

# Proyecto Gym Ampliado (Manual)

25/05/2023

—  
Laura Ferre y Lucas González

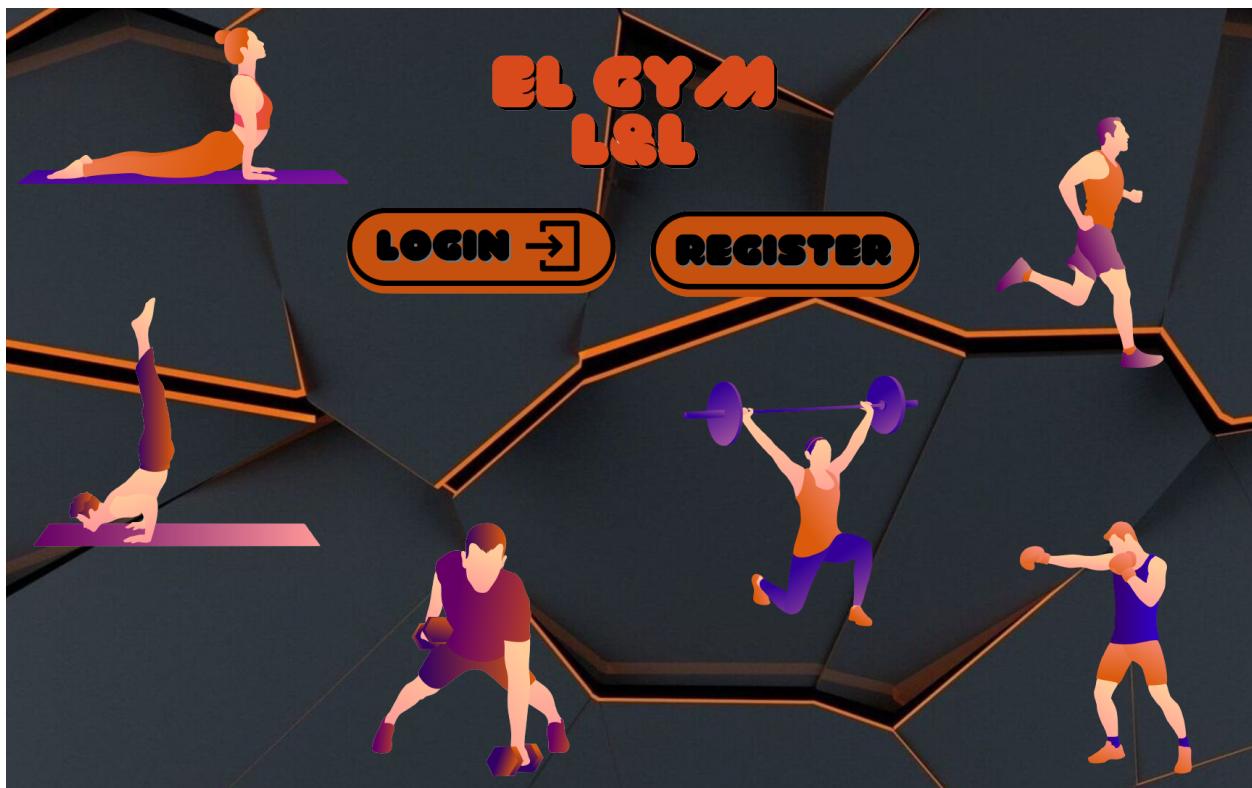
Ausias March CIPFP

Carrer d'Ángel Villena, 0, 46013 València, Valencia

Valencia (Valencia )

## Inicio

### Botones



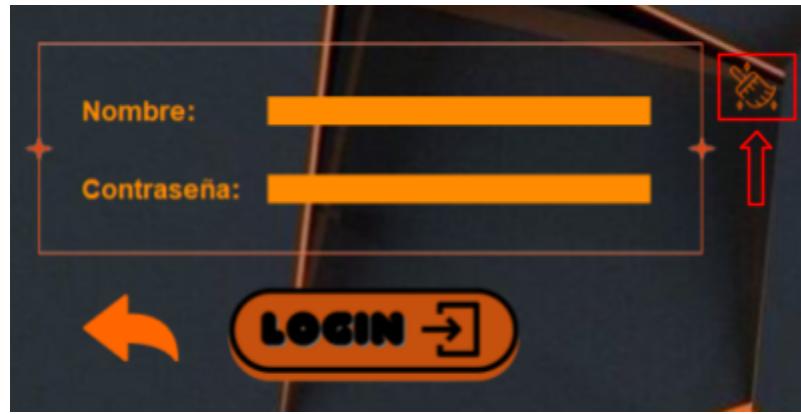
Encontramos dos botones en el menú de inicio, el de la izquierda llamado “Login” nos dirige al apartado para logearnos si ya tenemos cuenta, en cambio el de la derecha “Register” nos dirige al apartado para registrarnos como nuevo usuario en el sistema.

