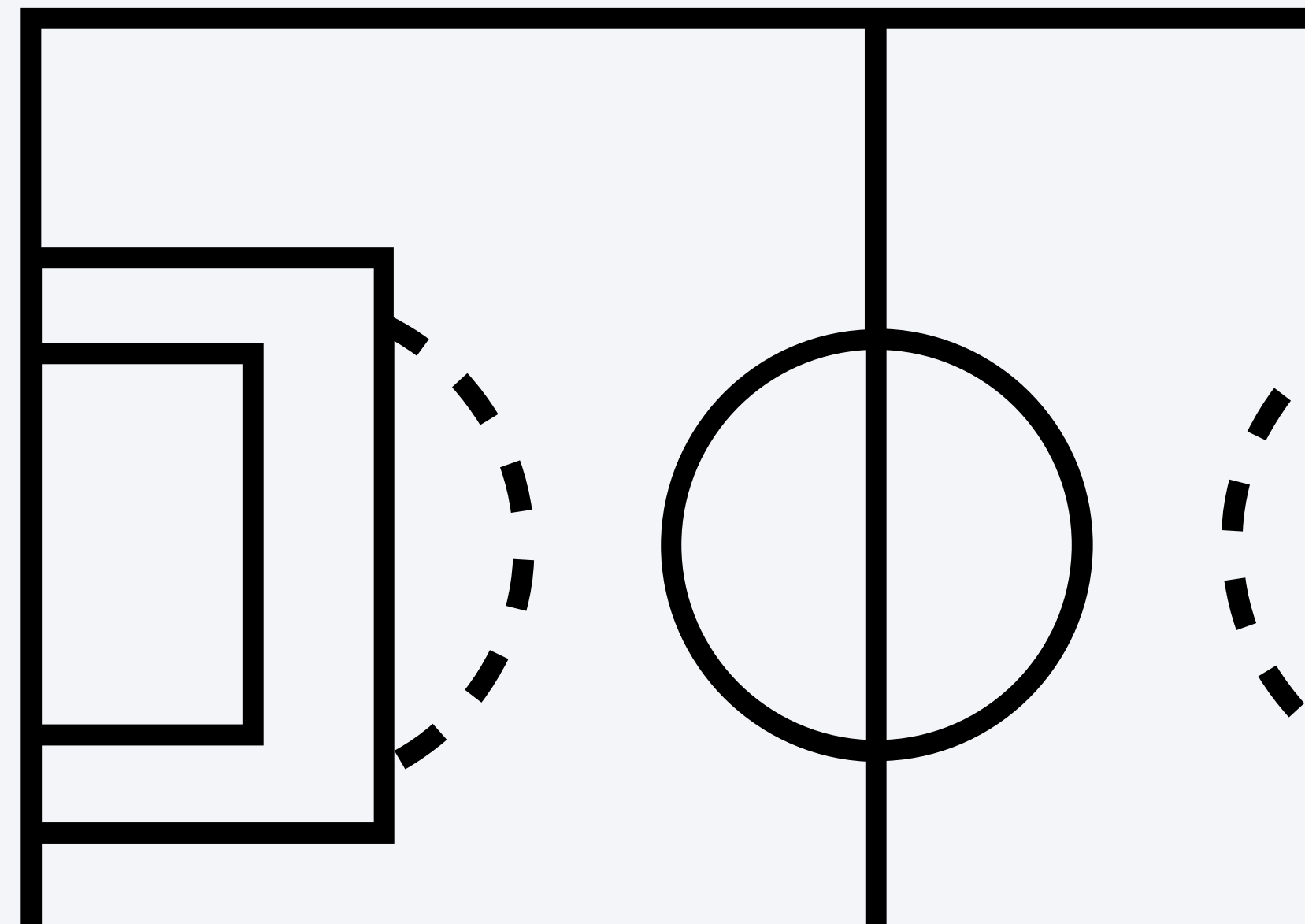


Importante

Al finalizar el proyecto, la Base de Datos final cumplirá con todos los requerimientos necesarios para su óptimo funcionamiento.



