

Introdução à Programação II - Projeto Entrega 01 — Grupo, descrição geral e requisitos

Nome do grupo:

-> Hudinho e Capangas

Integrantes do grupo

->

- 1. Hudo Leonardo da Silva Guedes Alcoforado
- 2. Lucas Gabriel Nunes Paiva
- Samuel Vidal dos Santos

Nome do projeto:

-> Loja de Jogos do Hudinho

Repositório de código no GITHUB:

https://github.com/lucasgnp/Loja_de_jogos_do_Hudinho

Descrição geral do projeto

A "Loja de Jogos do Hudinho" é uma plataforma de compra e venda de jogos, onde um administrador único alimenta o sistema com os produtos e diversos usuários podem criar suas contas, fazer compras pela plataforma, alterar dados e administrar suas contas.

Requisitos do projeto

*Sistema

- 1. Criação de conta e sistema de login (usuário)
- 2. Acesso da conta ADM já pré-definida

*ADM

- 1. Registrar jogos
- 2. Remover Jogos
- 3. Modificar jogos cadastrados
- 4. Ver usuários cadastrados na plataforma
- 5. Verificar lucro

Usuário

- 1. Procurar jogos
- 2. Adicionar jogos ao carrinho
- 3. Remover jogos do carrinho
- 4. Limpar carrinho



Introdução à Programação II - Projeto Entrega 01 — Grupo, descrição geral e requisitos

- 5. Comprar jogos
- 6. Alterar senha da conta
- 7. Remover jogos da conta