

La aplicación se creó con el objetivo de agilizar el trabajo de recepcionistas del centro médico "Asalud". A través de ella pueden cargar datos de pacientes y asignarles su turno correspondiente, ya sea que lo soliciten por vía telefónica o por mostrador, e incluso modificar turnos ya gestionados.



Para poder ingresar al sistema, se debe tipear el password "asalud123"

Haciendo click en el botón "registrar turno" van a poder registrarse los turnos de forma manual. En el botón "turnos registrados" se podrán visualizar y en el caso de que sea necesario, modificar los turnos ya gestionados

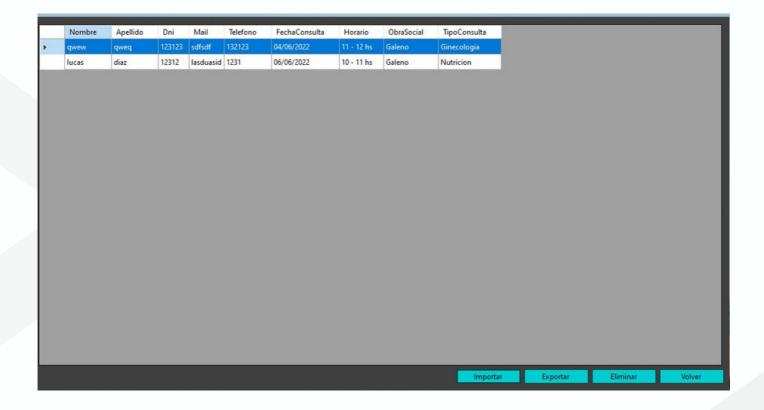




Completá lo	s campos con	los datos del pacient	te
Nombre	Apellido	Obra Social	
Dni	Teléfono	Fecha	
		06/06/2022	
Mail		Horario	
-			
Tipo de Consulta			
		*	
	Registro		
	Registro		
Volver	Borrar		

Este es el formulario que deberá completarse con la información correspondiente al paciente para poder generarle un turno





- Aquí se visualizarán los turnos ya cargados a mano. En el caso de que no haya ninguno cargado se podrán importar en un archivo xml o json.
- Además, se podrá exportar la información del día de la fecha en un archivo xml, json y un txt.
- En el caso de que se necesite modificar la información se hace un doble click en la posición que se quiere modificar y se abrirá otro formulario con los datos ya cargados que se podrán modificar. Una vez modificados para obtener la información actualizada se deberán exportar los datos nuevamente.



Completá los campos a modificar			
Nombre Lucas	Apellido Diaz	Obra Social Osde	
Dni	Teléfono	Fecha	
12345678	112233665788999	06/06/2022	
Mail		Horario	
prueba@prueba.	com	9 - 10 hs 🔻	
Tipo de Consulta			
Ginecologia	•		
N	Modificar (ASALUD GENTRO MÉDICO	

Este es el formulario que se visualizará en el caso de que se deseen modificar datos. Deberán ir al campo en el que quieran realizar un cambio y hacer click en el botón "modificar" para registrarlo nuevamente.



TEMAS APLICADOS:

- 1. Excepciones
- 2. Pruebas unitarias
- 3. Tipos genéricos
- 4. Interfaces
- 5. Archivos y serialización

1- EXCEPCIONES: utilizado para controlar posibles errores

```
public class ExcepcionArchivos : Exception

{
    /// <summary>
    /// Creación de la excepción con un mensaje.
    /// </summary>
    /// <param name="message"></param>
    1 referencia
    public ExcepcionArchivos(string message) : this(message, null)
    {
        /// <summary>
        /// Creación de la excepción con un mensaje y su innerExcepcion.
        /// </summary>
        /// <param name="message"></param>
        /// <param name="message"></param>
        /// <param name="innerException"></param>
        /// <param name="innerException"></param>
        /// sparam name="message"></param>
        /// sparam name="innerException"></param>
        /// sparam name="
```



2- PRUEBAS UNITARIAS: pruebas que se testean para verificar que los métodos cumplan su función. En el primer test se verifica que se pudo guardar el archivo.

En el segundo test se lanza la excepción en el caso de que el archivo no se pueda leer.

```
[TestClass]
0 referencias
public class TestExcepcion
{
    [TestMethod]
    [ExpectedException(typeof(ExcepcionArchivos))]

0 referencias
public void Exception_Test()
{
    string pruebaExc = null;
    List<Paciente> pruebaListaCliente = null;

    //Arrange
    Xml<List<Paciente>> xml = new Xml<List<Paciente>>();

    //Act

    //Assert
    xml.Leer(pruebaExc, out pruebaListaCliente);
}
```



3- TIPOS GENÉRICOS: se implementa para manejar archivos

```
2 referencias
public interface IManejadorArchivos<T>
{
    /// <summary>
    /// Guarda la información que se le pasa por parametro en un archivo.
    /// </summary>
    /// <param name="archivo"></param>
    /// <returns></returns>
    6 referencias
    bool Guardar(string archivo, T info);

    /// <summary>
    /// Lee la información del archivo guardado.
    /// </summary>
    /// <param name="archivo"></param>
    /// <param name="archivo"></param>
    /// <param name="info"></param>
    /// <returns>
4 referencias
bool Leer(string archivo, out T info);
}
```

```
public class Xml<T> : Extender, IManejadorArchivos<T>
    where T : class
{
    string carpeta;

    /// <summary>
    /// Propiedad de Extension del tipo archivo
    /// </summary>
    3 referencias
    protected override string Extension
    {
        get
        {
            return ".xml";
        }
}
```



4- INTERFACES: es utilizada para la clase de xml con su genérico y para manejar los archivos

```
2 referencias
public interface IManejadorArchivos<T>
{
    /// <summary>
    /// Guarda la información que se le pasa por parametro en un archivo.
    /// </summary>
    /// <param name="archivo"></param>
    /// <returns></per>
    // <returns>
    // ceterencias
    bool Guardar(string archivo, T info);

/// <summary>
/// lee la información del archivo guardado.
/// </summary>
/// <param name="archivo"></param>
/// <param name="archivo"></param>
/// <param name="info"></param>
/// <returns>
4 referencias
bool Leer(string archivo, out T info);

}
```

5- ARCHIVOS: es utilizado en la clase "text" para guardar la información de los turnos y tener un historial con lo cargado anteriormente. Los archivos se guardan en la carpeta Formularios\bin\Debug\net5.0-windows

```
/// <summary>
// Evento del boton click que exporta la información de turnos en archivo txt y xml.
/// <summary>
// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// <
```



5- SERIALIZACIÓN: Utilizado para serializar y deserializar archivos de formato xml y json

```
/// <summary>
/// Evento del boton click que importa la información de los turnos cargados.
/// </summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="e"></param>
1 referencia
private void btn_Importar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ImportarDatos();
}
```

```
// <summary>
// Motodo que importa los datos de un archivo xml.
// </summary>
// reference
private void ImportarDatos()
{
// / summary>
// // summary
```

```
/// <summary>
/// Evento del boton click que exporta la información de turnos en archivo txt y xml.
/// <summary>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="sender">
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="sender">
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="sender">
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="sender"></param>
/// <param name="sender">
/// 
// 
/// 
/// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// 
// <p
```