

INDICE

- Semana 1 Eclipse - Hola mundo

● SEMANA 1

1.- ¿Cuales son las plataformas de desarrollo de Java ?

Sun define tres plataformas en un intento por cubrir distintos entornos de aplicación. Así, ha distribuido muchas de sus APIs de forma que pertenezcan a cada una de las siguientes plataformas:

- Java SE (Java Platform, Standard Edition) o J2SE: para entornos de gama media y estaciones de trabajo. Aquí se sitúa al usuario medio en un PC de escritorio.
- Java EE (Java Platform, Enterprise Edition) o J2EE :orientada a entornos distribuidos empresariales o de Internet.

2- ECLIPSE (Entorno de Desarrollo, NO SOLO PARA JAVA, hecho en Java)

2.1 Obtener e instalar el IDE de Eclipse

El IDE de Eclipse se puede obtener directamente desde el sitio web oficial del Proyecto Eclipse – www.eclipse.org – o de cualquier “mirror” autorizado.

NO SE INSTALA, SE DESCOMPRIME Y SE EJECUTA EL Eclipse.exe QUE HAY ALLI.

Paso 1.- Cuando se ejecuta nos pide el Workspace, osea la carpeta de nuestro Sistema Operativo donde vamos a guardar nuestros **PROYECTOS JAVA**

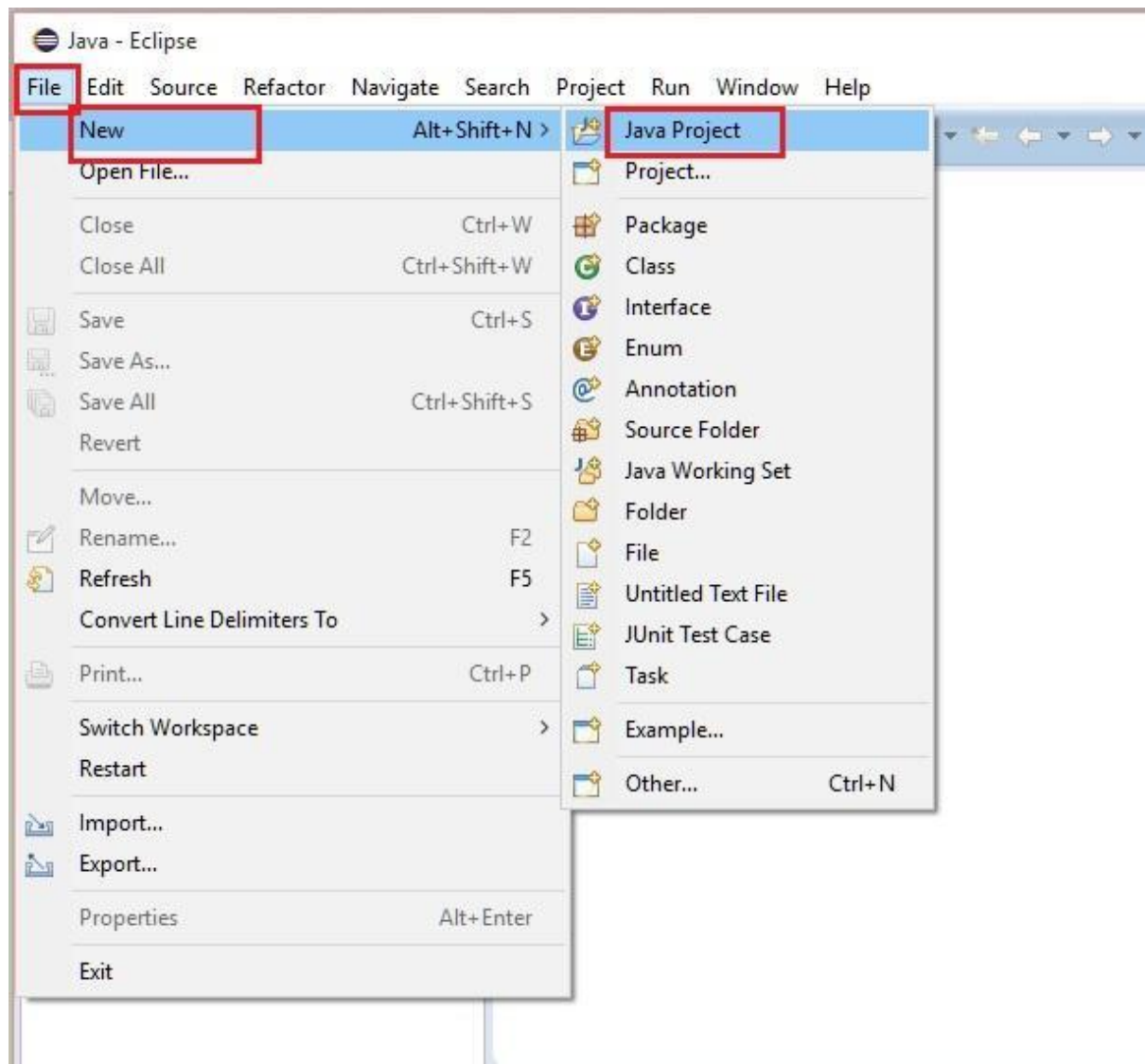
Paso 2.- Observar cada Cuadradito llamado VIEW, y el conjunto de VIEWS llamado PERSPECTIVA

