

Documento de Especificação de Requisitos

LitQuest 1.2

Clara dos Santos Becker

Lucas Gabriel Falcade Nunes





Versão	Data	Alterações	Fonte	Autor
1.0	01/04/2025	Primeira reunião e definição da área de negócio e escrita do documento de especificação de requisitos em nível de usuário.	Registro dia 01/04	Clara e Lucas.
1.1	08/04/2025	Escrita da especificação dos casos de uso.	Registro do dia 08/04	Clara e Lucas.
1.1	09/04/2025	Ajuste na especificação casos de uso e mensagens do sistema.	Registro do dia 09/04	Clara e Lucas.
1.2	27/04/2025	Ajuste na Diagramação dos casos de uso e especificação dos Requisitos Funcionais e Regra de Negócios do sistema.	Registro do dia 27/04	Lucas





# SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO	6
	VISÃO GERAL DO SISTEMA	
3.	DICIONÁRIO DE DADOS	8
4.	USUÁRIOS DO SISTEMA	9
5.	REQUISITOS FUNCIONAIS (RF) – NÍVEL USUÁRIO	10
6.	MODELOS DO SISTEMA	12
7.	REQUISITOS FUNCIONAIS (RF) – NÍVEL SISTEMA (DETALHAMENTO DE CASOS DE USO) .	15
8.	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS (RNF)	20
9.	REGRAS DE NEGÓCIO (RN)	22
10.	ESTRUTURAS DE DADOS (ED)	35
11.	MENSAGENS DO SISTEMA (MSG)	25
12.	MATRIZES DE RASTREABILIDADE	40
13	PROTOTIPAÇÃO	31



## 1. INTRODUÇÃO

A CL Software embarcou em uma jornada de desenvolvimento de um ecommerce de livraria juntamente com gamificação da leitura do usuário. Desse modo, criamos um documento de levantamento de requisitos, uma vez que nos ajuda a entender as necessidades e requisitos específicos do cliente e do usuário, permitindo, assim, que nós possamos analisar e projetar as soluções personalizadas para atender cada demanda. O documento de levantamento de requisitos é um documento detalhado que descreve em profundidade as necessidades do cliente, incluindo funcionalidades, requisitos funcionais, requisitos não funcionais e quaisquer outras especificações.

Entendemos que um software bem-sucedido começa com uma compreensão profunda das necessidades do cliente. É por isso que realizamos um levantamento de requisitos para o LitQuest. Esse documento detalhado mapeia suas funcionalidades ideais, requisitos funcionais e não funcionais, integrações e outras especificações. Através deste processo, esperamos criar um software que ajude a otimizar a compra de livros e tornar a leitura do usuário uma experiência única.



## 2. VISÃO GERAL DO SISTEMA

O LitQuest é um produto de vendas de livros online com o objetivo de atrair e manter o público de leitores, visto que o site proporciona jornada literária com recompensas à medida que o usuário avança no processo de leitura e compra de livros. Para isso, buscamos a imersão do usuário nas atividades propostas pelo site e personalização de suas metas de leitura. Bem como, facilitar a escolha da próxima compra realizada pelo usuário e proporcionar simplicidade na utilização das ferramentas de compra do site.

Se faz necessário o uso de um sistema que seja intuitivo e personalizável, além de gamificado para manter o usuário sempre interessado na sua próxima leitura. Também, é necessário abranger o que foi registrado no histórico de compras, histórico e filtro de buscas e opções de compra e cancelamento. Além disso, é importante que o software possa realizar o gerenciamento de estoque dos livros disponíveis nas livrarias físicas contratantes do produto.



# 3. DICIONÁRIO DE DADOS

Esta seção registra os principais dados levantados pelas técnicas de elicitação de requisitos seus respectivos significados.

Dado	Significado	Fonte
Cliente	Livraria contratante do software.	Lucas e Clara.
Usuário	Leitores e compradores de livros da loja online.	Lucas e Clara.
Acervo	Estoque dos exemplares disponíveis para a compra.	Lucas e Clara.
Trilha	Representa a jornada do usuário incluindo missões, desafios e desbloqueios que guiam a experiência ao longo do tempo.	Lucas e Clara.
Metas	Objetivos estipulados pelo usuário como ler certa quantidade de livros, páginas diárias ou explorar novos gêneros literários.	Lucas e Clara.
Status	Situação dos usuários no sistema. (RN16)	Lucas e Clara.



# 4. USUÁRIOS DO SISTEMA

Essa seção descreve todos os usuários do sistema, através do seu papel e da sua responsabilidade.

Usuário	Descrição do papel	Funções
Comprador	Realizar compras e utilizar funções da aplicação.	Adicionar itens ao carrinho.
		Realizar pagamentos.
		Personalizar metas.
		Participar das trilhas.
		Realizar compra e cancelamento da mesa.
Administrador	Realizar gerenciamento de estoque de livros.	Manter exemplares no acervo.



# 5. **REQUISITOS FUNCIONAIS (RF) – NÍVEL USUÁRIO**

Essa seção lista os requisitos do sistema em nível de usuário, podem ser escritos como histórias de usuários (primeira tabela) ou lista tradicional (segunda tabela).

