



**UTN.BA**  
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

# **PROGRAMA DIGITAL JUNIOR**

## **Prácticas Diseño Web - Nivel Avanzado**



## ÍNDICE


TEMA: REPASO DE MAQUETADO HTML5 y CSS .....	- 2 -
TEMA: PROPIEDADES BÁSICAS DE CSS3.....	- 5 -
TEMA: ANIMACIONES CON CSS3 .....	- 12 -

## TEMA: REPASO DE MAQUETADO HTML5 y CSS

### OBJETIVO:

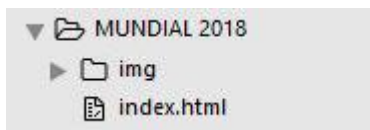
Ejercitar la aplicación de las etiquetas semánticas del HTML5: header, nav, section, figure, footer, encabezado1 y img.

En la carpeta “EJERCICIO 01 WEB\_AVANZADO” se encontrará el material.

 **IMAGENES:** home.jpg y logo.jpg

### EJERCICIO 1: Organización de los archivos

1) Crear una carpeta MUNDIAL 2018, donde se guardará todo el contenido del sitio.



### EJERCICIO 2: Index.html



- Crear un archivo nuevo y guardarlo como index.html.
- Completar el título: Mundial Rusia 2018.
- Crear un div con la clase contenedor y adentro crear el header, section y el footer.
- header y footer se van a mantener igual en todo el sitio.
- Dentro del header, agregar figure, img y nav.
- Dentro del nav, los distintos links:
  - País Anfitrión : index.html
  - Estadios: estadios.html
  - Ciudades: ciudades.html
  - Estadios: estadios.html
  - Equipos Participantes: equipos.html
  - Grupos: grupos.html
  - Mascota: mascota.html
- Dentro del section agregar figure, img y un h1. El resto del contenido va a ir cambiando según la página.
- Dentro del footer poner el texto: diseñado por nombre y apellido del alumno y © 2018

### EJERCICIO 3: Mundial.css

- 1) Crear una hoja de estilos externa con el nombre mundial.css dentro de la carpeta css.



- 2) Vincularla en el archivo index.html.

#### Aplicar estilos al div con la clase contenedor:

.contenedor: ancho: 900px, márgenes arriba y abajo: 0, derecha e izquierda: auto.

#### Aplicar estilos al cabezal (header):

header: excedente oculto.

header .logo: flotado a la izquierda

figure: márgenes 0.



**Para el armado de la botonera (nav) que está dentro del header:**

header nav: flotado a la derecha, posición relativa, superior 55px.

header nav ul li a: fondo gris, relleno arriba y abajo 5px, derecha e izquierda 10px, bloque, no línea decorativa, color de fuente blanco.

header nav ul li a: hover: color de fuente rojo, fondo color negro.

**Para el armado del pie (footer):**

footer: excedente oculto, fondo de color negro, color de la fuente blanco y relleno superior e inferior 10px y derecha e izquierda 5px.

footer .credito: flotado a la izquierda

footer .copyright: flotado a la derecha

**Para el armado de encabezado y párrafos:**

h1: color de fuente rojo, tamaño 30px


p: color de fuente gris.


## TEMA: PROPIEDADES BÁSICAS DE CSS3

### OBJETIVO:

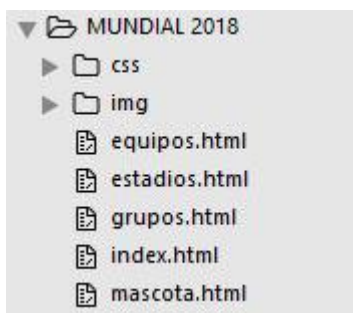
Aplicar tipografías usando font-face, bordes redondeados, sombras de cajas y de textos, multi-columnas, gradientes, múltiples fondos, colores RGBA, pseudo-clases :after, :before, :nth-child (even), :nth-child (odd) y first-child.

En la carpeta “EJERCICIO 02 WEB\_AVANZADO” se encontrará el material.