Paso 3.- Hola Mundo en Java en Eclipse (<https://www.youtube.com/watch?v=eluF-YUQxP4>)


Aca esta una Guia con imagenes PASO A PASO para crear un Holamundo

<http://www.tutorialesprogramacionya.com/javaya/detalleconcepto.php?codigo=76&punto=&inicio=>

Todo programa en Eclipse requiere la creación de un "Proyecto", para esto debemos seleccionar desde el menú de opciones:



Ahora aparece el diálogo donde debemos definir el nombre de nuestro proyecto:

 New Java Project

Create a Java Project

Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name:

☒ Use default location

Location: [Browse...](#)

JRE

☒ Use an execution environment JRE: [Configure JREs...](#)

☐ Use a project specific JRE: [Configure JREs...](#)

☐ Use default JRE (currently 'jre1.8.0_51')

Project layout

☐ Use project folder as root for sources and class files

☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

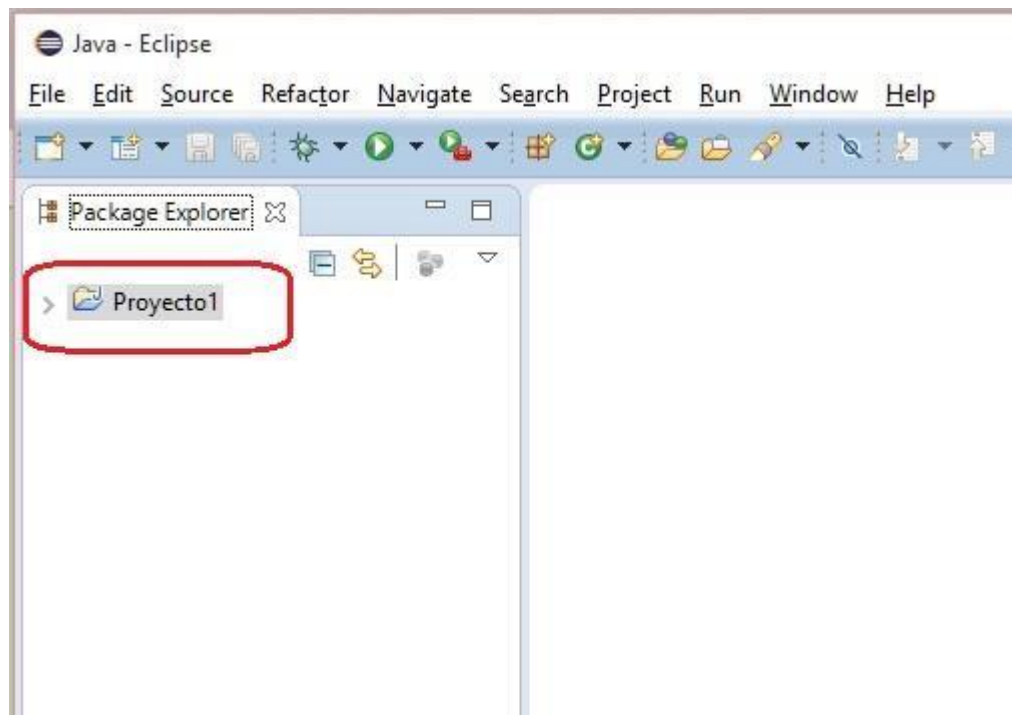
Working sets

☐ Add project to working sets

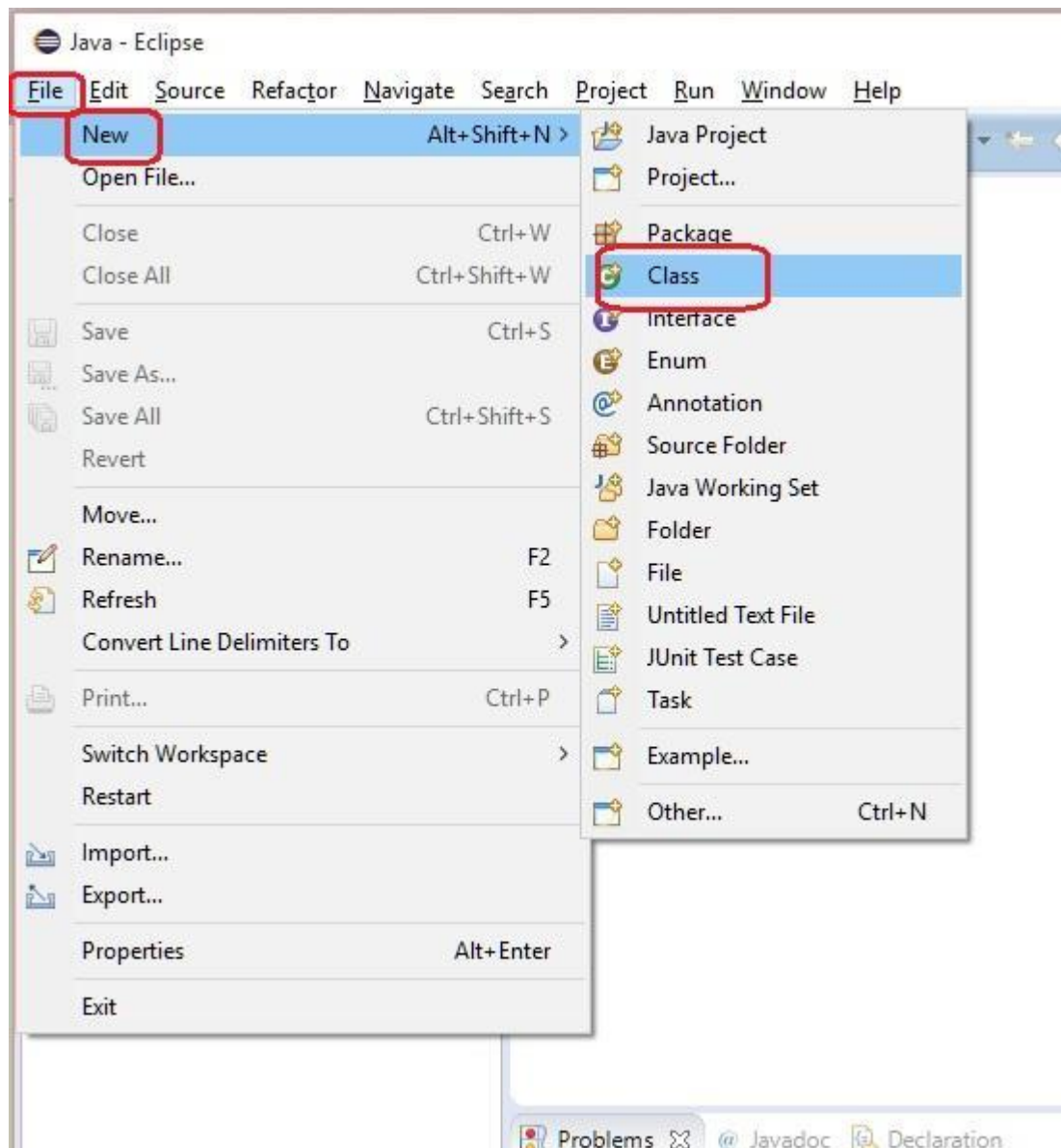
Working sets: [Select...](#)