ID	Descrição	Versão	Data	Fonte	Engenheiro de Requisitos responsável	Status
RF01	O Sistema deve permitir ao usuário manter perfil como comprador.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Clara	Ativo
RF02	O Sistema deve permitir ao administrador manter itens no acervo.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Lucas	Ativo
RF03	O Sistema deve permitir aos usuários consultarem todo o seu histórico de compras.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Lucas e Clara.	Ativo
RF04	O Sistema deve conter filtros de pesquisa para consulta ao acervo.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Lucas e Clara.	Ativo
RF05	O Sistema deve ter uma página com os mais comprados do acervo.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Lucas, Clara.	Ativo
RF06	O Sistema deve ter uma página de detalhes sobre o livro que foi consultado	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Clara.	Ativo
RF07	O Sistema deve permitir ao usuário realizar a exclusão de algum item carrinho.	1.0	01/04	Ata dia 05/04	Lucas.	Ativo
RF08	O Sistema deve permitir adicionar itens ao carrinho.	1.0	01/04	Ata dia 05/04	Lucas.	Ativo
RF09	O Sistema deve disponibilizar trilhas de jornada literária ao usuário.	1.0	01/04	Ata dia 12/04	Lucas e Clara.	Ativo
RF10	O Sistema deve possibilitar ao usuário personalização de metas de leitura mensal.	1.0	01/04	Ata dia 12/04	Lucas e Clara.	Ativo
RF11	O Sistema deve possibilitar ao usuário personalização das metas de páginas lidas diariamente.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Lucas e Clara.	Ativo



RF12	O Sistema deve disponibilizar recompensas conforme o avanço do usuário na trilha.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Luca e Clara.	Ativo
RF13	O Sistema deve permitir que o usuário adicione livros a uma lista de desejos para futura aquisição ou leitura.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Lucas e Clara.	Ativo
RF14	O Sistema deve realizar a autenticação dos usuários.	1.0	01/04	Ata dia 01/04	Clara	Ativo
RF15	O Sistema deve permitir o cadastro de um comprador sem a necessidade de fornecer uma imagem/foto. O campo de imagem é opcional.	1.0	04/09	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RF16	O Sistema deve permitir que o Autor/Comprador não salve foto/imagem de perfil.	1.2	27/04	Ata dia 27/04	Lucas	Ativo
RF17	Caso confirme a [RF16] o banco de dados deve salvar o atributo imagem como NULL	1.2	27/04	Ata dia 27/04	Lucas	Ativo



## 6. MODELOS DO SISTEMA

Diagrama de casos de uso:

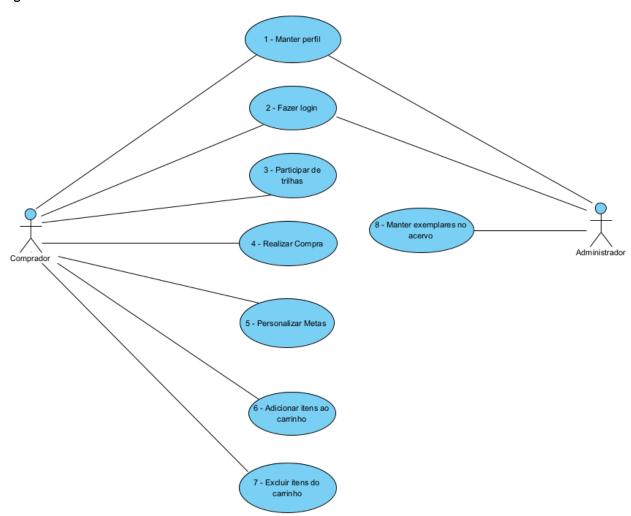
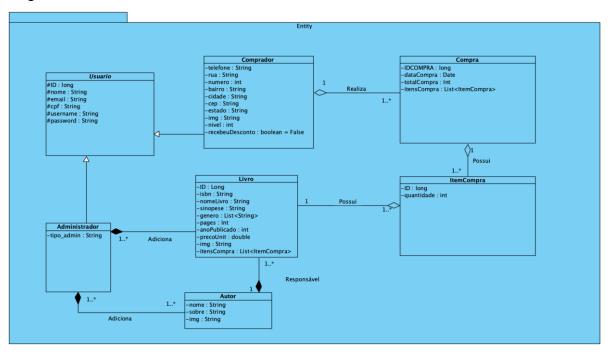
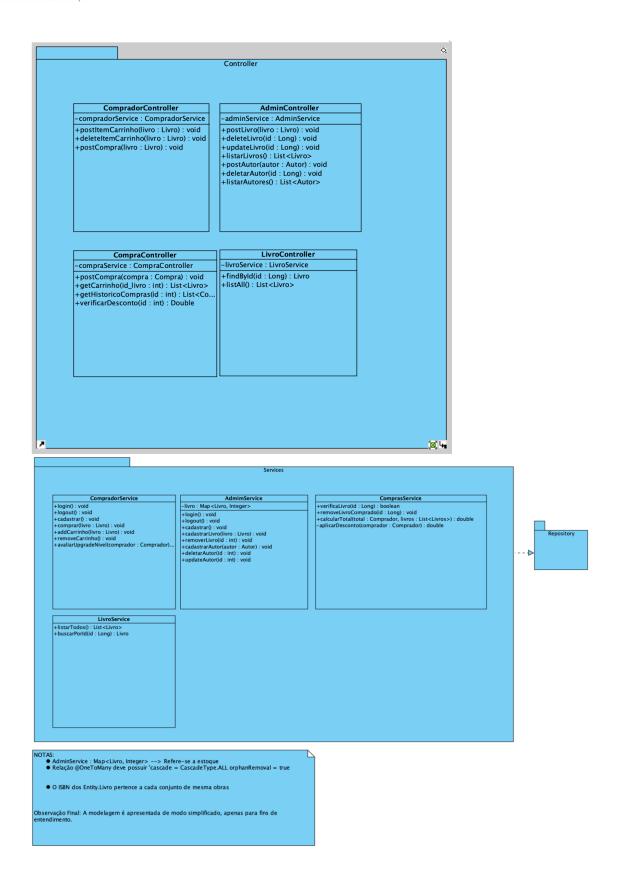