 **IMAGENES:** estadio1.jpg, estadio2.jpg, estadio3.jpg, estadio4.jpg, plaza-roja.jpg, logo.png, pelota.png, pelota-icono.png y zabivaka.png.

 **TEXTOS:** equipos.txt, estadios.txt, grupos.txt, index.txt y mascota.txt.

### ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS:



### EJERCICIO 1: Index.html y mundial.css





- Ir a la página de Google Fonts (<https://fonts.google.com/>) y elegir las fuentes Open Sans y Kavivanar.
- Copiar el código en el head del archivo index.html.
- En el archivo mundial.css aplicar la fuente Open Sans en todo el sitio menos en los encabezados.
- En las etiquetas de encabezados trabajar con la fuente Kavivanar.

## EJERCICIO 2: Index.html y mundial.css



### País Anfitrión

**div class="multifondo"**



**div class="columnas"**

La FIFA decidió que la elección de la sede de la Copa Mundial de Fútbol de 2018 se efectuara en conjunto con la de 2022 en la reunión del Comité Ejecutivo del organismo, realizado en Zúrich (Suiza) el 2 de diciembre de 2010. e acuerdo al sistema de rotación continental implementado por la FIFA, las asociaciones miembro o asociadas a la CAF y la CONMEBOL se encontraban vetadas para participar de esta candidatura. En consecuencia, Rusia

presentó su candidatura oficialmente junto a las de Japón, Corea del Sur, Australia, Bélgica-Países Bajos, Inglaterra, España-Portugal, Estados Unidos y Qatar. Finalmente, Australia, Japón, Corea del Sur, Catar y Estados Unidos se retiraron algunos meses antes de la decisión para concentrarse en la elección de 2022. La votación se realizó en Zúrich el 2 de diciembre de 2010. En la primera ronda, Inglaterra alcanzó dos votos, Países Bajos-

Bélgica obtuvo cuatro, España-Portugal llegó a los siete y Rusia se alzó con nueve. Al no alcanzar ninguno la mayoría necesaria de doce, Inglaterra fue eliminado por ser el candidato con menos respaldo y fue necesaria una segunda ronda. Aquí Rusia consiguió trece sobre los siete que recibió la dupla ibérica y los dos que recibió la candidatura Bélgica-Países Bajos.

- Abrir el index.html.
- Agregar contenido dentro de la etiqueta section: dos div, uno con la clase multifondo y la otra con la clase columnas.
- Dentro de columnas agregar una etiqueta p que contenga todo el párrafo.
- En el archivo mundial.css agregar las siguientes reglas:

### Para el armado de una imagen utilizando varias imágenes:

.multifondo: en el fondo van a aparecer 3 imágenes: logo.png, pelota.png y plaza-roja.jpg, ubicarlas de forma similar al modelo, ancho de 900px, alto de 250px, margen inferior de 50px.

### Para el armado de varias columnas:

.columnas: 3 columnas, espacio entre columnas de 20px, margen superior e inferior de 50px, tamaño de la fuente 14px.

.columnas p: margen superior:0

## EJERCICIO 3: Estadios.html y mundial.css



Pais Anfitrión
Estadios
Ciudades
Equipos Participantes
Grupos
Mascota



### Estadios



**Spartak**

Cinco de esos feudos ya están en funcionamiento. El estadio del Spartak en Moscú, el estadio Fisht en Sochi, el Kazán Arena y el estadio de San Petersburgo albergaron los partidos de la Copa FIFA Confederaciones 2017 en junio y julio de este año. Además, el estadio Luzhnik de Moscú -el principal escenario del Mundial de 2018, y donde se disputarán el partido inaugural y la final.



**Kaliningrado**

El primer partido del Mundial en el estadio de Kaliningrado se jugará el 16 de junio entre Croacia y Nigeria. Actualmente, la instalación está terminada en un 90%. El armazón estructural metálico del estadio se ha montado por completo, y pesa más de 15.000 toneladas. Se están instalando los asientos en las gradas, y sigue su curso la decoración de las instalaciones del estadio.