[?](#) [< Back](#) [Next >](#) [Finish](#) [Cancel](#)

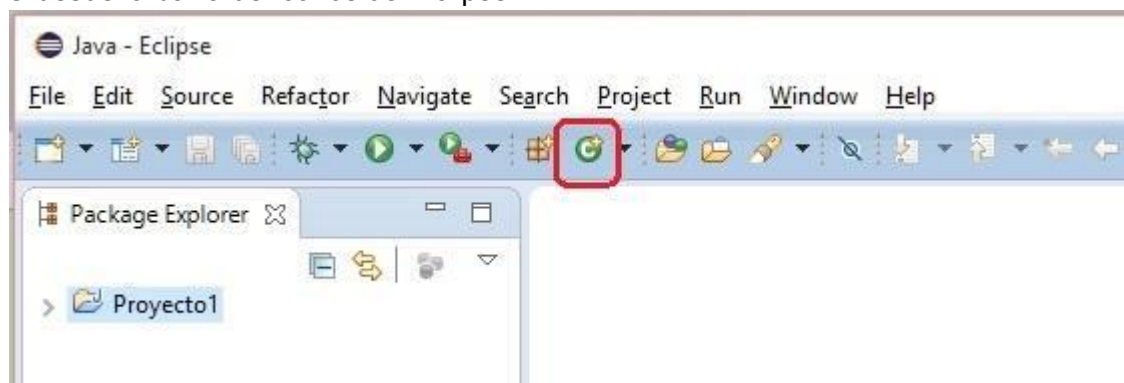
En el campo de texto "Project Name" ingresamos como nombre: Proyecto1 y dejamos todas las otras opciones del diálogo con los valores por defecto. Presionamos el botón "Finish". Ahora en la ventana de "Package Explorer" aparece el proyecto que acabamos de crear:



Como segundo paso veremos que todo programa en Java requiere como mínimo una clase. Para crear una clase debemos seleccionar desde el menú de opciones:



O desde la barra de íconos del Eclipse:



En el diálogo que aparece debemos definir el nombre de la clase (en nuestro primer ejemplo la llamaremos Clase1 (con mayúscula la letra C), luego veremos que es importante definir un nombre que represente al objetivo de la misma), los otros datos del diálogo los dejamos con los valores por defecto:

New Java Class

Java Class

⚠ The use of the default package is discouraged.

Source folder: Proyecto1/src Browse...

Package: (default) Browse...

☐ Enclosing type: Browse...

Name: Clase1

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add...
Remove

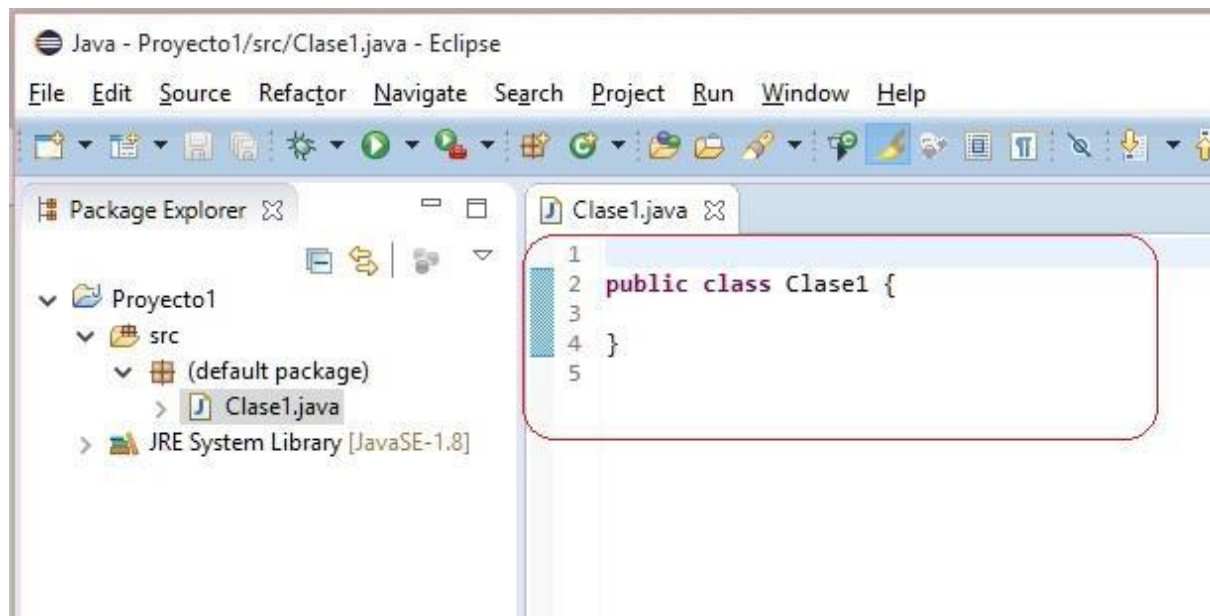
Which method stubs would you like to create?