## Login

### Botones

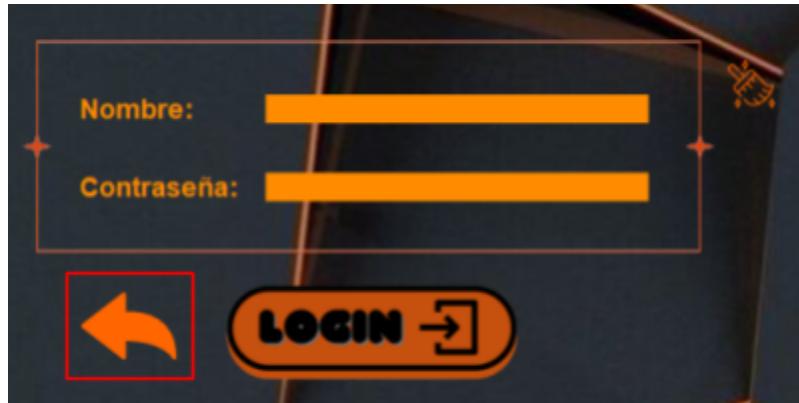
#### I. BtnLimpiar

Sirve para limpiar los campos de texto del login. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



#### II. BtnVolver

Sirve para volver a la pantalla de inicio. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



### III. BtnConfirmarLogin

Sirve para confirmar nuestras credenciales, en el caso de que sean correctas nos dará paso a la aplicación principal, en el caso contrario nos llevará al apartado del “Registro”. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



Hay dos rangos de logueo:

→ root:

Usuario: root

Contraseña: 123

Permisos: Todos.

→ entrenador:

Usuario y contraseña cada entrenador tiene la suya propia.

Permisos:

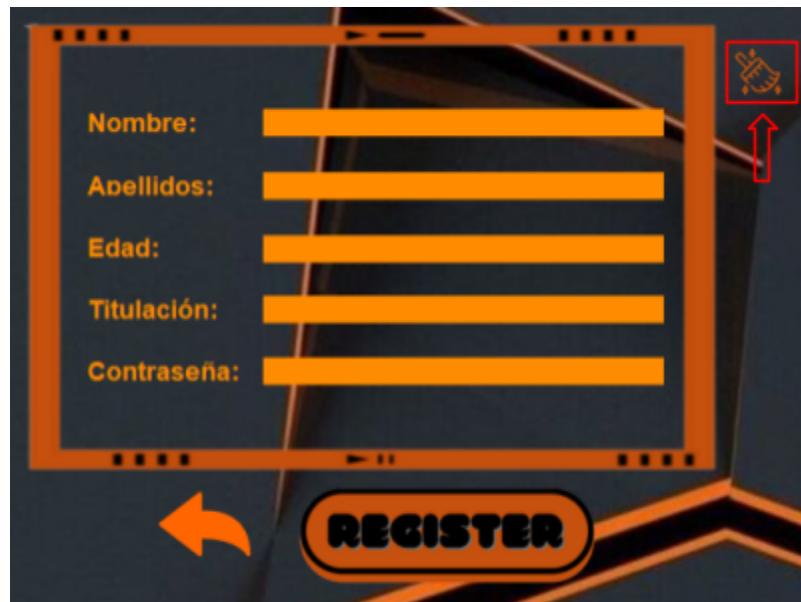
- Asignar clases
- Asignar rutinas
- Crear clientes

