Nome: Lucas Gomes dos Santos

Matricula: 20.1.4108

Turma: 43

Estudo dirigido especial

Uso da alocação dinâmica no TP.

Utilizei alocação dinâmica para criar a matriz, que armazenará o tabuleiro e as peças do jogo.

Função que cria matriz dinâmica – Linha 639 do código.

Função que libera a matriz – Linha 653 do código.

O motivo principal para a utilização da alocação dinâmica nesse caso, foi a não necessidade de alocar blocos enormes de memória na declaração da matriz, uma vez que você já possui a informação do número de linhas e colunas. A vantagem nesse caso específico foi a economia de memória que se caso a matriz fosse alocada estaticamente, seria reservado uma memória completamente desnecessária e também o caso contrário pode ocorrer, de se reservar uma uma memória menor do que necessário. Alocação dinâmica resolve muitos problemas, só não pode se esquecer de liberar a memória corretamente.