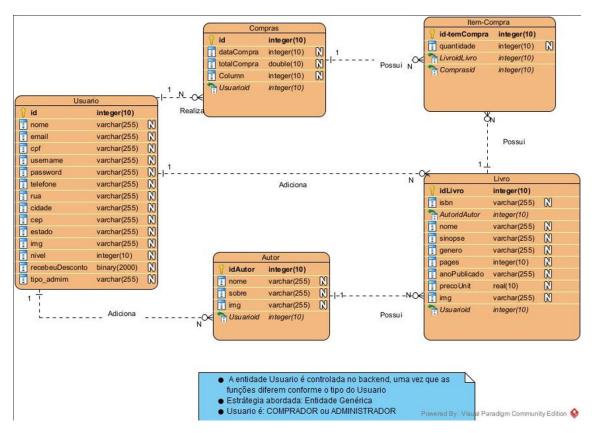
Diagrama de classes:











# 7. REQUISITOS FUNCIONAIS (RF) – NÍVEL SISTEMA (DETALHAMENTO DE CASOS DE USO)

#### ID - CDU001

Nome: Manter perfil

**Descrição:** Gerenciar operações com relação aos usuários do sistema, tais como criação, alteração, visualização e exclusão de perfis dos usuários.

Atores: Comprador, Administrador.

Prioridade: Alta

#### Pré-condições:

1. Acesso à internet.

2. O usuário deve estar autenticado no sistema.

#### Fluxo Principal:

#### Realizar Novo Cadastro (Paciente)

- 1. O visualizador acessa o sistema.
- 2. O visualizador clica em cadastrar-se.
- 3. O sistema redireciona o visualizador para a tela de cadastro.



- 4. O visualizador insere seus dados solicitados, corretamente, de acordo com as RN001, RN004.
- 5. O visualizador aperta o botão "cadastrar-se".
- 6. O sistema registra os dados e armazena a senha de forma criptografada.
- 7. O sistema mostra a mensagem MSG06.
- 8. O sistema redireciona o novo usuário com login para a tela principal.

#### Editar informações Cadastrais

- 1. O usuário acessa sua página de perfil.
- 2. O usuário acessa a opção de alteração de informações de cadastro.
- 3. O sistema mostra uma tela de formulário.
- 4. O usuário faz as alterações desejadas.
- 5. O sistema deve mostrar a MSG17.
- 6. O usuário confirma as modificações.
- 7. O sistema atualiza as informações sobre o usuário.

#### **Excluir Perfil**

- 1. O usuário acessa sua página de perfil.
- 2. O usuário seleciona a opção para excluir perfil.
- 3. O sistema deve apresentar a MSG16.
- 4. O usuário confirma a exclusão.
- 5. O sistema realiza a exclusão do usuário no banco de dados.
- 6. O usuário é direcionado a Landing Page.

#### Fluxo de Exceção:

#### E1 Exceção ao passo 4 - Dados inválidos

- 1. O usuário colocou um dado inválido em um dos campos.
- 2. O sistema retorna a mensagem MSG01 no campo onde ocorreu o erro.
- 3. O usuário ente retorna ao passo 4.

#### E2 Exceção ao passo 4 – Campo vazio

- 1. O usuário não colocou um dado em um dos campos.
- 2. O sistema retorna a mensagem MSG01, no campo onde ocorreu o erro.
- 3. O usuário retorna ao passo 4.



#### E3 Exceção ao passo 6 – Cancelar Edição de informações

- 1. O usuário cancela a edição de informações.
- 2. O sistema exibe a mensagem MSG18.
- 3. O sistema retorna a tela de perfil sem nenhuma modificação ter ocorrido.

#### E4 Exceção ao passo 4 — Cancelar a Exclusão

- 1. O usuário cancela a exclusão do seu perfil.
- 2. O sistema exibe a mensagem MSG18.
- 3. O sistema retorna a tela de perfil sem nenhuma modificação ter ocorrido.

#### Pós condições:

Visualizador realiza a operação com relação a criação ou gerenciamento do seu perfil.

#### ID - CDU002

Nome: Fazer Login

Descrição: Realiza autenticação no sistema.

Atores: Comprador, Administrador.

Prioridade: Alta

#### Pré-condições:

- 1. Acesso à internet
- 2. Ser um usuário cadastrado no sistema.

#### Fluxo Principal:

- 1. O visualizador acessa o sistema.
- 2. O visualizador clica em Login na Landing Page.
- 3. O sistema redireciona o visualizador para a tela de login.
- 4. O visualizador insere seus dados solicitados, corretamente, de acordo com as RN002.
- 5. O visualizador aperta o botão "Login".
- 6. O sistema confirma os dados no banco de dados.
- 7. O sistema deve apresentar a MSG09.
- 8. O sistema redireciona o usuário para a tela de início do sistema.

### Fluxo de Exceção:

#### E1 Exceção ao passo 4 - Dados inválidos



- 1. O usuário colocou um dado inválido em um dos campos.
- 2. O sistema retorna a mensagem MSG02, no campo onde ocorreu o erro.
- 3. O usuário retorna ao passo 4.