## Registro

### Botones

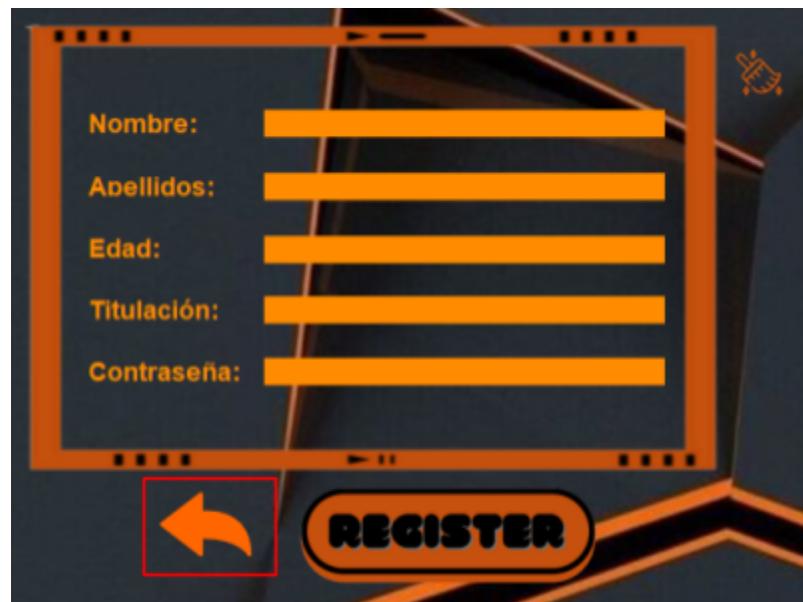
#### I. BtnLimpiar

Sirve para limpiar los campos de texto del registro. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



#### II. BtnVolver

Sirve para volver a la pantalla de inicio. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



### III. BtnConfirmarRegistro

Sirve para confirmar nuestras nuevas credenciales, en el caso de que sean correctas nos dará paso al apartado del “login”, en el caso contrario, de que no sigan las normas de registro nos las volverá a pedir.

Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



## Cliente

### Botones

#### I. BtnLimpiar

Sirve para limpiar los campos de texto del cliente. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

ID	Nombre	Apellidos	Edad	Altura	Peso
1	Maria	Fernandez Marco	19	1.65	50.0
2	Pepe	Angir Carmilo	29	1.75	65.2
3	Marcos	Angresola Rodriguez	39	1.89	70.8
4	Raquel	Munoz Esteve	49	1.8	80.0
5	Pepa	Gonzalez Rius	59	1.7	72.2
6	Jordi	Postigo Humedo	19	1.2	38.0
7					

## II. BtnInsertar

Sirve para guardar un nuevo cliente. Pero para ello antes tienes que llenar todos los campos del cliente. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

The screenshot shows a Windows application window titled "Cliente". At the top left, there is a text input field labeled "Id:" followed by a small orange square. To the right of the title, there is a logo of a person's head. Below the title, there are five text input fields labeled "Nombre:", "Apellidos:", "Edad:", "Altura:", and "Peso:". Underneath these fields are three icons: a red-outlined floppy disk icon with a left arrow, a circular refresh/circular arrow icon with a checkmark, and a trash can icon. Below these controls is a table with the following data:

ID	Nombre	Apellidos	Edad	Altura	Peso
1	Maria	Fernandez Marco	19	1.65	50.0
2	Pepe	Angir Carmilo	29	1.75	65.2
3	Marcos	Angresola Rodriguez	39	1.89	70.8
4	Raquel	Munoz Esteve	49	1.8	80.0
5	Pepa	Gonzalez Rius	59	1.7	72.2
6	Jordi	Postigo Humedo	19	1.2	38.0
7					

### III. BtnActualizar

Sirve para actualizar la información de un cliente. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos del cliente llenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.

The screenshot shows a Windows application window titled "Cliente". At the top left, there is a label "Id:" followed by a yellow square input field. To the right of the title is a small logo of a person. Below the title, there are five text input fields labeled "Nombre:", "Apellidos:", "Edad:", "Altura:", and "Peso:", each with a corresponding yellow horizontal bar below it. To the right of these fields are three icons: a blue floppy disk, a red circular arrow with a checkmark, and a black trash can. Below these controls is a scrollable table with columns labeled "ID", "Nombre", "Apellidos", "Edad", "Altura", and "Peso". The table contains the following data:

ID	Nombre	Apellidos	Edad	Altura	Peso
1	Maria	Fernandez Marco	19	1.65	50.0
2	Pepe	Angir Carmilo	29	1.75	65.2
3	Marcos	Angresola Rodriguez	39	1.89	70.8
4	Raquel	Munoz Esteve	49	1.8	80.0
5	Pepa	Gonzalez Rius	59	1.7	72.2
6	Jordi	Postigo Humedo	19	1.2	38.0
7	Laura	Sanchez Diaz	22	1.6	60.0

#### IV. BtnEliminar

Sirve para eliminar un cliente. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos del cliente llenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.

