

<b>Curso:</b> Engenharia de Computação	<b>Disciplina:</b> Estrutura e Recuperação de Dados
<b>Nomes:</b> Guilherme M. B. Garros Lucas Grass Beraldo	<b>RA's:</b> 19264266 19246925
<b>Projeto:</b> Delivery de Hot Dog	<b>Data de entrega:</b> 07/06/2020

O projeto consiste em formular um programa no qual haja a simulação de vendas on-line de uma barraca de cachorro quente, visando ajudar o proprietário do delivery com suas vendas durante o período de pandemia/quarentena.

Para o desenvolvimento do projeto, pode-se notar a divisão em etapas -ao todo cinco delas - onde cada uma possuía o objetivo de construir e facilitar o desenvolvimento do mesmo. A primeira etapa consiste na elaboração de duas bibliotecas: uma de Fila e outra de Pilha, contendo funções que auxiliam no desdobramento do projeto.

Em seguida foi realizada a criação da biblioteca de pontos utilizando lista, onde encontramos algumas pequenas dificuldades, como por exemplo a criação de uma função que inseria os elementos na lista chamando também as funções de inserir das bibliotecas criadas anteriormente, mas ao iniciar o programa principal (main) percebemos o erro cometido e corrigimos.

Na etapa seguinte, realizamos no programa principal o cadastro, atendimento e cancelamento de pedidos, armazenamos as lógicas obtidas para aprimorá-las e transformá-las em funções nas etapas seguintes.

Na penúltima etapa tivemos problemas em relação ao tempo, pois estávamos sobrecarregados com muitas atividades e, por conta disso, realizamos apenas o que foi solicitado para essa etapa e, deixamos para mais tarde, a correção de eventuais “bugs”.

Na última semana focamos na correção dos “bugs” e na finalização do projeto. Porém, outros contratempos surgiram, entre eles estavam: ao cadastrar o pedido percebemos que ele não estava sendo armazenado na pilha, achávamos que por conta da estrutura de pilha estar contida na estrutura de fila, ao fazer o comando de Malloc para a fila ele iria alocar espaço na memória para a pilha ; na função de concluir o pedido pensamos em criar uma fila para cada restaurante, mas achamos inviável tal criação pois deixaria o código mais complexo. Em vista disso, preferimos armazenar todos os pedidos em uma mesma fila, porém percebemos que não funcionou como esperado e, em vista disso, colocamos em prática uma ideia inicial que consistia em ligar a fila com a lista; E por fim, apresentamos certa dificuldade

em pensar na função do cálculo do tempo de entrega, porém, alinhamos nossos pensamentos e conseguimos solucionar esse problema.

Sendo assim, a realização do projeto saiu como desejado e durante todo o projeto conseguimos nos aprofundar mais na matéria, obtendo um conhecimento maior acerca de pilhas, filas e listas. Além disso, a divisão por etapas facilitou bastante o andamento e nosso comprometimento com o projeto, pois mesmo com os empecilhos advindos das aulas à distância tínhamos o empenho de nos dedicar semanalmente a esse trabalho, não deixando para última hora e correr o risco de realizá-lo de maneira indesejada.