**Volgograd Arena**

A su vez, el Volgograd Arena se estrenará con el Túnez-Inglterra del 18 de junio. El terreno de juego del reconstruido estadio ya se ha instalado, y el césped está listo antes de afrontar los meses de invierno. También se están instalando las ventanas de colores y los accesos al estadio, mientras que, en las gradas, se están colocando los asientos y erigiendo las barreras protectoras.



**Nizhni Nóvgorod**

El estadio de Nizhni Nóvgorod será el escenario del Suecia-República de Corea el próximo 18 de junio. Las obras en el terreno de juego se han completado. En cambio, se encuentran en una fase preliminar los preparativos para erigir la fachada frontal del estadio, que está hecha de una membrana azul y blanca resistente al viento.



- Duplicar el index.html y guardarlo como: estadios.html.
- Mantener la misma estructura del archivo index.html. Solo cambiar el contenido de la etiqueta section.
- Agregar un div con la clase estadios y adentro agregar cuatro div con la clase estadio.
- Cada div estadio va a contener una imagen, un encabezado 4 y un párrafo.
- Las imágenes a utilizar son: estadio1.jpg, estadio2.jpg, estadio3.jpg y estadio4.jpg.
- En el archivo mundial.css agregar las siguientes reglas:

.estadios: excede oculto, márgenes superior e inferior 50px.

.estadio: ancho de 155px, flotado a la izquierda, borde 1px, solido color gris, bordes redondeados de 8px, relleno 20px, margen izquierdo de 37px.


.estadio img: ancho de 150px, borde redondeado de 50%, aplicar sombra de color gris.

.estadio h4: fuente Kavivanar, texto centrado.


.estadio p: tamaño 12px

.estadio:first-child: margen izquierdo 0.


## EJERCICIO 4: Mascota.html y mundial.css



Pais Anfitrión
Estadios
Ciudades
Equipos Participantes
Grupos
Mascota



### La Mascota



Te presentamos a Zabivaka™, la mascota oficial de la Copa Mundial de la FIFA Rusia 2018™. Zabivaka™ significa en ruso "el que anota", un nombre más que apropiado para este lobo que irradia diversión, simpatía y seguridad en sí mismo.

### Creación de la mascota

Para la creación de la mascota de la Copa Mundial de la FIFA Rusia 2018, Rusia abrió una plataforma donde los ciudadanos rusos podían dar sus preferencias sobre el tipo de personaje, elegir sus características e incluso elegir el nombre de la mascota. Las actividades para crearla se iniciaron en abril de 2015 y finalizaron el 21 de octubre de 2016

La mascota oficial de la Copa Mundial de la FIFA Rusia 2018 es un lobo divertido, seductor y seguro de sí mismo llamado Zabivaka (o "pequeño goleador"), que obtuvo el 53 % de los votos del público ruso, seguido por el tigre con el 27 % de los votos y el gato con el 20 % de los votos.

### Balón oficial

Telstar 18 es el nombre oficial del balón. El balón posee tonos azul marino en degradé, fabricado con seis paneles unidos sin costuras.

Diseñador por nombre del alumno y apellido

© 2018

- Duplicar el index.html y guardarlo como: mascota.html.
- Mantener la misma estructura del archivo index.html. Solo cambiar el contenido de la etiqueta section.
- Agregar un div con la clase mascota y adentro agregar la imagen zabivaka.png y un párrafo.
- Agregar otro div con la clase historia-mascota y adentro agregar 2 encabezados 2, y 3 párrafos.
- En el archivo mundial.css agregamos las siguientes reglas:

#### Para el armado del div mascota:

.mascota: fondo degrade lineal de rojo a bordeau, ancho de 900px, alto 250px, excedente oculto.

.mascota img: flotado a la izquierda

.mascota p: flotado a la izquierda, color de fuente blanco, margen izquierda de 80px, ancho al 50%, posición relativa, superior 70px.