PROPUESTA



PROCESO

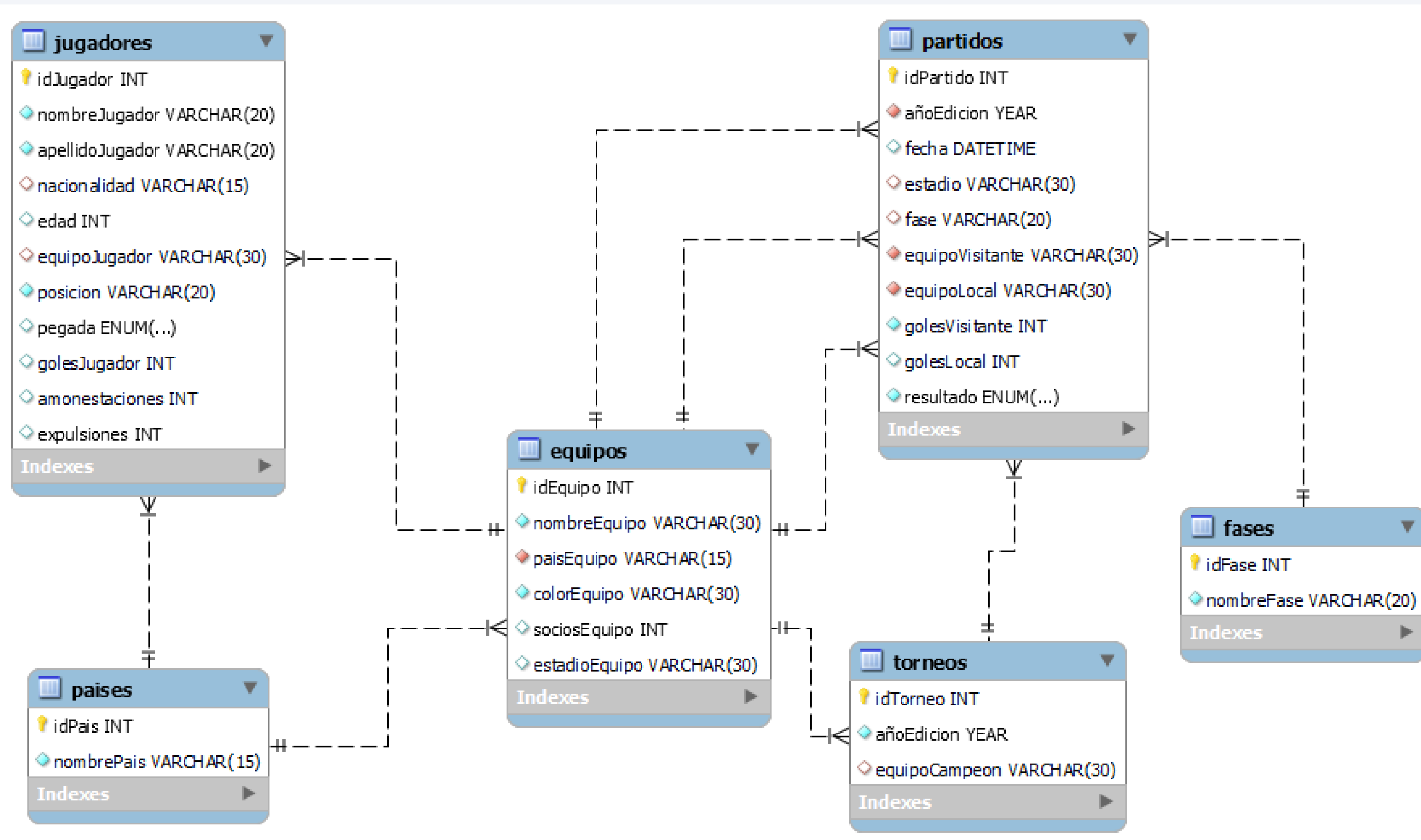
El proceso de construcción de esta Base de Datos abarcará desde la conceptualización inicial hasta la representación visual a través de un detallado diagrama de entidad-relación.

HERRAMIENTAS

A lo largo del desarrollo del proyecto, se utilizaron diferentes herramientas tales como MySQL Workbench, Draw.io, Google Sheets, entre otras, para cumplir con las distintas instancias del proyecto.