ID	Nombre	Apellidos	Edad	Altura	Peso
1	Maria	Fernandez Marco	19	1.65	50.0
2	Pepe	Angir Carmilo	29	1.75	65.2
3	Marcos	Angresola Rodriguez	39	1.89	70.8
4	Raquel	Munoz Esteve	49	1.8	80.0
5	Pepa	Gonzalez Rius	59	1.7	72.2
6	Jordi	Postigo Humedo	19	1.2	38.0

 The entire window has a dark background with orange highlights."/>

## Tabla

Una simple tabla, con una función especial, si pinchas en ella, concretamente en cada una de sus filas, rellenará los campos del cliente automáticamente.

\* Esta es la forma sencilla de llenar los campos del cliente.



The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a header with the word "Cliente" and a small icon. Below the header, there are five input fields labeled "Nombre", "Apellidos", "Edad", "Altura", and "Peso", each with a corresponding orange placeholder text area. Underneath these fields are three icons: a floppy disk for saving, a circular arrow with a checkmark for validation, and a trash can for deleting. Below the input fields is a table with the following data:

ID	Nombre	Apellidos	Edad	Altura	Peso
1	Maria	Fernandez Marco	19	1.65	50.0
2	Pepe	Angir Carmilo	29	1.75	65.2
3	Marcos	Angresola Rodriguez	39	1.89	70.8
4	Raquel	Munoz Esteve	49	1.8	80.0
5	Pepa	Gonzalez Rius	59	1.7	72.2
6	Jordi	Postigo Humedo	19	1.2	38.0

A red arrow points to the "Altura" value "1.75" in the second row of the table, indicating it has been selected or highlighted.

## Ejercicio

### Botones

#### I. BtnLimpiar

Sirve para limpiar los campos de texto del ejercicio. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

The screenshot shows a software interface for entering exercise details. At the top, there's a header 'Ejercicio' with a small icon. Below it are several text input fields: 'Id:' with a dropdown arrow, 'Grupo Muscular:' with a dropdown arrow set to 'Hombros', 'Nombre:', 'Nº Series:', 'Repeticiones:', and 'Carga (kg:)'. To the right of these fields are three icons: a floppy disk for saving, a circular arrow with a checkmark for confirming, and a trash can for deleting. Below these controls is a table titled 'Grupo Muscular:' showing a list of exercises:

ID	Grupo Musc	Nombre	Series	Rep	KG
1	Hombros	Press militar	4	8	5.0
2	Espalda	Dominadas	5	20	0.0
3	Espalda	Remo	4	10	3.0
4	Pectoral	Press banca	6	10	20.0
5	Cuádriceps	Sentadillas	5	15	3.0
6	Femorales	Peso muerto	5	10	20.0

## II. BtnInsertar

Sirve para guardar un nuevo ejercicio. Pero para ello antes tienes que llenar todos los campos del ejercicio. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

The screenshot shows a Windows application window titled "Ejercicio". The main area contains a form with fields for "Id" (with a dropdown menu), "Grupo Muscular" (dropdown menu set to "Hombros"), "Nombre", "Nº Series", "Repeticiones", and "Carga (kg)". Below the form is a table with columns: ID, Grupo Musc, Nombre, Series, Rep, and KG. The table contains the following data:

ID	Grupo Musc	Nombre	Series	Rep	KG
1	Hombros	Press militar	4	8	5.0
2	Espalda	Dominadas	5	20	0.0
3	Espalda	Remo	4	10	3.0
4	Pectoral	Press banca	6	10	20.0
5	Cuádriceps	Sentadillas	5	15	3.0
6	Femorales	Peso muerto	5	10	20.0

At the bottom left of the form area, there is a red arrow pointing to the "Save" icon (floppy disk symbol) which is highlighted with a blue border. To the right of the save icon are icons for refresh and delete. On the far left, below the "Grupo Muscular" dropdown, are icons for folder and filter.