#### E2 Exceção ao passo 4 – Campo vazio

- 1. O usuário não colocou um dado em um dos campos.
- 2. O sistema retorna a mensagem MSG02, no campo onde ocorreu o erro.
- 3. O usuário retorna ao passo 4.

#### Pós condições:

Visualizador é direcionado para a tela de início.

#### ID - CDU03

Nome: Participar de trilhas

Descrição: Permitir que o usuário acesse e utilize o recurso de trilhas, jornada do leitor.

Atores: Comprador.

Prioridade: Alta.

#### Pré-condições:

- 1. Acesso à internet
- 2. Ter realizado autenticação no sistema.

#### Fluxo Principal:

- 1. O visualizador acesse a opção na página inicial "Trilha".
- O visualizador acessa a opção conforme seu progresso na trilha, tendo 5 níveis de progresso "Explorador Inicial", "Desbravador", "Aventureiro", "Guerreiro das palavras" e "Mestre Literário".
- 3. O visualizador é direcionado a página do nível que contém uma descrição e indicações de leitura e a tarefa a ser concluída.
- 4. Após a conclusão da leitura o visualizador seleciona o livro ou adiciona outro livro conforme desejado com as mesmas características e marca a opção de "concluir leitura", o livro escolhido vai para lista de leitura mensal como concluído.
- 5. O Sistema mostra um pop-up parabenizando o visualizador, conforme seu progresso ele pode receber benefícios com cupons de desconto.



- 6. O livro escolhido vai para página de leitura mensal, marcado como concluído.
- 7. O Sistema redireciona para a página de leitura mensal.

#### Fluxo de Exceção:

#### E1 Exceção ao passo 3 - Falha ao carregar a página

1. O usuário é direcionado a página anterior.

#### Pós condições:

O usuário visualiza a página de leitura mensal e concluí nível da trilha.

Estrutura de dados: ED03.

**ID - CDU005** 

Nome: Personalizar Metas

Descrição: Permitir que o usuário adicione metas conforme desejado.

**Atores:** Comprador.

Prioridade: Alta.

#### Pré-condições:

- 3. Acesso à internet
- 4. Ter realizado autenticação no sistema.

#### Fluxo Principal:

- 1. O usuário acessa sua página inicial.
- 2. O usuário seleciona em seu perfil a opção "Metas".
- 3. O usuário é direcionado à tela de visualização de metas, com metas de páginas diárias e metas de leitura mensal.
- 4. O usuário pode personalizar a quantidade de páginas desejadas ler diariamente e os títulos que deseja ler no mês.

#### Fluxo de Exceção:

### E1 Exceção ao passo 3 – Falha ao carregar a página

2. O usuário é direcionado a página anterior.



## Pós condições:

O usuário visualiza a tela de metas com as informações apresentadas.

# 8. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS (RNF)

ID	Categoria	Descrição	Versão	Data	Fonte	Engenheiro de Requisitos responsável	Status
RNF 01	Portabilidade	O Sistema deve estar disponível como uma aplicação web acessível através de navegadores da web padrão, como Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari e Microsoft Edge.	1.0	01/04	Ata 01/04	Lucas	Ativo
RNF 02	Usabilidade	O Sistema deve ser de fácil utilização e intuitivo para os usuários.	1.0	01/04	Ata 01/04	Clara	Ativo
RNF 03	Eficiência	O Sistema deve estar sempre disponível aos usuários.	1.0	01/04	Ata 01/04	Lucas	Ativo
RNF 05	Funcionalidade	O Sistema deve ser integrado com o Banco de Dados relacional PostgreSQL.	1.0	01/04	Ata 01/04	Clara	Ativo
RNF 06	Confiabilidade	O Sistema deve proteger os dados de todos os usuários.	1.0	01/04	Ata 01/04	Lucas	Ativo
RNF07	Confiabilidade	A autenticação no sistema deve ser realizada com o nome de usuário e senha.	1.0	01/04	Ata 01/04	Clara	Ativo
RNF08	Funcionalidade	O Sistema deve apresentar o Erro 400 ( <i>REST-friendly</i> ) ao cadastrar um livro sem autor cadastrado	1.0	09/04	Ata 09/04	Lucas	Ativo
RNF09	Arquitetura	O sistema deve ser implementado seguindo a arquitetura em	1.0	09/04	Ata 09/04	Lucas	Ativo



		camadas, com a separação entre Controller, Service, Entity, DTO e Repository, garantindo manutenibilidade,					
		organização e escalabilidade do código					
RNF10	Arquitetura	O código deve utilizar de Annotation nas classes Entity para a validação dos dados	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RNF11	Autenticação O sistema deve		1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RNF12	Arquitetura	Todas respostas da aplicação devem ser retornadas no formato JSON (JavaScript Object Notation)	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RNF13	Arquitetura	A comunicação entre usuário e servidor deve ocorrer por meio do protocolo HTTP, utilizando os códigos de status apropriados para cada resposta (200-500).	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RNF14	Arquitetura	O sistema utiliza do Java Persistence API	1.0	10/04	Ata dia 10/04	Lucas	Ativo



# 9. REGRAS DE NEGÓCIO (RN)

Esta seção apresenta Lista Indexada de Regras de Negócio do Sistema.

