

Lucas Matheus Gomes de Lima

lucazmatehus14@gmail.com - (83) 99154-6906

LinkedIn: [linkedin.com/in/lucasgomes14](https://www.linkedin.com/in/lucasgomes14) - GitHub: github.com/lucasgomes14

Objetivo profissional

Atuar como Desenvolvedor de Software (Backend, Frontend ou Mobile), aplicando conhecimentos adquiridos em projetos acadêmicos e pessoais. Busco oportunidades para contribuir em equipes colaborativas, desenvolver soluções eficientes e ampliar minha experiência profissional.

Formação acadêmica

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas IFPB - Campus Esperança

Previsão de conclusão: Dezembro/2025

Projetos e experiências acadêmicas

- Hub acadêmico - Rede Social acadêmica (2024)
 - Plataforma para interação entre alunos, com comentários e compartilhamento de conteúdos.
 - Backend em Java com Spring Boot, JWT, PostgreSQL e autenticação segura.
 - Frontend desenvolvido com Angular.
 - Banco de dados: PostgreSQL.
 - API RESTful desenvolvida com boas práticas de segurança e escalabilidade.
 - Metodologia Ágil (Scrum): participação em reuniões diárias (daily), planejamento de sprints, reviews e retrospectivas.
 - Repositório: github.com/lucasgomes14/HubAcademico
- Market Flow - Plataforma de E-commerce com Microserviços (2025)
 - Arquitetura baseada em microserviços com RabbitMQ e comunicação assíncrona.
 - Serviços implementados: pedido, pagamento, estoque, status e envio.
 - Tecnologias utilizadas: Java, Spring Boot, MySQL, Swagger, JUnit, Mockito.
 - Metodologia Ágil (Scrum): colaboração em equipe multifuncional, refinamento de backlog, definição de tarefas e acompanhamento via board Kanban.
 - Repositório: github.com/lucasgomes14/market-flow
- Marketplace – Projeto Acadêmico em Desenvolvimento Web III (2025)
 - Contribuição na definição e criação da estrutura DDL do banco de dados do projeto.
 - Participação no desenvolvimento da tela principal da aplicação utilizando React.js, com foco em responsividade e usabilidade.
 - Metodologia Ágil (Scrum): participação em sprints e acompanhamento de progresso no board, garantindo entregas incrementais.
 - Repositório: github.com/ADS-2023-1-DAW-III/marketplace
- HoopersStatistics – Projeto Acadêmico em Programação para Dispositivos Móveis (2025)
 - Aplicativo desenvolvido em React Native para gerenciamento de estatísticas de jogadores e partidas de basquete.
 - Permite registrar e visualizar pontuações, rebotes e assistências por partida.
 - Design criado no Figma, com foco em usabilidade e experiência do usuário.

- Metodologia Ágil (Scrum): definição de tarefas por sprint, acompanhamento via board e feedback contínuo com o time.
- Repositório: github.com/lucasgomes14/HoopersStatistics
- Sistema APAE – Projeto Acadêmico em Projeto de Software (2025)
 - Participação em equipe (squad) de backend no desenvolvimento de um sistema para a APAE, como parte da disciplina de Projeto de Software.
 - Desenvolvimento de API REST para gerenciamento de dados da instituição.
 - Utilização de Java com Spring Boot e PostgreSQL, seguindo boas práticas de versionamento e organização de código em equipe.
 - Metodologia Ágil (Scrum): participação em dailies, planning, review e retrospectiva, com acompanhamento de tarefas via Trello.
 - Repositório: github.com/IFPBEsp/APAE

Habilidades Técnicas

Linguagens: Java, JavaScript, Kotlin, Python, SQL, C/C++

Backend: Spring Boot, JPA, Hibernate, REST, JWT, RabbitMQ

Frontend: React.js, Angular, HTML, CSS, Tailwind

Mobile: React Native

Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL, SQLite, MongoDB

Ferramentas: Git, GitHub, Postman, Swagger, Maven, Gradle

Outros: Testes com JUnit/Mockito, Docker (basico)

Metodologias Ágeis e Fluxos de Trabalho: Scrum, Kanban, Git Flow, Github Flow