#### Para el armado del div historia-mascota:

.historia-mascota h2: fuente Kavivanar, color #d20a11 y aplicar sombra.

### EJERCICIO 5: Grupos.html y mundial.css



Pais Anfitrión
Estadios
Ciudades
Equipos Participantes
**Grupos**
Mascota



## Grupos

### Grupo 1

- Rusia
- Arabia Saudita
- Egipto
- Uruguay

### Grupo 2 h6

- Portugal
- España
- Marruecos
- Irán

### Grupo 3

- Francia
- Australia
- Perú
- Dinamarca

### Grupo 4

- Argentina
- Islandia
- Croacia
- Nigeria

Diseñador por nombre del alumno y apellido
© 2018

- Duplicar el index.html y guardarlo como: grupos.html.
  - Mantener la misma estructura del index.html, hay que cambiar el contenido de la etiqueta section.
  - Agregar un div con la clase grupos y adentro agregar 4 div más con la clase grupo.
  - Cada div grupo va a contener un encabezado h6, y una lista.
  - En el archivo mundial.css agregamos las siguientes reglas:
    - .grupos: excede oculto y márgenes superior e inferior 50px.
    - .grupo: flotado a la izquierda, ancho de 200px, margen a la izquierda de 33px.
    - .grupo:first-child: margen izquierdo 0.
    - .grupo h6: fuente Kavivanar, fondo utilizar rgba (cambia en cada uno), color de fuente blanco, relleno superior e inferior 5px, derecha e izquierda 10px, tamaño de la fuente 17px, márgenes 0.
    - .grupo ul: margen superior 20px, relleno izquierda: 20px.
- Para agregar la pelota se utilizar pseudo-clase :before, tamaño 20px x 20px y con la posición relativa se ubica.

## EJERCICIO 6: Equipos.html y mundial.css



### Equipos Participantes

table class="equipo"

África	Asia	Europa	N / Centro América y Caribe	Sudamérica
Egipto	Arabia Saudí	Alemania	Costa Rica	Argentina
Marruecos	Australia	Bélgica	México	Brasil
Nigeria	Japón	Croacia	Panamá	Colombia
Senegal	República de Corea	Dinamarca		Perú
Túnez	RI de Irán	España		Uruguay
		Francia		
		Inglaterra		
		Islandia		
		Polonia		
		Portugal		
		Rusia		
		Serbia		
		Suecia		
		Suiza		

- Duplicar el index.html y guardarlo como: equipos.html.
- Medrano 951 2 Piso, Cap.Fed.. - (011) 4867-7545/7565 - [dav@sceu.frba.utn.edu.ar](mailto:dav@sceu.frba.utn.edu.ar)



- Mantener la misma estructura del archivo index.html. Solo cambiar el contenido de la etiqueta section.
- Armar una tabla y colocar una clase llamada equipos.
- En el archivo mundial.css agregar las siguientes reglas:
  - .equipos: ancho al 100%, márgenes superior e inferior 50px.
  - .equipos tr td: relleno de 10px, texto centrado.
- Pintar cada tr de distintos tonos de gris utilizando pseudo-clases: nth-child(odd) y nth-child(even).
- Pintar la primera celda utilizando la pseudo-clase: first-child, fuente color blanco y estilo Negrita.

---


## TEMA: ANIMACIONES CON CSS3

---

### OBJETIVO:

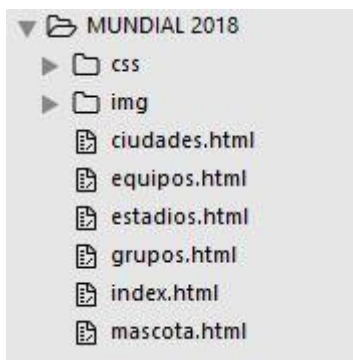
Aplicar transiciones simples. (Animaciones de propiedades).

En la carpeta “EJERCICIO 03 WEB\_AVANZADO” se encontrará el material.