☐ public static void main(String[] args)
☐ Constructors from superclass
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
☐ Generate comments

? Finish Cancel

Luego de presionar el botón "Finish" tenemos el archivo donde podemos codificar nuestro primer programa:



Más adelante veremos los archivos que se crean en un proyecto, ahora nos dedicaremos a codificar nuestro primer programa. En la ventana de edición ya tenemos el esqueleto de una clase de Java que el entorno Eclipse nos creó automáticamente.

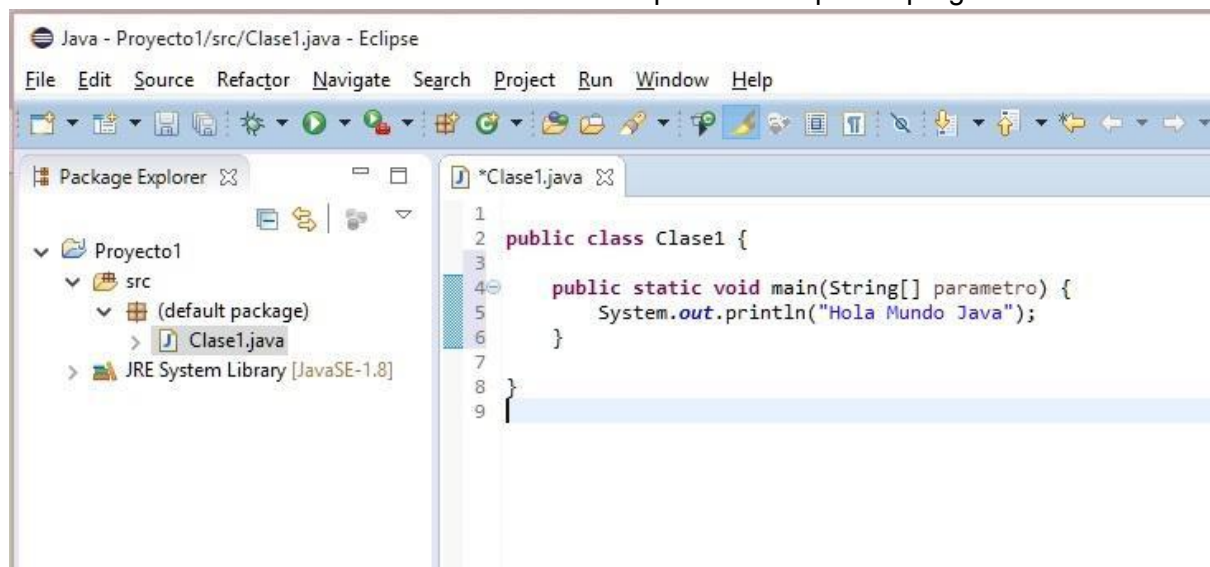
```
public class Clase1 {  
  
}
```

Todo programa en Java debe definir la función main. Esta función la debemos codificar dentro de la clase: "Clase1".