ID	Descrição	Versão	Data	Fonte	Desenvolvedor	Status
RN01	O campo <i>nome, username e cpf</i> do usuário deve ser único para cada perfil cadastrado.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN02	O usuário deve utilizar filtros de pesquisa como gênero literário, ano de publicação, ISBN.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN03	No login de um usuário, os campos nome usuário e senha são obrigatórios.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN04	No cadastro do comprador todos os campos são obrigatórios.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN05	O desconto aplicado na compra pode ser de até 50%.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN06	O comprador só poderá adicionar item ao carrinho se este estiver disponível para compra.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN07	Apenas o usuário administrador consegue visualizar quantas unidades daquele exemplar estão disponíveis em estoque.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN08	O usuário só consegue realizar compra após login ou cadastro.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN09	O comprador só poderá ir para o próximo nível após realização da missão do nível em que se encontra	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN10	Após completar todos os níveis da trilha o usuário recebe um ícone de pet exclusivo.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo



RN11	Somente o administrador poderá manter os dados do livro e do autor	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN12	O livro somente poderá ser cadastrado se o autor já estiver sido cadastrado posteriormente	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN13	O Comprador que conquistar o Nível 2 da Trilha receberá 15% de desconto na primeira compra	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN14	O Comprador que conquistar o Nível 4 da Trilha receberá 30% de desconto na primeira compra	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Clara e Lucas	Ativo
RN15	Todas as transações (preços/descontos) devem ser aplicadas na Moeda Real Brasileiro (R\$)	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RN16	Todos os valores monetários devem ser exibidos com duas casas decimais no formato R\$0,00	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RN17	Todos os campos obrigatórios devem ser validados no backend antes de salvar os dados no banco	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RN18	Os descontos são aplicados por níveis, i.e. não acumulativos	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RN19	O comprador somente poderá realizar uma compra se todos os dados de endereço (atributos rua, número, bairro, cidade, cep, estado) e telefone estiverem salvos.	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo
RN20	O autor não possui acesso a um perfil profissional	1.0	09/04	Ata dia 09/04	Lucas	Ativo



	/ • • •					
	próprio, i.e. cabe ao					
	Administrador manter.					
	A compra somente é			Ata dia		
RN21	registrada/confirmada após	1.0	10/04	10/04	Lucas	Ativo
	realização do pagamento					
	Somente será					
RN22	salvo/armazenados os	1.0	10/04	Ata dia	Lucas	Ativo
INIVEZ	dados com a efetivação da	1.0	10/04	10/04	Lucus	Ativo
	[RN22]					
	Somente o comprador					
RN23	pode realizar quaisquer	1.0	11/04	Ata dia	Lucas	Ativo
ININZS	alterações de dados	1.0	11/04	10/04	Lucas	Auvo
	pessoais.					
	Caso o Comprador ou Autor					
RN24	não adicione uma	1.2	27/04	Ata dia	Lucas	Ativo
111124	foto/imagem deverá ser	1.2	27/04	27/04	Lucas	AUVU
	atribuída uma padrão.					



## 10. MENSAGENS DO SISTEMA (MSG)

Esta seção apresenta as mensagens que o sistema apresenta, representando como o sistema deverá ser comunicar com o usuário.

MSG01	Cadastro incompleto. Por favor insira os dados conforme solicitado.
MSG02	Endereço de Email ou senha incorretos.
	Por favor informe os dados solicitados.
MSG03	Pagamento em processo de aprovação
MSG04	Pagamento realizado com sucesso!
MSG05	Pagamento não autorizado. Contate seu banco ou tente novamente com
	outro método de pagamento.
MSG06	Cadastro realizado com sucesso!
MSG07	Informe os dados solicitados.
MSG08	Falha na autenticação. Verifique sua conexão com a internet ou tente
	novamente mais tarde.
MSG09	Login realizado com sucesso!
MSG10	Bem-vindo (NOME DO USUÁRIO)!
MSG11	Deseja desconectar?
MSG12	Aguardando conexão com a internet.
MSG13	Você está offline.
MSG14	Você está online novamente!
MSG15	Sua conexão está instável. Por favor verifique a internet.
MSG16	Realmente deseja excluir seu perfil?
MSG17	Deseja mesmo alterar as informações?
MSG18	Você cancelou a operação, nenhuma modificação foi realizada em seu perfil.
MSG19	Sua consulta está em processo de aprovação, aguardando pagamento.



## 11. SCRIPTS SQL

```
Entidade Autor
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.autor
id_autor bigint NOT NULL GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY (INCREMENT 1 START 1
MINVALUE 1 MAXVALUE 9223372036854775807 CACHE 1),
img character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
nome_autor character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
sobre character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
CONSTRAINT autor_pkey PRIMARY KEY (id_autor)
TABLESPACE pg_default;
ALTER TABLE IF EXISTS public.autor
OWNER to lucas;
Entidade Compra
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.compra
id compra bigint NOT NULL GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY (INCREMENT 1 START 1
MINVALUE 1 MAXVALUE 9223372036854775807 CACHE 1),
data_compra timestamp(6) without time zone,
total double precision,
id_comprador bigint NOT NULL,
CONSTRAINT compra_pkey PRIMARY KEY (id_compra),
CONSTRAINT fkl1rkfh2xtd08d7sg8ins7dopx FOREIGN KEY (id_comprador)
```