 **IMAGENES:** ciudad1.jpg, ciudad2.jpg, ciudad3.jpg y ciudad4.jpg.

 **TEXTOS:** ciudad.txt.

 **ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS:**



### EJERCICIO 1: Mundial.css

- 1) Abrir el archivo mundial.css.
- 2) Agregar en header nav ul li a: una transición para que cuando pase el cursor sobre el botón cambien el color de fondo y el color de la fuente.



## EJERCICIO 2: Ciudad.html y mundial.css



### Ciudades

div class="ciudad"		div class="ciudades"	
<b>.ciudad1</b>  <b>MOSCÚ</b> <p>La megalópolis de más de 12 millones de habitantes, con mil años de historia, fascinante como cualquier capital europea, es la única ciudad rusa en la que el Mundial se disputará en dos estadios, el Luzhniki y el Spartak.</p>	<b>.ciudad2</b>  <b>SAN PETERSBURGO</b> <p>La Plaza Roja, las bellas iglesias ortodoxas y monasterios y una mezquita gigantesca son algunos de los muchos lugares para visitar en undestino que, obviamente, merecería varios artículos específicos.</p>	<b>.ciudad3</b>  <b>NIZHNI NOVGOROD</b> <p>Capital de Tatarstán, una de las 21 repúblicas que integran la Federación de Rusia, es una ciudad de más de 1000 años, en la que confluyen las raíces eslavas de la región con la etnia y cultura tártara que llegaron con los mongoles en las invasiones del Medioevo.</p>	<b>.ciudad4</b>  <b>EKATERIMBURGO</b> <p>A 420 km de Moscú, en Nizhni Novgorod se desarrolló una de las escuelas iconográficas más antiguas de Rusia, que sigue la tradición del arte sacro bizantino.</p>

Diseñador por nombre del alumno y apellido

© 2018

- Duplicar el index.html y guardarlo como: ciudad.html.
- Mantener la misma estructura del archivo index.html. Solo cambiar el contenido de la etiqueta section.
- Agregar un div con la clase ciudades y adentro agregar 4 div más con dos clases ciudad y ciudad +numero por ejemplo: class="ciudad ciudad1".
- Cada div ciudad va a contener una imagen, un encabezado 6 y un párrafo.
- Las imágenes a utilizar son: ciudad1.jpg, ciudad2.jpg, ciudad3.jpg y ciudad4.jpg.
- En mundial.css agregamos las siguientes reglas:
  - .ciudades: excede oculto, relleno superior 30 e inferior 50px.
  - .ciudades .ciudad:first-child: margen izquierdo 0.





.ciudad: ancho 155px, flotado a la izquierda, borde 1 px solid color gris, relleno 20px, margen izquierdo 37px.

.ciudad img: bordes redondeados 50%, ancho 150px, sombra.

.ciudad h6: textos centrados, fuente: Kavivanar.

.ciudad p: fuente tamaño 12px.

- **Para armar las animaciones:**

Cuando pasa la manito cambia las propiedades en el :hover

## Ciudades

### bordes redondeados



MOSCÚ

La megalópolis de más de 12 millones de habitantes, con mil años de historia, fascinante como cualquier capital europea, es la única ciudad rusa en la que el Mundial se disputará en dos estadios, el Luzhniki y el Spartak.

### agrandada



SAN PETERSBURGO

La Plaza Roja, las bellas iglesias ortodoxas y monasterios y una mezquita gigantesca son algunos de los muchos lugares para visitar en undestino que, obviamente, merecería varios artículos específicos.

### sombra



NIZHNI NOVGOROD

Capital de Tatarstán, una de las 21 repúblicas que integran la Federación de Rusia, es una ciudad de más de 1000 años, en la que confluyen las raíces eslavas de la región con la etnia y cultura tártara que llegaron con los mongoles en las invasiones del Medioevo.

### sombra interna



EKATERIMBURGO

A 420 km de Moscú, en Nizhni Novgorod se desarrolló una de las escuelas iconográficas más antiguas de Rusia, que sigue la tradición del arte sacro bizantino.