Exploraremos las complejidades de la relación entre clubes, jugadores, partidos, y otros elementos fundamentales que definen la historia y el carácter de la Copa Libertadores de América.

DIAGRAMA DE ENTIDAD-RELACIÓN



DESCRIPCION DE TABLAS

y sus atributos

01

PAISES

CONTIENE INFORMACIÓN SOBRE LOS PAISES INVOLUCRADOS

idPais: código único e irrepetible de cada país (Número)

nombrePais: nombre de cada pais (Texto)

02

FASES

IDENTIFICA A CADA FASE DEL TORNEO (semifinal, final, etc)

idFase: código único e irrepetible de cada fase (Número)

nombreFase: nombre de cada fase (Texto)

03

EQUIPOS

DESCRIBE A CADA EQUIPO PARTICIPANTE

idEquipo: código único e irrepetible de cada equipo (Número)

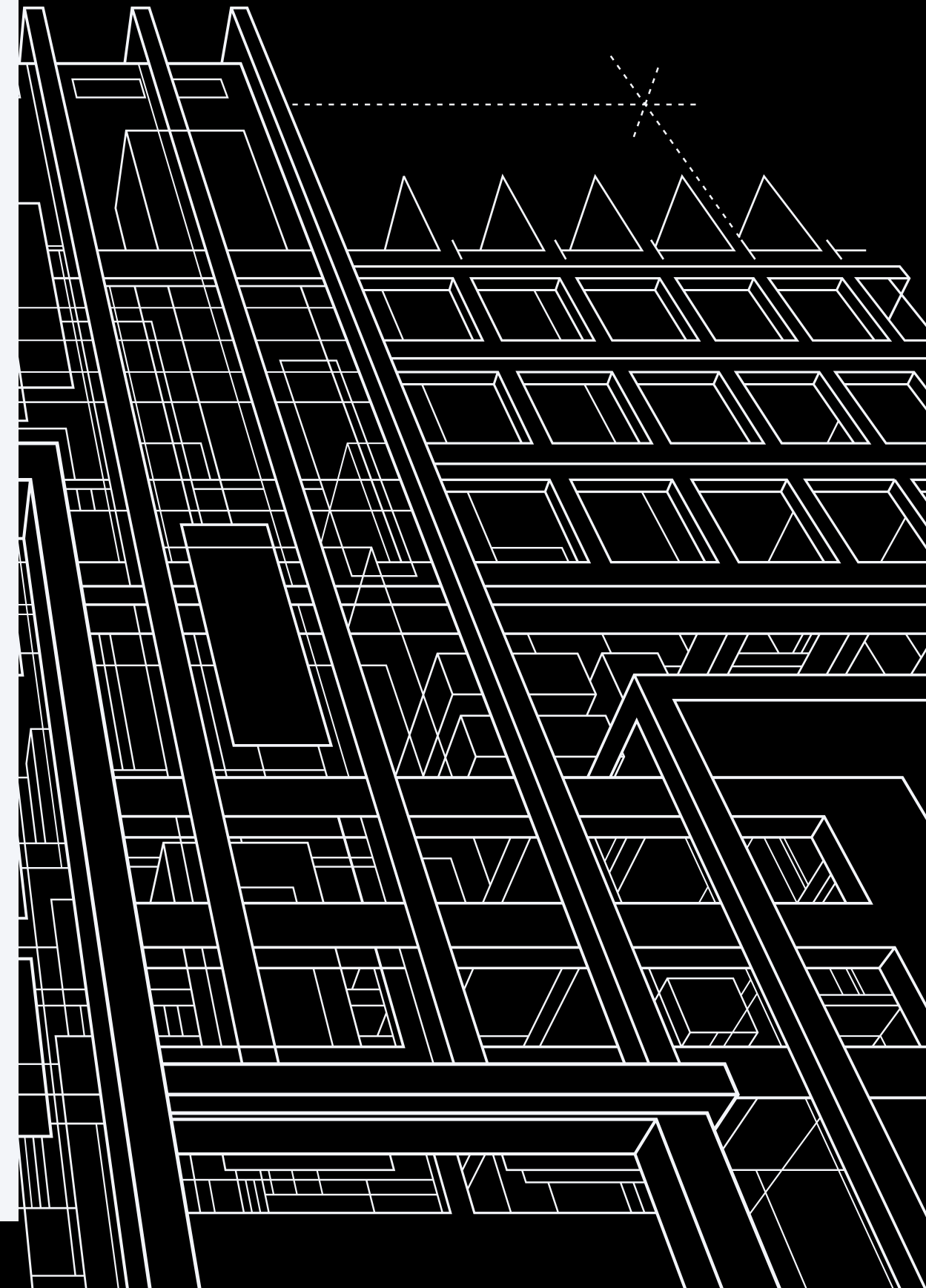
nombreEquipo: nombre de cada equipo (Texto)