REFERENCES public.usuario (id\_usuario) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION



```
)
TABLESPACE pg_default;
ALTER TABLE IF EXISTS public.compra
OWNER to lucas;
Entidade item-compra
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.item_compra
id_item_compra bigint NOT NULL GENERATED BY DEFAULT AS IDENTITY (INCREMENT 1 START
1 MINVALUE 1 MAXVALUE 9223372036854775807 CACHE 1),
quantidade integer,
id_compra bigint NOT NULL,
id_livro bigint NOT NULL,
CONSTRAINT item_compra_pkey PRIMARY KEY (id_item_compra),
CONSTRAINT fkble3b7gli5wlvryxu6to2n44p FOREIGN KEY (id_livro)
REFERENCES public.livro (id_livro) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION,
CONSTRAINT fkn8wdo52uyexk2b61mf8p2xxby FOREIGN KEY (id_compra)
REFERENCES public.compra (id_compra) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION
)
TABLESPACE pg_default;
ALTER TABLE IF EXISTS public.item_compra
OWNER to lucas;
```



```
SELECT id_item_compra, quantidade, id_compra, id_livro
FROM public.item_compra;
UPDATE public.item_compra
SET id_item_compra=?, quantidade=?, id_compra=?, id_livro=?
WHERE < condition>;
Entidade Livro
CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.livro
id_livro bigint NOT NULL,
ano_publicado integer,
generos character varying(255)[] COLLATE pg_catalog."default",
isbn character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
image character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
nome_livro character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
pages integer,
preco_unit double precision,
sinopse character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
id_autor bigint NOT NULL,
CONSTRAINT livro_pkey PRIMARY KEY (id_livro),
CONSTRAINT fk7v25m35cptaoro3f0xq6chy37 FOREIGN KEY (id_autor)
REFERENCES public.autor (id_autor) MATCH SIMPLE
ON UPDATE NO ACTION
ON DELETE NO ACTION
)
TABLESPACE pg_default;
```



# ALTER TABLE IF EXISTS public.livro OWNER to lucas; INSERT INTO public.livro( id\_livro, ano\_publicado, generos, isbn, image, nome\_livro, pages, preco\_unit, sinopse, id\_autor) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?); SELECT id\_livro, ano\_publicado, generos, isbn, image, nome\_livro, pages, preco\_unit, sinopse, id\_autor FROM public.livro; UPDATE public.livro SET id livro=?, ano publicado=?, generos=?, isbn=?, image=?, nome livro=?, pages=?, preco\_unit=?, sinopse=?, id\_autor=? WHERE < condition>; **Entidade Usuario** CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.usuario ( tipo\_usuario character varying(31) COLLATE pg\_catalog."default" NOT NULL, id\_usuario bigint NOT NULL, cpf character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

email character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

nome character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

password character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

username character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

tipo\_admin character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

bairro character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

cidade character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

cep character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",



```
estado character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
img character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
nivel integer,
desconto boolean,
rua character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
telefone character varying(255) COLLATE pg_catalog."default",
CONSTRAINT usuario_pkey PRIMARY KEY (id_usuario)
)
TABLESPACE pg_default;
ALTER TABLE IF EXISTS public.usuario
OWNER to lucas:
INSERT INTO public.usuario(
tipo_usuario, id_usuario, cpf, email, nome, password, username, tipo_admin, bairro, cep,
cidade, estado, img, nivel, desconto, rua, telefone)
SELECT tipo_usuario, id_usuario, cpf, email, nome, password, username, tipo_admin, bairro,
cep, cidade, estado, img, nivel, desconto, rua, telefone
FROM public.usuario;
UPDATE public.usuario
SET tipo_usuario=?, id_usuario=?, cpf=?, email=?, nome=?, password=?, username=?,
tipo_admin=?, bairro=?, cep=?, cidade=?, estado=?, img=?, nivel=?, desconto=?, rua=?,
telefone=?
WHERE < condition>;
```

