

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL
IMD0030 – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I
PROF. HANDERSON BEZERRA MEDEIROS

Nome: _____
Matrícula: _____ Data: _____ Nota: _____

Avaliação de Conhecimento Individual

Olá coleguinha, hoje você irá desenvolver um projeto que irá cadastrar um acervo de mídias. Onde o usuário poderá gerenciar seus livros, Dvds e Cds.

a) (1.0 Pts) Entidades, obrigatório o uso de herança.

- Livro: Título, Autor, Editora, ISBN, ano do lançamento.
- Cd: Nome, Compositor, ano do lançamento, quantidade de faixas, gravadora.
- Dvd: Título, diretor, duração, ano do lançamento, classificação

b) Tal biblioteca deve oferecer as seguintes funcionalidades:

- (0.5 Pts) Inserir mídia, onde o usuário deve informar qual mídia deseja inserir e em seguida, informar seus respectivos dados. Obrigatório uso de uma única estrutura de dados onde todas as mídias devam ser inseridas nela.
 - (1.0 Pts) Não é possível adicionar mídia repetida, sendo nesse caso, mostrado uma mensagem de erro.
- (1.5 Pts) Remover Item, que permitirá o usuário retirar um item de seu acervo, para isso, o usuário deve informar uma das informações do item, caso ele exista no acervo, ele deverá ser removido
- (1.5) Editar um item, dando a possibilidade do usuário escolher um item e modificar suas informações.
- (1.5 Pts) Ver acervo, deverá ser listado todas as mídias presentes, obrigatório uso de Down e Upcast.
- (1.0 Pts) Ver estatísticas, que irá mostrar quantos livros, Cds e Dvds existem no acervo.
- (0.5 Pts) Por padrão, a biblioteca já vem com 2 itens de cada.

Envio e entrega:

Os códigos devem ser enviados até **23:55** do dia **17/05/18**.

Enviar código produzido para: <https://goo.gl/forms/RoNT9VaHDQ2W5KT82>

Decréscimos

Descrição	Valores
Não uso do padrão na disposição dos arquivos do projeto.	-1pt
Não uso do makefile.	-1pt
Programa apresenta erros de compilação, não executa ou apresenta saída incorreta.	-50%
Implementação na linguagem C ou resultante de mistura entre as linguagens C e C++.	-30%
Programa compila com mensagens de aviso (warnings).	-30%
Plágio.	-100%