### III. BtnActualizar

Sirve para actualizar la información de un ejercicio. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos del ejercicio llenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



\* Forma sencilla de llenar los campos.

#### IV. BtnEliminar

Sirve para eliminar un ejercicio. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos del ejercicio llenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

The screenshot shows a software application window titled "Ejercicio". At the top, there is a form with fields for "Id:" (with a dropdown menu), "Grupo Muscular:" (set to "Hombros"), "Nombre:", "Nº Series:", "Repeticiones:", and "Carga (kg:)". Below the form are icons for saving (floppy disk), checking (checkmark in a circle), and deleting (trash can). To the left of the main area, there is a sidebar labeled "Grupo Muscular:" with a dropdown set to "Hombros". At the bottom, there is a table with columns: ID, Grupo Musc, Nombre, Series, Rep, and KG. The table contains the following data:

ID	Grupo Musc	Nombre	Series	Rep	KG
1	Hombros	Press militar	4	8	5.0
2	Espalda	Dominadas	5	20	0.0
3	Espalda	Remo	4	10	3.0
4	Pectoral	Press banca	6	10	20.0
5	Cuádriceps	Sentadillas	5	15	3.0
6	Femorales	Peso muerto	5	10	20.0

\* Forma sencilla de llenar los campos.

## V. BtnFiltrar

Sirve para filtrar un ejercicio mediante su grupo muscular. Pero para ello antes tienes que haber elegido el grupo muscular en el desplegable de arriba del botón, esto se hace simplemente clicando sobre él y una vez desplegado

seleccionando el grupo muscular deseado. Una vez hecho esto, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen, y la tabla se actualizará.

En caso de que queramos volver a ver otra vez todos los ejercicios bastará con hacer click sobre el botón que está a su izquierda llamado “Mostrar todos los ejercicios”.

ID	Grupo Musc	Nombre	Series	Rep	KG
1	Hombros	Press militar	4	8	5.0
2	Espalda	Dominadas	5	20	0.0
3	Espalda	Remo	4	10	3.0
4	Pectoral	Press banca	6	10	20.0
5	Cuádriceps	Sentadillas	5	15	3.0
6	Femorales	Peso muerto	5	10	20.0

## Tabla

Una simple tabla, con una función especial, si pinchas en ella, concretamente en cada una de sus filas, rellenará los campos del ejercicio automáticamente.

\* Esta es la forma sencilla de llenar los campos del ejercicio.

The screenshot shows a software application window titled "Ejercicio". At the top, there is a form with fields for "Id:", "Grupo Muscular:", "Nombre:", "Nº Series:", "Repeticiones:", and "Carga (kg:)". Below the form is a table titled "Grupo Muscular:" with columns: ID, Grupo Musc, Nombre, Series, Rep, and KG. The table contains the following data:

ID	Grupo Musc	Nombre	Series	Rep	KG
1	Hombros	Press militar	4	8	5.0
2	Espalda	Dominadas	5	20	0.0
3	Espalda	Remo	4	10	3.0
4	Pectoral	Press banca	6	10	20.0
5	Cuádriceps	Sentadillas	5	15	3.0
6	Femorales	Peso muerto	5	10	20.0

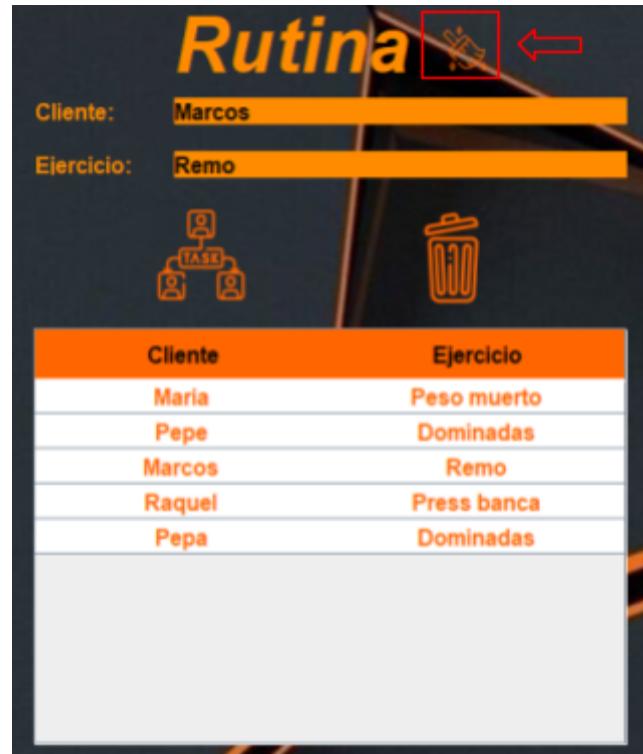
A red arrow points to the "Rep" column of the second row (Espalda, Dominadas) in the table, indicating the specific cell being interacted with.

