

 INSTITUTO FEDERAL Paraíba Campus Campina Grande	Instituto Federal da Paraíba
	Curso: Bacharelado em engenharia da computação
	Disciplina: Programação orientada a objetos
	Professor: Daniel Marques

Exercício 03

Classes e objetos

Equipe

Este exercício só poderá ser realizado individualmente ou em dupla.

Regras do jogo

- Plágio entre alunos é zero, independente de quem enviou e de quem copiou.
- O programa deve ser escrito na linguagem C++, versão 11+;
- Não serão aceitos e nem corrigidos, os exercícios entregues após o término do prazo de envio;
- Você deverá enviar um arquivo zipado (.zip), evite usar a extensão .rar pois o Google Classroom acaba corrompendo alguns arquivos.

Questões

A fim de representar empregados em uma firma, crie uma classe chamada **Empregado** que inclui as **três informações a seguir como atributos**:

- Primeiro nome do funcionário;
- Sobrenome do funcionário;
- Um salário mensal;

Sua classe deve ter um construtor que inicializa os três atributos. Forneça um método *set* e *get* para cada atributo. Escreva um arquivo main.cpp de teste que demonstra as capacidades da classe. Crie duas instâncias da classe e exiba o salário anual de cada

instância. Então dê a cada empregado um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual de cada empregado.