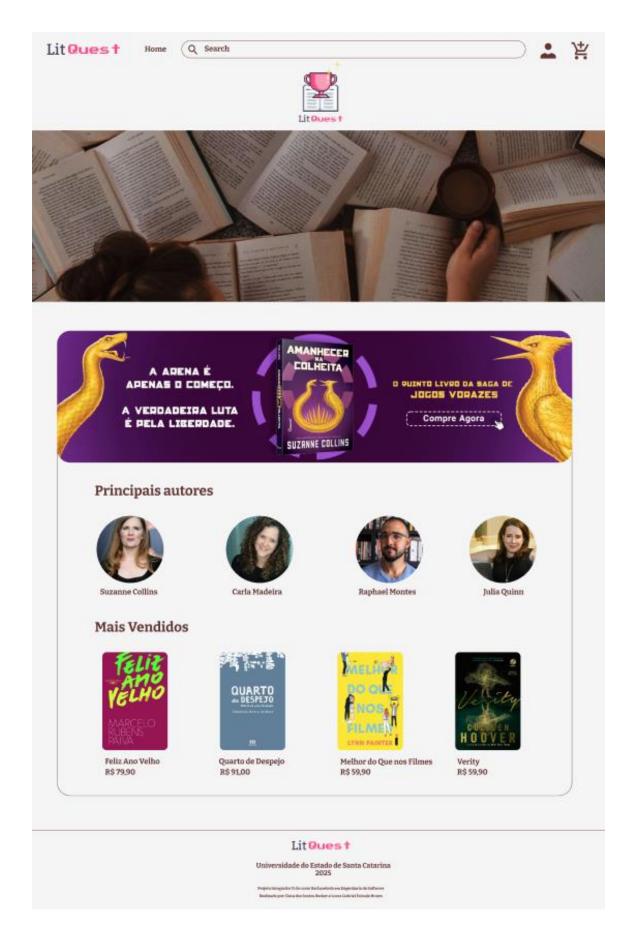


# 12. PROTOTIPAÇÃO

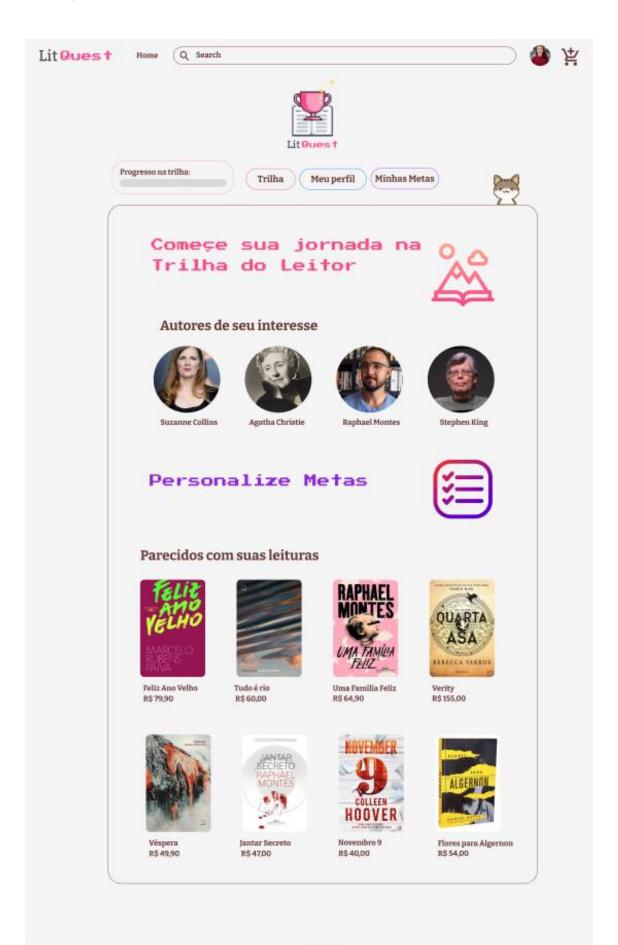
Link de protótipos com as interações entre telas:

 $\frac{\text{https://www.figma.com/design/IH6qoGRDHWcUvHsCLRWKMx/LitQuest?node-id=0-1} \\ \text{$1$\&$t=FfKCNGqKgtTImUwF-1}$ 