## Rutina

### Botones

#### I. BtnLimpiar

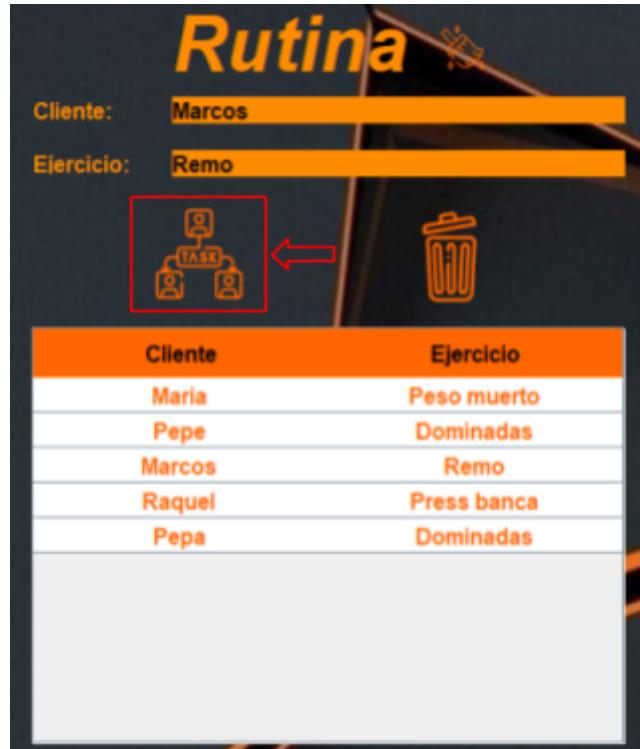
Sirve para limpiar los campos de texto de rutina. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



## II. BtnLimpiar

Sirve para asociar un cliente con el ejercicio que tiene que llevar a cabo. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos de rutina rellenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.



### III. BtnEliminar

Sirve para eliminar una rutina de ejercicio. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos de rutina rellenados. Una vez rellenos, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.



## Tabla

Una simple tabla, con una función especial, si pinchas en ella, concretamente en cada una de sus filas, rellenará los campos de rutina automáticamente.

\* Esta es la forma sencilla de llenar los campos de rutina.

\* Si quieras asignar a los cliente y ejercicios de forma separada simplemente tendrás que pinchar encima de la tabla del cliente y del ejercicio que te interesa y se llenará el campo "Cliente" o "Ejercicio" con el nombre deseado.

Cliente	Ejercicio
Maria	Peso muerto
Pepe	Dominadas
Marcos	Remo
Raquel	Press banca
Pepa	Dominadas

## Entrenador

### Botones

#### I. BtnLimpiar

Sirve para limpiar los campos de texto de entrenador.

Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

ID	Nombre	Apellidos	Ed...	Titulación	Contra.
1	Juan	González	34	Educación Física	pass123
2	Maria	López	28	Máster Entrenami...	pass
3	Pedro	Martinez	42	Ciencias Deporte	12345
5	Carlos	Sánchez	26	Educación Física	sec123
6	Ana	Rodriguez	35	Entr. Personal	pass12...

#### II. BtnInsertar

Sirve para guardar un nuevo entrenador. Pero para ello antes tienes que llenar todos los campos del entrenador. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

ID	Nombre	Apellidos	Ed...	Titulación	Contra.
1	Juan	González	34	Educación Física	pass123
2	Maria	López	28	Máster Entrenami...	pass
3	Pedro	Martinez	42	Ciencias Deporte	12345
5	Carlos	Sánchez	26	Educación Física	sec123
6	Ana	Rodriguez	35	Entr. Personal	pass12...

### III. BtnActualizar

Sirve para actualizar la información de un entrenador. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos del entrenador rellenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.