paisEquipo: indica el pais a cual pertenece el equipo (Texto)

colorEquipo: indica los colores que representan al equipo (Texto)

sociosEquipo: indica la cantidad de socios del equipo (Texto)

estadoEquipo: indica el nombre del estadio del equipo(texto)



DESCRIPCION DE TABLAS

y sus atributos

04 TORNEOS

CONTIENE INFORMACIÓN SOBRE LAS DISTINTAS EDICIONES

idTorneo: código único e irrepetible de cada torneo (Número)

añoTorneo: indica el año que se jugó el torneo (Fecha)

equipoCampeon: indica el equipo que obtuvo la copa (Texto)

05 JUGADORES

DESCRIBE A LOS JUGADORES DE LA COMPETICIÓN

idJugador: código único e irrepetible de cada jugador (Número)

nombreJugador: indica nombre del jugador (Texto)

apellidoJugador: indica el apellido del jugador (Texto)

nacionalidad: muestra el país de origen del jugador (Texto)

edad: muestra la edad del jugador (Número)

equipoJugador: indica el equipo para el que juega (Texto)

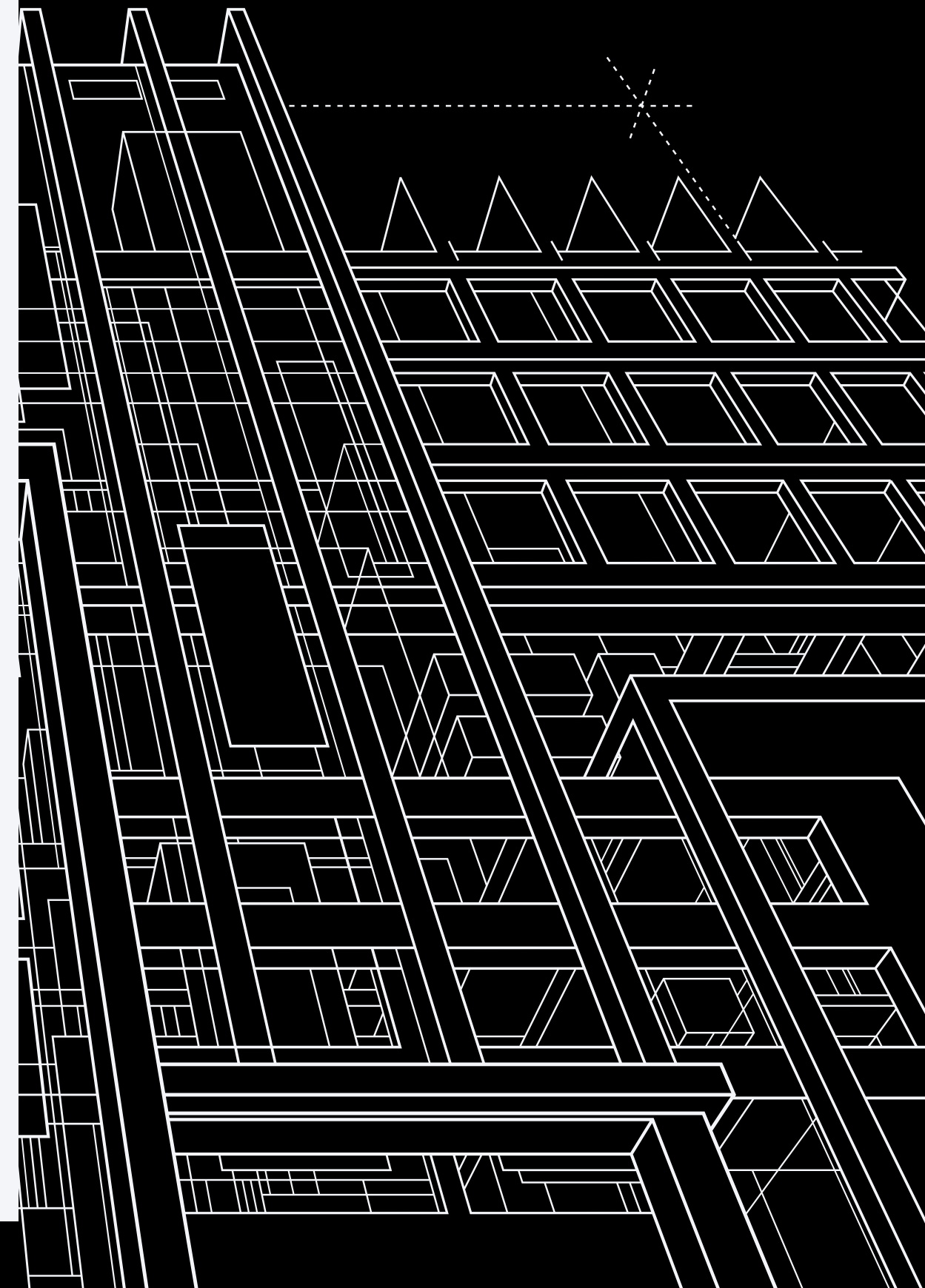
posicion: indica la posicion de juego del jugador (Texto)