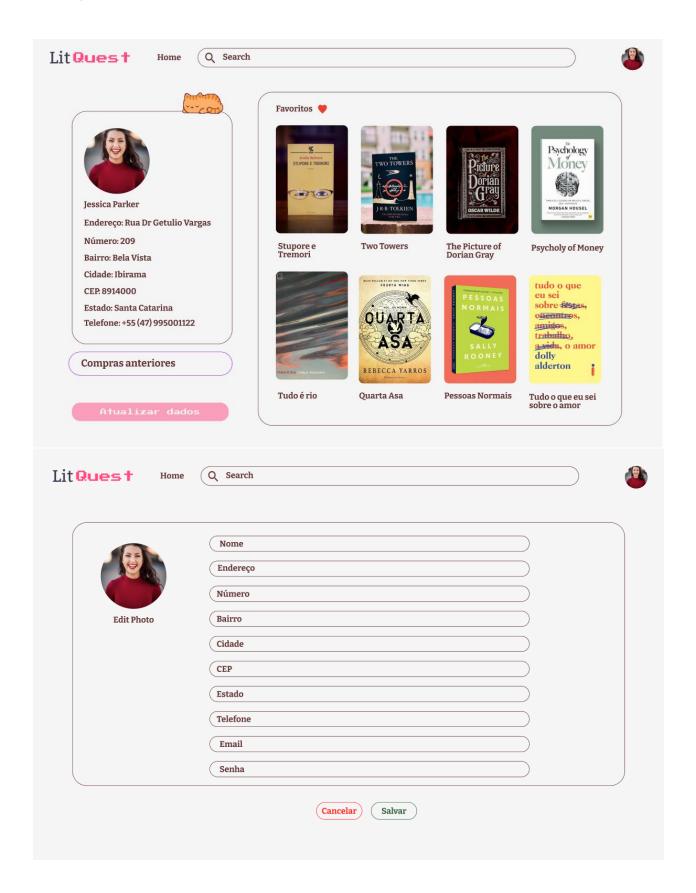




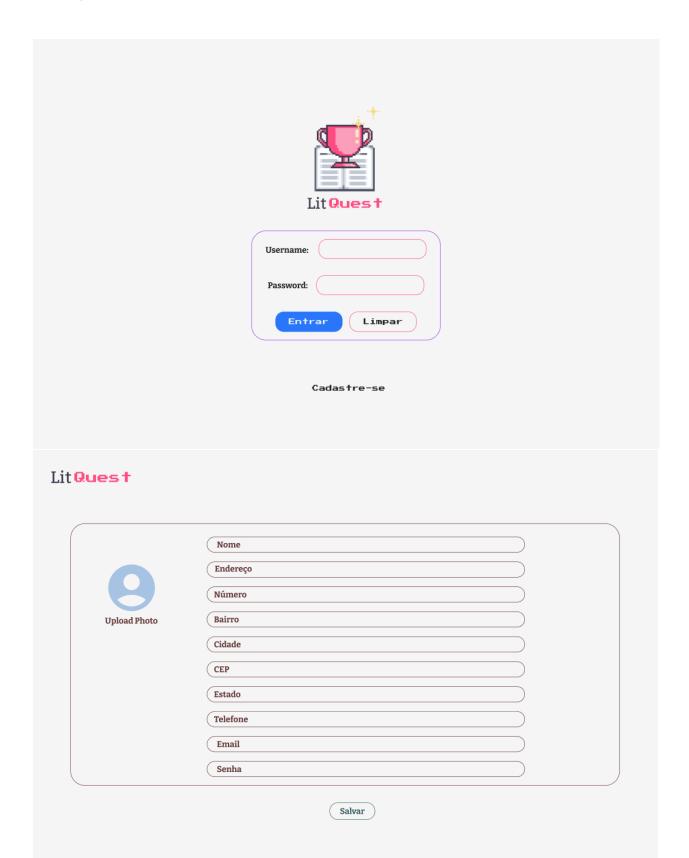




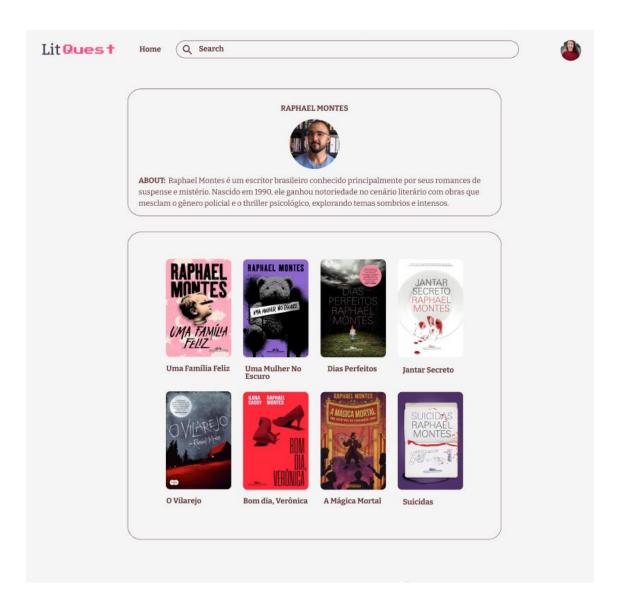




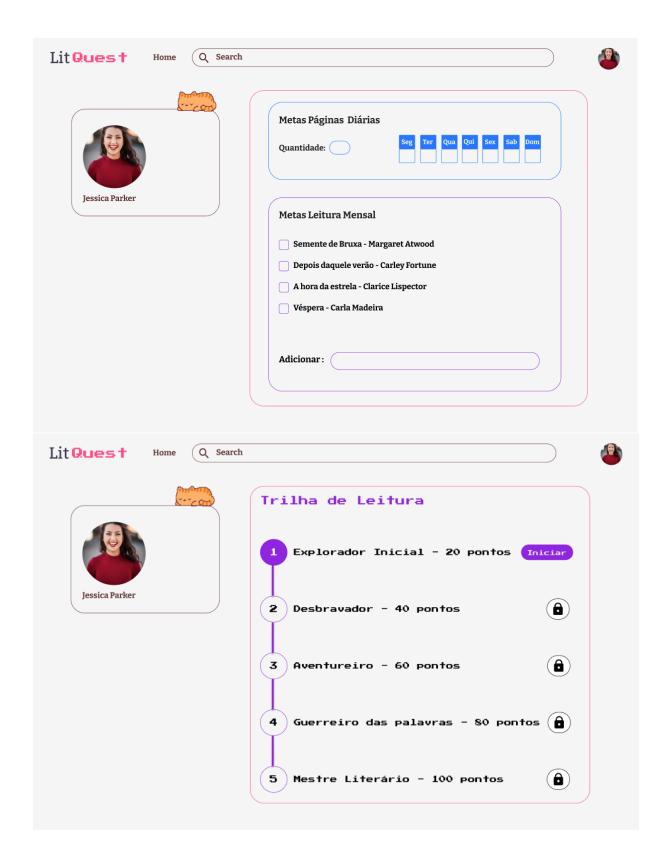














LitQuest Home (Q Search





## Uma Família Feliz 🤎



5: R\$ 44,66

Eva tem a vida perfeita. Seu marido é um jovem advogado em ascensão. Suas filhas gêmeas são lindas, inteligentes e saudáveis. Seu trabalho, a arte reborn, é um sucesso na internet. À sua volta, tudo está à mão: o Blue Paradise, condomínio fechado de classe média-alta na Barra da Tijuca, oferece todo tipo de serviço para que ela não precise sair do conforto de seu lar. Eva tem a vida perfeita — até descobrir que está grávida e seu mundo

virar de cabeça para baixo. Conhecido por seus suspenses de tirar o fôlego, com mais de 500 mil exemplares vendidos, Raphael Montes inova ao começar este thriller psicológico pelo último capítulo. Assim, como uma bomba-relógio prestes a detonar, acompanhamos os caminhos surpreendentes e as tensões que levam essa família feliz a um final avassalador.





RAPHAEL MONTES



ABOUT: Raphael Montes é um escritor brasileiro conhecido principalmente por seus romances de suspense e mistério. Nascido em 1990, ele ganhou notoriedade no cenário literário com obras que mesclam o gênero policial e o thriller psicológico, explorando temas sombrios e intensos.

#### Lit Quest

Universidade do Estado de Santa Catarina 2025