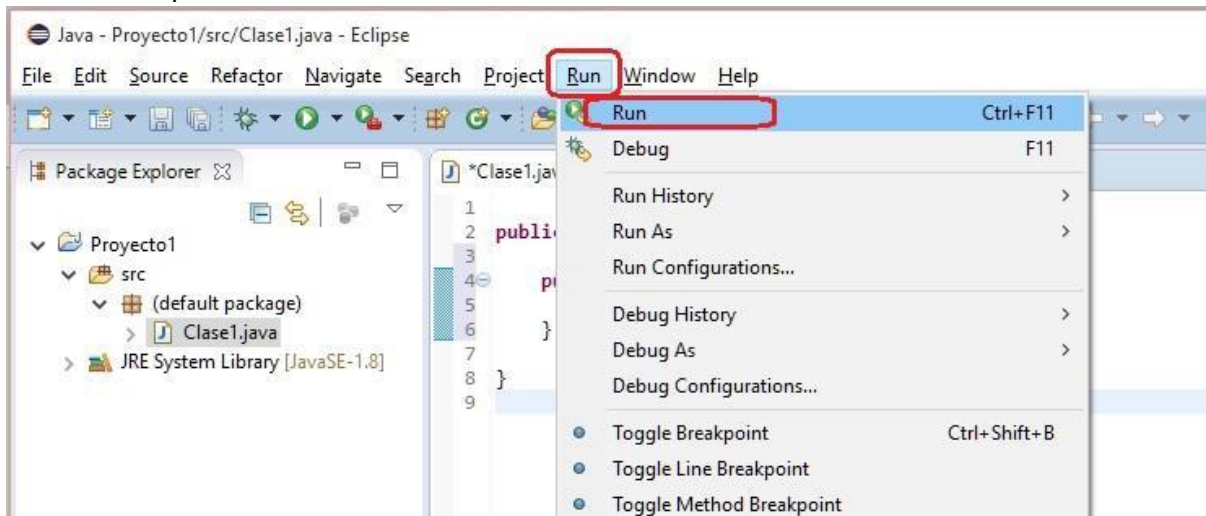
Procedemos a tipear lo siguiente:

```
public class Clase1 {  
  
    public static void main(String[] parametro) {  
        System.out.println("Hola Mundo Java");  
    }  
  
}
```

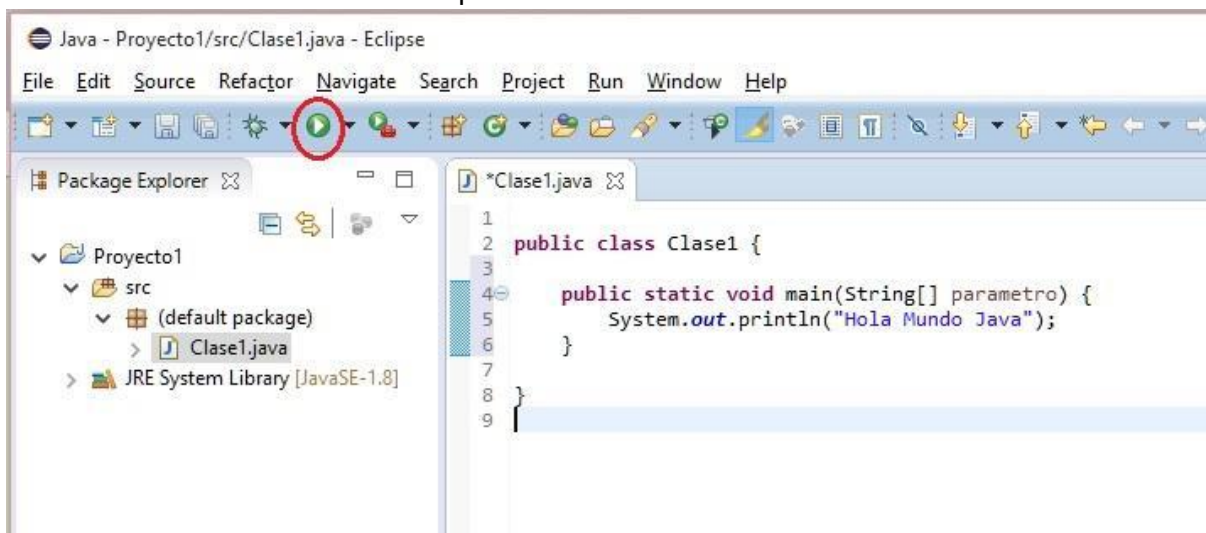
Es decir tenemos codificado en el entorno del Eclipse nuestro primer programa:



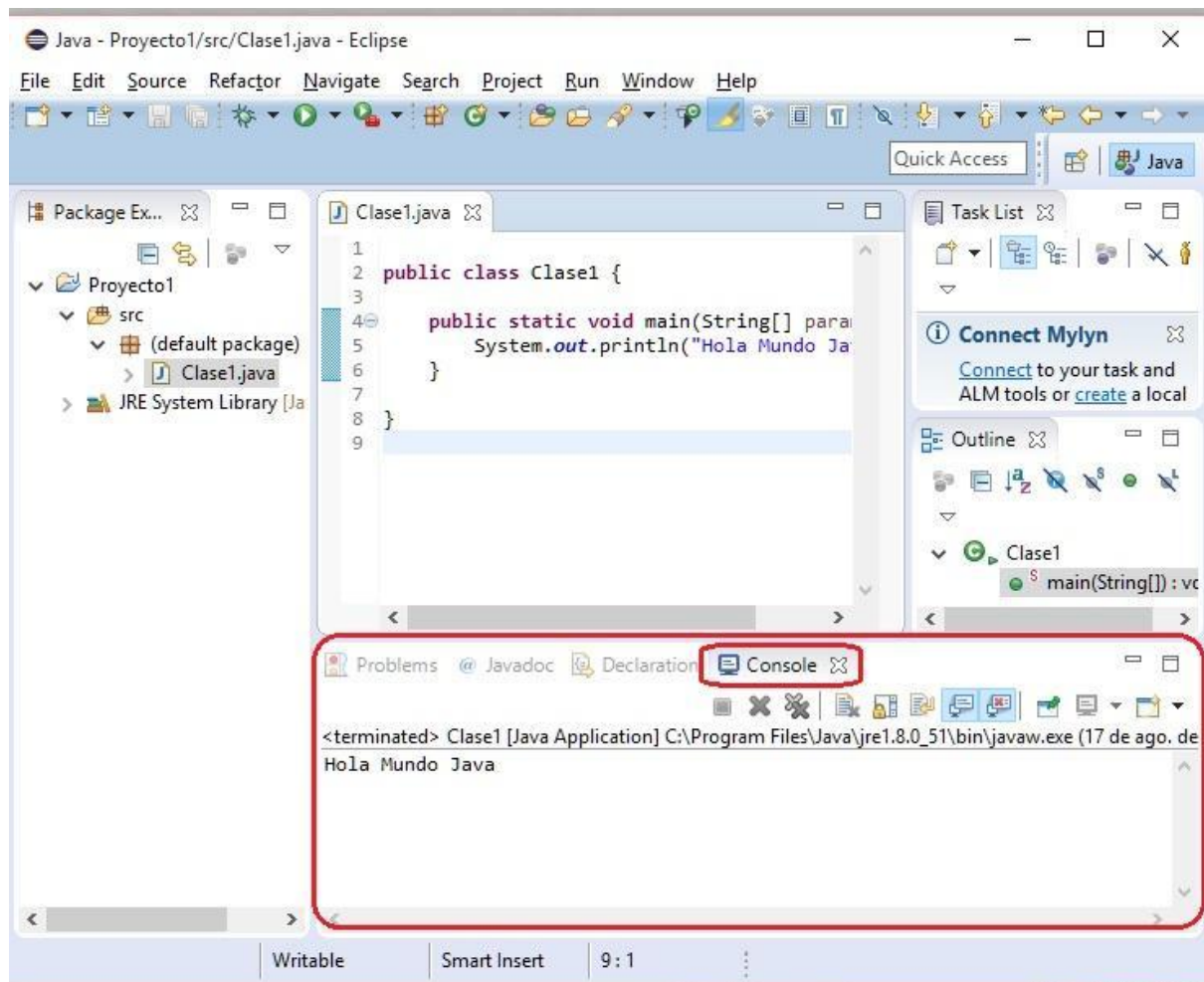
Como último paso debemos compilar y ejecutar el programa, esto lo podemos hacer desde el menú de opciones:



O desde la barra de íconos del Eclipse:



Si no hay errores de codificación debemos ver el resultado de la ejecución en una ventana del Eclipse llamada "Console" que aparece en la parte inferior (puede aparecer un diálogo pidiendo que grabemos el archivo, el cual confirmamos):



Lo más importante es que quede claro los pasos que debemos dar para crear un proyecto en Java. El objetivo de una clase, la función main etc. los veremos a lo largo de este curso.