pegada: indica si es zurdo o diestro (Texto)

golesJugador: muestra los goles en la competicin (Número)

amonestaciones: cantidad de tarjetas amarillas obtenidas (Número)

expulsiones: cantidad de tarjetas rojas obtenidas (Número)



DESCRIPCION DE TABLAS

y sus atributos

06 PARTIDOS

DESCRIBE LOS PARTIDOS DE CADA EDICIÓN Y CADA FASE

idPartido: código único e irrepetible de cada partido (Número)

añoEdicion: indica el año de edicion del partido (Fecha)

fecha: indica la fecha completa del partido (Fecha)

estadio: muestra el estadio donde se jugó el partido (Texto)

fase: muestra la fase del torneo correspondiente (Texto)

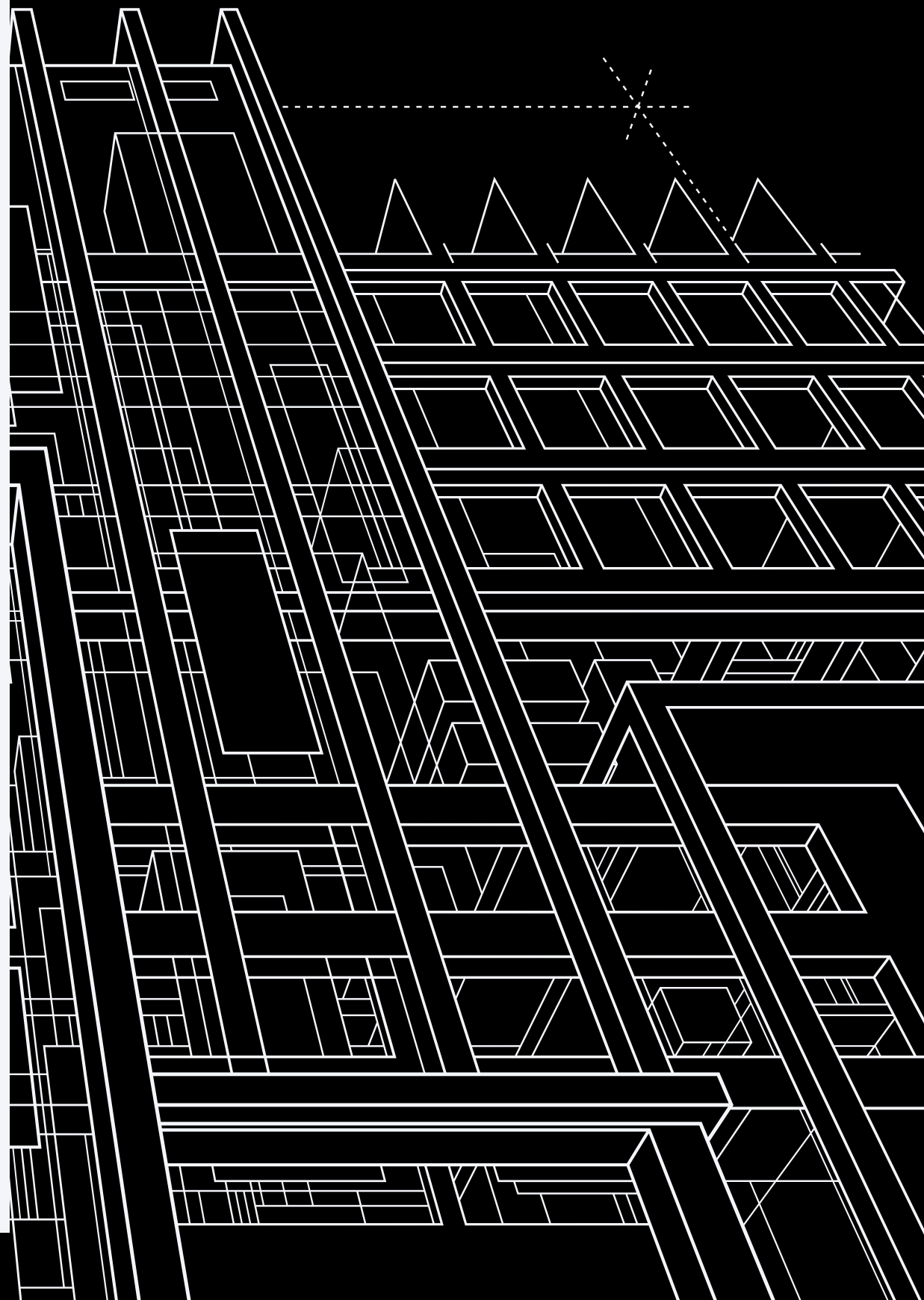
equipoVisitante: muetra el nombre del equipo visitante (Texto)

equipoLocal: muetra el nombre del equipo local (Texto)

golesVisitante: indica cantidad de goles del visitante (Número)

golesLocal: indica cantidad de goles del local (Número)