ID	Nombre	Apellidos	Ed...	Titulación	Contra.
1	Juan	González	34	Educación Física	pass123
2	Maria	López	28	Máster Entrenami...	pass
3	Pedro	Martinez	42	Ciencias Deporte	12345
5	Carlos	Sánchez	26	Educación Física	sec123
6	Ana	Rodriguez	35	Entr. Personal	pass12...

### IV. BtnEliminar

Sirve para eliminar un cliente. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos del cliente rellenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.

ID	Nombre	Apellidos	Ed...	Titulación	Contra.
1	Juan	González	34	Educación Física	pass123
2	Maria	López	28	Máster Entrenami...	pass
3	Pedro	Martinez	42	Ciencias Deporte	12345
5	Carlos	Sánchez	26	Educación Física	sec123
6	Ana	Rodriguez	35	Entr. Personal	pass12...

## Tabla

Una simple tabla, con una función especial, si pinchas en ella, concretamente en cada una de sus filas, rellenará los campos de rutina automáticamente.

\* Esta es la forma sencilla de llenar los campos del entrenador.

The screenshot shows a user interface for managing coaches. At the top, there's a form with fields for 'Id' (with a dropdown arrow), 'Nombre' (Juan), 'Apellidos' (González), 'Edad' (34), 'Titulación' (Educación Física), and 'Contraseña' (pass123). Below the form are three icons: a floppy disk for saving, a circular arrow with a checkmark for refreshing, and a trash can for deleting. At the bottom is a table with columns: ID, Nombre, Apellidos, Ed..., Titulación, and Contra. The table contains six rows of data. A red arrow points to the 'Contraseña' column of the second row, highlighting the 'pass' value.

ID	Nombre	Apellidos	Ed...	Titulación	Contra.
1	Juan	González	34	Educación Física	pass123
2	Maria	López	28	Máster Entrenami...	pass
3	Pedro	Martinez	42	Ciencias Deporte	12345
5	Carlos	Sánchez	26	Educación Física	sec123
6	Ana	Rodriguez	35	Entr. Personal	pass12...

## Clase

### Botones

#### I. BtnLimpiar

Sirve para limpiar los campos de texto de clase. Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

ID	Nombre	Lugar	Tope
1	Zumba	Sala Z01	25
2	Pilates	Exterior P01	50
3	Body Combat	Sala B01	15
4	Body Combat	Sala B02	10
5	Body Pump	Sala B03	25
6	Spinning	Sala S01	20
7	Xcore	Exterior X01	10
8	CrossFit	Sala C01	22

#### II. BtnInsertar

Sirve para guardar una nueva clase. Pero para ello antes tienes que llenar todos los campos de la clase. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

ID	Nombre	Lugar	Tope
1	Zumba	Sala Z01	25
2	Pilates	Exterior P01	50
3	Body Combat	Sala B01	15
4	Body Combat	Sala B02	10
5	Body Pump	Sala B03	25
6	Spinning	Sala S01	20
7	Xcore	Exterior X01	10
8	CrossFit	Sala C01	22

### III. BtnActualizar

Sirve para actualizar la información de una clase. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos de la clase llenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.

The screenshot shows a software window titled "Clase". At the top, there are four input fields: "Id:" with a dropdown arrow, "Nombre:" with a placeholder "Nombre", "Lugar:" with a placeholder "Lugar", and "Tope:" with a placeholder "Tope". Below these fields are three buttons: a blue "Save" icon, a red "Update" icon with a checkmark, and a grey "Delete" icon. A small red arrow points from the "Update" button towards the "Delete" button. At the bottom, there is a table with columns "ID", "Nombre", "Lugar", and "Tope". The table contains the following data:

ID	Nombre	Lugar	Tope
1	Zumba	Sala Z01	25
2	Pilates	Exterior P01	50
3	Body Combat	Sala B01	15
4	Body Combat	Sala B02	10
5	Body Pump	Sala B03	25
6	Spinning	Sala S01	20
7	Xcore	Exterior X01	10
8	CrossFit	Sala C01	??

### IV. BtnEliminar

Sirve para eliminar una clase. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos de la clase llenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.