resultado: Muestra quien ganó, o si hubo empate (Texto)



HERRAMIENTAS UTILIZADAS



EJEMPLO DE REPORTE

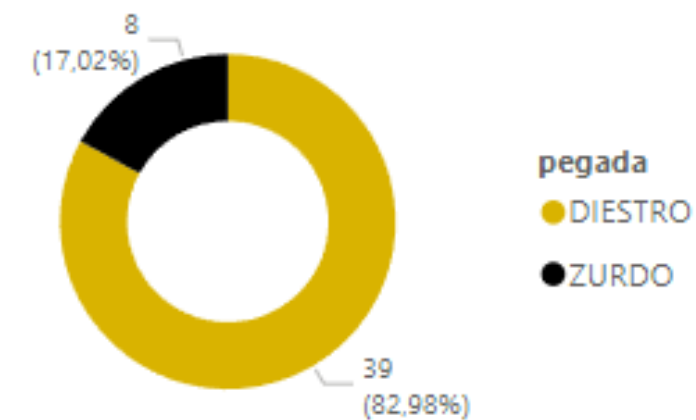
A medida que la base de datos se complete con los distintos torneos, se podría conectar a una herramienta de visualización de datos como Power Bi para poder realizar reportes.

Cantidad de equipos por País



Se pueden crear una gran cantidad de graficas y medidas calculadas que nos permitan entender el desarrollo de la competición, por ejemplo ver cuantos equipos de cada pais estan jugando la copa libertadores

Jugadores - Pierna Hábil



Se pueden realizar gráficos donde se comparen, por ejemplo, la cantidad de jugadores de jugadores diestros y zurdos

29,13
edad promedio

Otra posibilidad, es crear tarjetas con KPIs para visualizar datos puntuales, como promedio de edad de los jugadores de cada equipo