The screenshot shows a software window titled "Clase". At the top, there are four input fields: "Id:" with a dropdown arrow, "Nombre:" with a placeholder "Nombre", "Lugar:" with a placeholder "Lugar", and "Tope:" with a placeholder "Tope". Below these fields are three buttons: a blue "Save" icon, a red "Update" icon with a checkmark, and a grey "Delete" icon. A small red arrow points from the "Update" button towards the "Delete" icon. At the bottom, there is a table with columns "ID", "Nombre", "Lugar", and "Tope". The table contains the following data:

ID	Nombre	Lugar	Tope
1	Zumba	Sala Z01	25
2	Pilates	Exterior P01	50
3	Body Combat	Sala B01	15
4	Body Combat	Sala B02	10
5	Body Pump	Sala B03	25
6	Spinning	Sala S01	20
7	Xcore	Exterior X01	10
8	CrossFit	Sala C01	??

## Tabla

Una simple tabla, con una función especial, si pinchas en ella, concretamente en cada una de sus filas, rellenará los campos de rutina automáticamente.

\* Esta es la forma sencilla de llenar los campos de la clase.

The screenshot shows a software application window titled "Clase". At the top, there are four input fields labeled "Id:", "Nombre:", "Lugar:", and "Tope:". Below these are three icons: a floppy disk, a circular arrow with a checkmark, and a trash can. A red arrow points to the "Lugar" field in a table below. The table has columns for "ID", "Nombre", "Lugar", and "Tope". The data is as follows:

ID	Nombre	Lugar	Tope
1	Zumba	Sala Z01	25
2	Pilates	Exterior P01	50
3	Body Combat	Sala B01	15
4	Body Combat	Sala B02	10
5	Body Pump	Sala B03	25
6	Spinning	Sala S01	20
7	Xcore	Exterior X01	10
8	CrossFit	Sala C01	30

## Rutina

### Botones

#### I. BtnLimpiar

Sirve para limpiar los campos de texto de impartir clase.

Simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.



## II. BtnAsignarClase

Sirve para asociar un entrenador con la clase que va a impartir. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos de impartir clase rellenados. Una vez rellenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

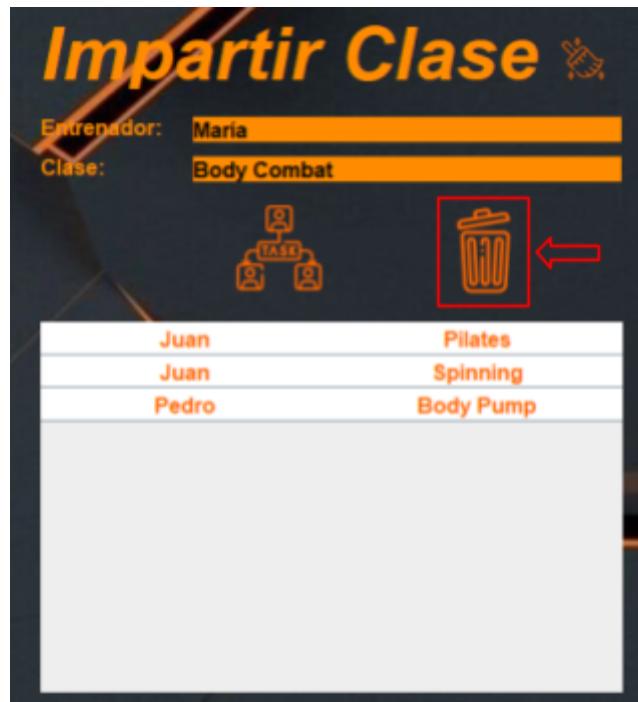
\* Forma sencilla de llenar los campos.



### III. BtnEliminar

Sirve para eliminar impartir clase de ejercicio. Pero para ello antes tienen que estar todos los campos de impartir clase llenados. Una vez llenados, simplemente con clicar encima de él ya hará su función, como se indica en la imagen.

\* Forma sencilla de llenar los campos.



## Tabla

Una simple tabla, con una función especial, si pinchas en ella, concretamente en cada una de sus filas, rellenará los campos de impartir clase automáticamente.

\* Esta es la forma sencilla de llenar los campos de impartir clase.

\* Si quieras asignar a los entrenadores y clases de forma separada simplemente tendrás que pinchar encima de la tabla del entrenador y de la clase que te interesa y se llenará el campo "Entrenador" o "Clase" con el nombre deseado.

